

SHARP[®]

PN-V701

MONITOR LCD

MANUAL DE INSTRUCCIONES

HDMI



Información sobre la eliminación de éste aparato y sus pilas

SI USTED DESEA ELIMINAR ÉSTE APARATO O SUS PILAS, ¡NO UTILICE EL CONTENEDOR DE RESIDUOS HABITUAL, Y NO LOS ARROJE AL FUEGO !

Los aparatos eléctricos y electrónicos y las pilas usadas deben ser recogidos y tratados SEPARADAMENTE de acuerdo con la ley.

La recogida selectiva promueve un tratamiento respetuoso con el medio ambiente, el reciclaje de materiales, y minimiza el desecho final de residuos ¡LA ELIMINACIÓN INCORRECTA puede ser perjudicial para la salud humana y el medio ambiente, debido a las sustancias peligrosas contenidas!. Lleve los APARATOS USADOS a un centro de recogida local, normalmente municipal, cuando esté disponible.

Retire las PILAS USADAS del aparato y llévelas a un centro de recogida de pilas, por lo general en el mismo lugar donde se venden pilas nuevas.

En caso de duda sobre la eliminación del producto, contacte con su distribuidor o con las autoridades locales y pregunte por el método correcto de eliminación.

SÓLO PARA LOS USUARIOS DE LA UNIÓN EUROPEA, Y ALGUNOS OTROS PAÍSES, POR EJEMPLO NORUEGA Y

SUIZA: Su participación en la recogida selectiva es requerida por ley.

¡Él símbolo mostrado arriba aparece en los aparatos eléctricos y electrónicos y en las pilas (o en el embalaje) para recordárselo!

Si aparece "Hg" o "Pb" debajo del símbolo, significa que la pila contiene trazas de mercurio (Hg) o plomo (Pb), respectivamente.

Los usuarios procedentes de HOGARES PARTICULARES deberán utilizar las instalaciones existentes de retorno para los aparatos usados y sus pilas. Las pilas se recogen en los puntos de venta. La devolución es gratuita.

Si el equipo ha sido utilizado para FINES COMERCIALES, por favor póngase en contacto con su distribuidor SHARP, quien le informará sobre cómo gestionar su eliminación. Es posible que se le cobre por los gastos derivados de la eliminación.

Para aparatos pequeños (y cantidades pequeñas) pueden ser recogidos por sus centros de recogida local. Para España: por favor póngase en contacto con el sistema de recogida establecido o con las autoridades locales para la recogida de los productos usados.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.



PRECAUCIÓN

RIESGO DE
DESCARGAS
ELÉCTRICAS
NO ABRIR



PRECAUCIÓN: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO RETIRE LA TAPA. EN EL INTERIOR NO HAY PIEZAS QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR. SOLICITE CUALQUIER REPARACIÓN A UN TÉCNICO DE SERVICIO CALIFICADO.



El símbolo del rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de "tensión peligrosa" sin aislamiento en el interior del producto que podría ser de magnitud suficiente para constituir un riesgo de descargas eléctricas a las personas.



El símbolo de exclamación dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de instrucciones importantes de uso y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

ESTIMADO CLIENTE DE SHARP

Gracias por adquirir un producto LCD de SHARP. Para garantizar la seguridad y muchos años de funcionamiento sin problemas, lea atentamente las Precauciones de seguridad antes de utilizar este producto.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

La electricidad se emplea para muchas funciones útiles pero también puede causar lesiones personales y daños en la propiedad si se manipula de forma inadecuada. Este producto se ha diseñado y fabricado poniendo el máximo énfasis en la seguridad. No obstante, el uso inadecuado podría tener como resultado descargas eléctricas y/o incendios. Para evitar peligros potenciales, observe las siguientes instrucciones cuando instale, utilice y limpie el producto. Para garantizar su seguridad y prolongar la vida de servicio de su producto de LCD, lea atentamente las siguientes precauciones antes de usar el producto.

1. Lea las instrucciones — Todas las instrucciones operativas deberán leerse y comprenderse antes de utilizar el producto.
2. Mantenga este manual en un lugar seguro — Estas instrucciones de seguridad y operativas deberán guardarse en un lugar seguro para referencia en el futuro.
3. Tenga en cuenta las advertencias — Todas las advertencias e instrucciones del producto deberán observarse estrictamente.
4. Respete las instrucciones — Deberán respetarse todas las instrucciones operativas.
5. Limpieza — Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente antes de limpiar el producto. Utilice un paño seco para limpiar el producto. No emplee limpiadores líquidos ni aerosoles. No utilice paños sucios. Si lo hace puede dañar el producto.
6. Accesorios — No utilice accesorios no recomendados por el fabricante. El empleo de accesorios inadecuados podría provocar accidentes.
7. Agua y humedad — No utilice el producto cerca del agua. No instale este producto en lugares donde puedan producirse salpicaduras de agua. Preste especial atención a equipos que drenen agua, por ejemplo los de aire acondicionado.
8. Ventilación — Los respiraderos y otras ranuras de la caja están diseñados para ventilación. No cubra ni bloquee dichos respiraderos y ranuras, ya que la ventilación insuficiente podría provocar sobrecalentamiento y/o acortar la vida operativa del producto. No coloque el producto sobre un sofá, una alfombra u otras superficies similares ya que se podrían bloquear las ranuras de ventilación. No coloque el producto en un lugar cerrado como, por ejemplo, una librería o una estantería, a menos que se proporcione una ventilación adecuada o se respeten las instrucciones del fabricante.
9. Protección del cable de alimentación — Los cables de alimentación deberán ubicarse adecuadamente para evitar que las personas puedan tropezar con ellos o que los objetos puedan descansar sobre éstos.
10. El panel de LCD utilizado en este producto está hecho de cristal. Consiguientemente, podría romperse si el producto cae al suelo o recibe un golpe. Tenga cuidado de no herirse con los trozos de cristal en caso de rotura del panel de LCD.
11. Sobrecarga — No sobrecargue las tomas de corriente ni los cables alargadores o regletas. La sobrecarga podría provocar incendios o descargas eléctricas.
12. Introducción de objetos y líquidos — No inserte nunca objetos en el producto a través de los respiraderos o las ranuras de ventilación. El producto tiene altas tensiones en su interior y la inserción de objetos podría provocar descargas eléctricas y/o cortocircuitar los componentes internos.
Por la misma razón, no derrame agua o líquidos sobre el producto.
13. Servicio — No intente reparar usted mismo el producto. La retirada de las tapas podría exponerle a alto voltaje y otras circunstancias peligrosas. Solicite cualquier reparación a un técnico de servicio calificado.
14. Reparación — Si se produjera cualquiera de las circunstancias siguientes, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente y solicite la reparación a un técnico de servicio calificado.
 - a. Cuando el cable de alimentación o el enchufe esté dañado.
 - b. Cuando se haya derramado un líquido sobre el producto o hayan caído objetos al interior del producto.
 - c. Cuando se haya expuesto el producto a la lluvia o al agua.
 - d. Cuando el producto no funcione correctamente según lo descrito en las instrucciones operativas. No toque ningún control aparte de los descritos en las instrucciones de uso. El ajuste inadecuado de controles no descritos en las instrucciones podría provocar daños, lo que a menudo requiere un trabajo importante de ajuste por parte de un técnico calificado.
 - e. Cuando el producto haya caído al suelo o se haya dañado.
 - f. Cuando el producto presente un estado anormal. Cualquier anomalía perceptible en el producto indicará que éste necesita servicio.
15. Repuestos — En caso de que el producto necesite repuestos, asegúrese de que el técnico de servicio utiliza las piezas de sustitución especificadas por el fabricante, o unas con las mismas características y rendimiento que las piezas originales. El uso de piezas no autorizadas podría tener como resultado incendio, descargas eléctricas y/u otros daños.
16. Comprobaciones de seguridad — Tras la finalización del trabajo de servicio o reparación, solicite al técnico de servicio que lleve a cabo comprobaciones de seguridad para asegurarse de que el producto se encuentra en perfectas condiciones de funcionamiento.
17. Montaje mural — Cuando monte el producto sobre una pared, asegúrese de instalarlo de acuerdo con el método recomendado por el fabricante.
18. Fuentes de calor — Mantenga el producto alejado de fuentes de calor como pueden ser radiadores, calentadores, estufas y otros productos que generen calor (incluyendo amplificadores).

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD (Continuación)

19. Pilas — El uso incorrecto de las pilas podría causar la explosión o ignición de las mismas. Las fugas de las pilas pueden oxidar el equipo y ensuciarle las manos o la ropa. Para evitar estos problemas, asegúrese de observar las siguientes precauciones:
- Utilice únicamente las pilas especificadas.
 - Instale las pilas con la polaridad apropiada de las mismas (+) y (-) de acuerdo con las indicaciones del compartimento.
 - No mezcle pilas viejas y nuevas.
 - No mezcle pilas de distintos tipos. Las especificaciones de voltaje de pilas con la misma forma pueden variar.
 - Sustituya las pilas gastadas por unas nuevas a la mayor brevedad.
 - Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
 - Si el líquido de pilas con fugas entrara en contacto con la piel o la ropa, lave inmediatamente con agua abundante. Si le entrara en los ojos, láveselos abundantemente sin frotar y acuda inmediatamente al médico. El contacto de líquido de las pilas con los ojos o la ropa podría causar irritación de la piel o daños oculares.
20. El monitor no deberá utilizarse en lugares con riesgos o peligros fatales que pudieran provocar directamente la muerte, lesiones personales, daños físicos graves u otras pérdidas, incluyendo control de reacción nuclear en instalaciones nucleares, sistemas médicos de soporte vital y control de lanzamiento de misiles en sistemas armamentísticos.
21. No permanezca en contacto durante períodos prolongados de tiempo con componentes del producto que se recalienten. Podrían producirse quemaduras de baja temperatura.
22. No modifique este producto.

ADVERTENCIA:

Este es un producto Clase A. En un entorno doméstico este producto puede causar interferencias de radio en cuyo caso será necesario que el usuario adopte las medidas pertinentes.

Un dispositivo de fabricación CLASE I deberá conectarse a una toma de corriente principal con una unión a tierra.

Para mantener la conformidad con la normativa sobre compatibilidad electromagnética (EMC), utilice cables blindados para la conexión a los siguientes terminales: terminal de entrada HDMI, terminal de entrada D-sub, terminales de entrada/salida RS-232C, terminal de entrada DVI-D y terminales de entrada/salida DisplayPort.

Si el monitor no se coloca en una ubicación lo suficientemente estable, podría resultar potencialmente peligroso debido al riesgo de caída. Muchas lesiones, especialmente a los niños, pueden evitarse adoptando precauciones sencillas como pueden ser:

- Utilizar dispositivos de fijación como pueden ser soportes de montaje mural recomendados por el fabricante.
- Emplear únicamente muebles que puedan soportar de forma segura el monitor.
- Asegurarse de que el monitor no sobresale del borde del mueble que sirve de apoyo.
- No colocar el monitor sobre muebles altos (por ejemplo, armarios o librerías) sin anclar el mueble y el monitor a un soporte adecuado.
- No colocar los monitores sobre paños u otros materiales ubicados entre el monitor y el mueble de apoyo.
- Educar a los niños sobre los peligros de trepar a los muebles para llegar al monitor o a sus controles.
- Este equipo no es adecuado para su uso en lugares en los que sea probable que los niños puedan estar sin la supervisión de un adulto.

Especialmente para la seguridad de los niños

- No permita que los niños trepen al monitor o jueguen con éste.
- No coloque el monitor sobre muebles que se puedan usar como peldaños, como pueden ser los cajones de una cómoda.
- Recuerde que los niños se pueden agitar mientras ven un programa, especialmente en un monitor en el que las cosas se ven "más grandes que en la vida real". Deberá tenerse cuidado de colocar o instalar el monitor en lugares en los que no se pueda empujar, mover o tirar al suelo.
- Deberá procurarse enrutar todos los cables conectados al monitor de modo que los niños curiosos no puedan tirar de ellos ni agarrarlos.

CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- El panel de LCD en color TFT utilizado en este monitor se fabrica aplicando tecnología de alta precisión. Sin embargo, podría haber puntos diminutos en la pantalla en los que los píxeles no se iluminen nunca o estén iluminados permanentemente. Asimismo, si la pantalla se visualiza desde un ángulo importante, podrían percibirse colores o brillos irregulares. Obsérvese que no se trata de malfuncionamientos sino de fenómenos comunes de los productos de LCD y que no afectan al rendimiento del monitor.
- No visualice una imagen fija durante un período de tiempo prolongado, ya que esto podría causar una imagen residual.
- No frote ni golpee nunca el monitor con objetos duros.
- Tenga en cuenta que SHARP CORPORATION no se responsabiliza por los errores cometidos durante el uso por parte del cliente o terceras personas ni por cualquier otro malfuncionamiento o daño en este producto que pudiera surgir durante la utilización, salvo cuando la responsabilidad de indemnización esté reconocida legalmente.
- Este monitor y sus accesorios podrían actualizarse sin previo aviso.
- No emplee el monitor en lugares con un nivel elevado de polvo o humedad ni donde éste pueda entrar en contacto con aceite o vapor. Tampoco lo utilice en un entorno en el que haya gases corrosivos (dióxido de azufre, sulfuro de hidrógeno, dióxido de nitrógeno, cloro, amoníaco, ozono, etc.), ya que esto podría provocar un incendio.
- Asegúrese de que el monitor no entre en contacto con agua ni otros líquidos. Asegúrese de no introducir en el monitor objetos como pueden ser clips o chinchetas, ya que esto podría causar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el monitor encima de objetos inestables ni en lugares inseguros. No permita que el monitor reciba golpes fuertes ni que vibre demasiado. La caída o pérdida de equilibrio del monitor podría dañarlo.
- No utilice el monitor cerca de aparatos de calefacción ni en lugares donde puedan existir temperaturas elevadas, ya que esto podría conducir a la generación de calor excesivo y provocar un incendio.
- No utilice el monitor en lugares en los que pueda estar expuesto a la luz solar directa. Existe riesgo de que la caja se deforme o de que se produzca un fallo de funcionamiento si se utiliza el monitor bajo la luz solar directa.
- Si el monitor se instala en un lugar expuesto a la luz solar, como por ejemplo cerca de una ventana, deberán adoptarse medidas para reducir la radiación ultravioleta e infrarroja así como la temperatura. Para obtener una información detallada, consulte a su distribuidor.
- Asegúrese de limpiar periódicamente el polvo y la suciedad adheridos a los respiraderos. Si se acumulara polvo en los respiraderos, podría producirse recalentamiento excesivo, un incendio o fallos de funcionamiento.
- Por lo general, limpie el interior del monitor una vez al año. Si se acumulara polvo dentro del monitor, podría producirse recalentamiento excesivo, un incendio o fallos de funcionamiento. Solicite la limpieza del interior del monitor a un distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP.
- En este monitor no es posible girar las imágenes. Cuando se utilice en orientación vertical, deberá preparar adecuadamente el contenido orientado de antemano.
- La toma de corriente deberá estar instalada cerca del equipo y ser accesible fácilmente.

Cable de alimentación

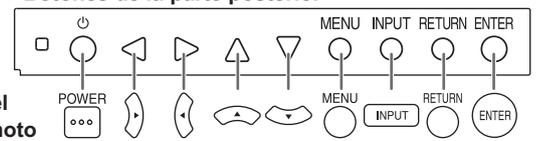
- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
- No dañe el cable de alimentación ni coloque objetos pesados sobre el mismo. No lo estire ni lo doble excesivamente. Tampoco añada cables alargadores ni regletas. Si el cable se daña, podrían producirse incendios o descargas eléctricas.

- No utilice el cable de alimentación con una regleta. La adición de un cable alargador o una regleta podría causar un incendio por sobrecalentamiento.
- No retire ni inserte el enchufe con las manos mojadas. Podrían producirse descargas eléctricas.
- Desenchufe el cable de alimentación si no piensa utilizar el equipo durante un período de tiempo prolongado.
- No intente reparar el cable de alimentación si éste está roto o no funciona adecuadamente. Solicite cualquier reparación al representante de servicio técnico autorizado.

Ámbito del manual

- Microsoft e Windows son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos de América y/u otros países.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- DisplayPort es una marca registrada de Video Electronics Standards Association.
- Adobe, Acrobat y Acrobat Reader son marcas registradas o comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o en otros países.
- RoomView, Crestron RoomView y Crestron Connected son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Todos los demás nombres de marcas y productos son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.
- El idioma del menú OSD utilizado en este manual como ejemplo es el inglés.
- Las ilustraciones de este manual podrían no representar exactamente el producto o la visualización reales.
- En este manual se sobreentiende el uso del producto en orientación horizontal, salvo cuando se indique específicamente lo contrario.
- En este manual se sobreentiende que este producto se utilizará con los botones del control remoto, salvo cuando se indique específicamente lo contrario. Los botones de la parte posterior del producto realizan las mismas funciones.

Botones de la parte posterior



Botones del control remoto

- * Para el uso con el control remoto, es necesario el kit de control PN-ZR02 (opcional).

Retroiluminación de LEDs

- La retroiluminación de LEDs de este producto tiene una vida útil limitada.
 - * Si la pantalla se oscurece o no se enciende, podría ser necesario cambiar la retroiluminación de LEDs.
 - * Dicha retroiluminación de LEDs es exclusiva para este producto y deberá ser sustituida por un distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP. Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP para obtener ayuda.

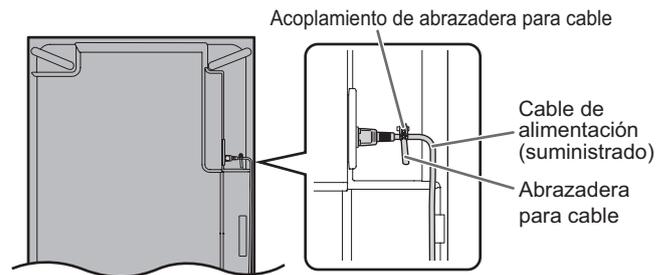
Ventilador

- El ventilador de este producto tiene una vida útil limitada.
- Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP para obtener ayuda sobre la sustitución del ventilador.

PRECAUCIONES DE MONTAJE

- Este producto es para uso en interiores.
- Se requiere un soporte de montaje compatible con VESA.
- Este monitor es pesado. Por consiguiente, consulte a su distribuidor antes de instalar, desinstalar o trasladar el monitor.
- El montaje mural del monitor requiere un soporte especial y el trabajo deberá ser efectuado por un distribuidor autorizado de SHARP. Nunca deberá intentar realizar este trabajo usted mismo. Nuestra empresa no se hace responsable en caso de accidentes o lesiones causados por un montaje o una manipulación inadecuados.
- Utilice el monitor perpendicular a una superficie nivelada.
- Este monitor deberá utilizarse a una temperatura ambiente de entre 0 y 40°C.
- Evite altas temperaturas en el área circundante. Si fuera difícil proporcionar suficiente espacio por cualquier razón, como puede ser la instalación del monitor dentro de una carcasa, o si la temperatura ambiente pudiera estar fuera del rango de 0 a 40°C, instale un ventilador o adopte otras medidas para mantener la temperatura ambiente dentro del rango necesario.
- Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.
- No bloquee ninguna ranura de ventilación. Si la temperatura del interior del monitor aumentara, podrían producirse malfuncionamientos.
- No coloque el monitor sobre un dispositivo que genere calor.

- Respete lo siguiente cuando instale el monitor en orientación vertical. El incumplimiento de las siguientes medidas podría provocar malfuncionamientos.
 - Para realizar la instalación en orientación horizontal, gire el monitor 90 grados a la derecha.
 - Establezca la opción PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INST. MODO VERTIC./HORIZ.> del menú MONITOR en PORTRAIT <MODO VERTICAL>. (Véase la página 30.)
 - Asegúrese de apretar el cable de alimentación (suministrado) en el acoplamiento de abrazadera para cable de usando la abrazadera para cable suministrada. Cuando apriete el cable de alimentación, tenga cuidado de no dañar el terminal del cable de alimentación. No doble excesivamente el cable de alimentación.



- Un mural de vídeo solo puede estar compuesto por modelos idénticos. No utilice este monitor como parte de un mural de vídeo que incluya otro modelo.

Índice

INFORMACIÓN IMPORTANTE	3	Elementos del menú	24
ESTIMADO CLIENTE DE SHARP	4	Visualización de la pantalla del menú	24
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	4	Detalles de los elementos del menú	25
CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD	6	Ajustes para la visualización de la pantalla del ordenador ...	36
PRECAUCIONES DE MONTAJE	7	Inicialización (Reset)/Ajuste de restricciones	
Componentes suministrados	8	funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)	37
Nombres de componentes	9	Control del monitor con un ordenador (RS-232C)	38
Conexión de equipos periféricos	11	Conexión de ordenador.....	38
Conexión de múltiples monitores	13	Condiciones de comunicación	38
Conexión del cable de alimentación	15	Procedimiento de comunicación	38
Fijación de los cables	16	Ajuste de datos del usuario de GAMMA	41
Preparación del control remoto	17	Tabla de comandos RS-232C	42
Instalación de las pilas	17	Control del monitor con un ordenador (LAN)	51
Distancia operativa del control remoto	17	Ajustes para la conexión a una LAN	51
Encendido/apagado	18	Control con un ordenador	53
Encendido de la alimentación principal.....	18	[Operación avanzada] Control basado en comandos ...	60
Encendido/apagado	18	Solución de problemas	61
Desactivación de las operaciones de encendido/ apagado	19	Especificaciones	63
Utilización básica	20	Precauciones de montaje	
Modo operativo del control remoto	23	(para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP) ...	69

Componentes suministrados

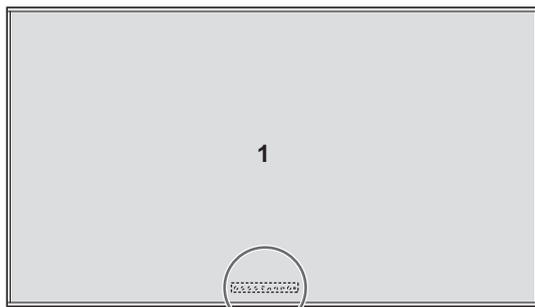
Si falta algún componente, póngase en contacto con su distribuidor.

- Monitor de pantalla de cristal líquido: 1
- Abrazadera para cable: 4
- Abrazadera para cable (tipo inserción): 2
- Cable de alimentación
- CD-ROM (Disco de utilidades para Windows): 1
- Manual de Instalación: 1
- Etiqueta de ocultación del orificio de montaje del cajetín del sensor de control remoto: 2

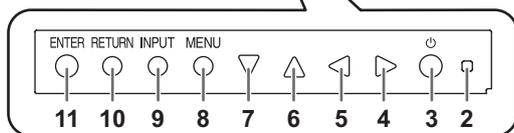
- * La unidad de control remoto se suministra con el kit de control PN-ZR02 (opcional).
- * SHARP Corporation posee los derechos de autor del programa Disco de utilidades. No lo reproduzca sin permiso.
- * ¡Para protección medioambiental!
No vierta las pilas en la basura doméstica. Respete la normativa de vertido local.

Nombres de componentes

■ Vista frontal

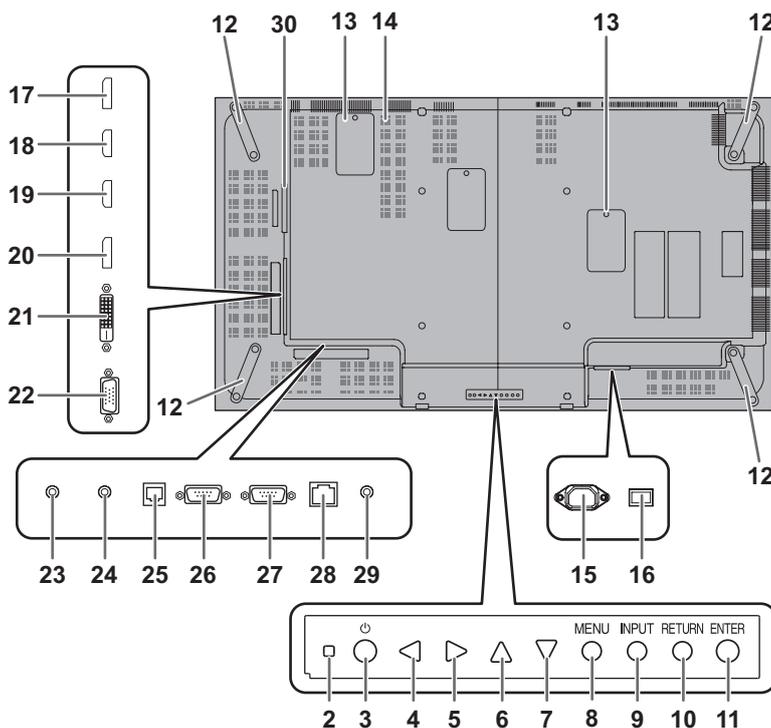


Botones posteriores vistos desde la parte frontal



1. Panel de LCD
2. LED indicador de conexión
3. Botón POWER (Encendido)
4. Control del cursor (▶)
5. Control del cursor (◀)
6. Control del cursor (▲)
7. Control del cursor (▼)
8. Botón MENU (Menú)
9. Botón INPUT (Entrada)
10. Botón RETURN (Volver)
11. Botón ENTER (Entrar)

■ Vista posterior



12. Asas
13. Ventilador/Cubierta del ventilador
14. Respiraderos
15. Terminal de entrada de corriente (Véase la página 15.)
16. Interruptor primario (Véase la página 18.)
17. Terminal de salida DisplayPort (Véase la página 11.)
18. Terminal de entrada HDMI1 (Véase la página 11.)
19. Terminal de entrada HDMI2 (Véase la página 11.)
20. Terminal de entrada DisplayPort (Véase la página 12.)
21. Terminal de entrada DVI-D (Véase la página 12.)
22. Terminal de entrada D-sub (Véase la página 12.)
23. Terminal de entrada de audio (Véase la página 12.)
24. Terminal de salida de audio (Véase la página 12.)
25. Terminal opcional
Este terminal se proporciona para posible ampliación de funciones en el futuro (opcional). El hecho de ofrecer este terminal no es garantía de que se vaya a proporcionar funcionalidad ampliada en el futuro.
26. Terminal de entrada RS-232C (Véase la página 12.)
27. Terminal de salida RS-232C (Véase la página 12.)
28. Terminal de LAN (Véase la página 12.)
29. Terminal de kit de control (Véase la página 12.)
30. Ranura de expansión
Esta sección se utiliza para conectar hardware opcional para la ampliación de funciones. El hecho de ofrecer esta ubicación de conexión no es garantía de que se vayan a comercializar accesorios de hardware compatibles en el futuro.

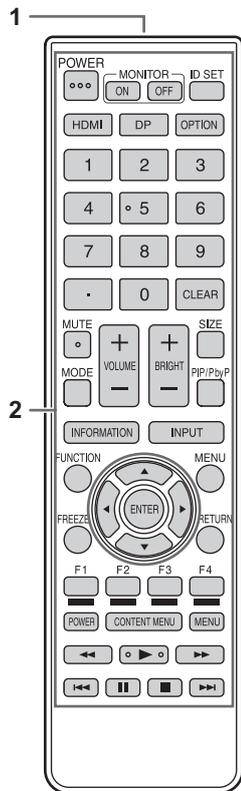
! Precaución

- Consulte a su distribuidor de SHARP para la conexión/desconexión de componentes opcionales.
- No bloquee la cubierta del ventilador.

Nombres de componentes

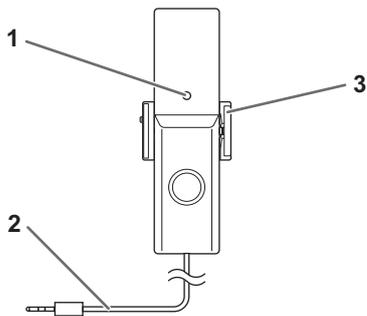
■Control remoto

(Suministrado con el kit PN-ZR02 (opcional))



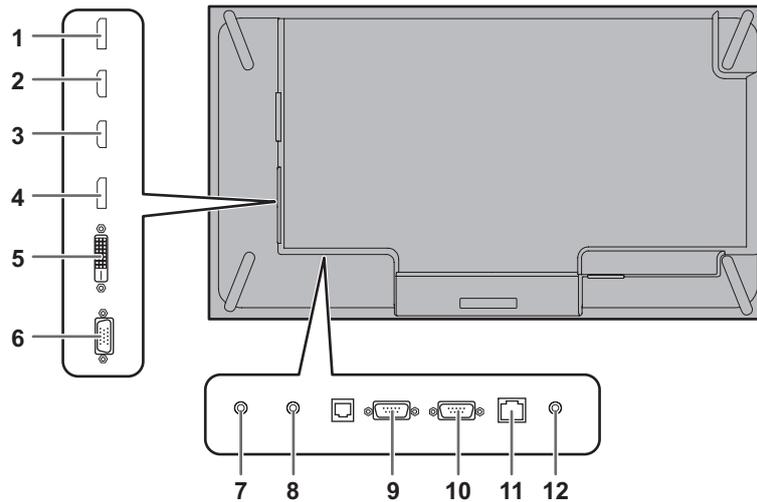
1. Transmisor de señal
2. Botones de funcionamiento (Véase las páginas 20 y 21.)

■Cajetín del sensor de control remoto (Suministrado con el kit PN-ZR02 (opcional))



1. Sensor de control remoto
2. Cable de conexión
3. Brazo de fijación

Conexión de equipos periféricos



! Precaución

- Asegúrese de apagar el interruptor primario y desconectar el enchufe de la toma de corriente antes de conectar/desconectar los cables. Asimismo, lea el manual del equipo que desea conectar.
- Tenga cuidado de no confundir el terminal de entrada con el terminal de salida al conectar los cables. La inversión accidental de los cables conectados a los terminales de entrada y salida podría causar malfuncionamientos y otros problemas.
- No use ningún cable que tenga dañado o deformado el terminal. Si usa este tipo de cables pueden generar fallos de funcionamiento.
- No doble demasiado ni aplique fuerza en exceso sobre los cables. De lo contrario puede romperlos o dañarlos.

CONSEJOS

- Las imágenes podrían no visualizarse correctamente dependiendo del ordenador (tarjeta de vídeo) que se conecte.
- Emplee el ajuste automático de la pantalla cuando visualice una pantalla de ordenador por vez primera utilizando D-SUB[RGB] o cuando cambie la configuración del ordenador. La pantalla se ajustará automáticamente cuando SELF ADJUST <AUTO AJUSTE> en el menú MONITOR esté establecido en ON <SI>.
- Si la salida de audio del dispositivo de reproducción se conecta directamente a los altavoces o a otros aparatos, el vídeo del monitor podría aparecer retardado respecto a la parte de audio. El audio deberá reproducirse a través de este monitor conectando el dispositivo de reproducción a la entrada de audio del monitor y la salida de audio del monitor a los altavoces u otros aparatos.
- Los terminales de entrada de audio utilizados en cada uno de los modos de entrada están configurados de fábrica del modo siguiente.

Modo de entrada	Terminal de entrada de audio (ajuste de fábrica)
DVI-D	Terminal de entrada de audio
DisplayPort	Terminal de entrada DisplayPort
HDMI1	Terminal de entrada HDMI1
HDMI2	Terminal de entrada HDMI2
D-SUB[RGB], D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>	Terminal de entrada de audio
OPTION *	Ranura de expansión

* Cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones.

1. Terminal de salida DisplayPort

- El vídeo del modo de entrada actual puede enviarse a un dispositivo externo.
- Use un cable de DisplayPort de venta en comercios que sea compatible con 4K.
- La salida de vídeo codificado HDCP requiere un dispositivo externo compatible con HDCP.
- Este terminal puede utilizarse para realizar una conexión* en serie al conectar estos monitores entre sí a través del terminal de entrada DisplayPort de cada monitor.

*: Hasta 25 monitores.

Hasta 4 monitores cuando la señal de vídeo está codificada con HDCP.

Hasta 4 monitores cuando el modo de entrada del primer monitor es D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>.

Hasta 2 monitores cuando el modo de entrada del primer monitor es DisplayPort (MST).

CONSEJOS

- La longitud de los cables de señal y el entorno circundante podrían afectar a la calidad de imagen.
- La pantalla de salida podría no visualizarse correctamente. En este caso, apague todos los monitores conectados en serie y, a continuación, enciéndalos de nuevo.
- Cuando se conecten monitores en serie, establezca NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> en OFF <NO>.
- La salida de vídeo estará desactivada en los casos siguientes: Cuando la alimentación esté apagada. Cuando el monitor esté en el modo de espera de señal de entrada.

2. Terminal de entrada HDMI1

3. Terminal de entrada HDMI2

- Use un cable de HDMI de venta en comercios (conforme a la norma HDMI).
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en HDMI1 o HDMI2 de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>. Cuando se seleccione HDMI, la conexión de un cable de audio al terminal de entrada de audio será innecesaria.

Conexión de equipos periféricos

4. Terminal de entrada DisplayPort

- Use un cable de DisplayPort de venta en comercios que sea compatible con 4K.
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en DisplayPort de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>. Cuando se seleccione DisplayPort, la conexión de un cable de audio al terminal de entrada de audio será innecesaria.

5. Terminal de entrada DVI-D

- Use un cable de señal de venta en comercios (DVI-D 24 contactos).

6. Terminal de entrada D-sub

- Establezca D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> del menú SETUP <INSTALACIÓN> de acuerdo con el dispositivo que vaya a conectar.

7. Terminal de entrada de audio

- Use un cable de audio sin resistencia.
- Establezca el terminal de entrada de audio que se utilizará en cada modo de entrada en AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.

8. Terminal de salida de audio

- El sonido de salida variará dependiendo del modo de entrada.
- El volumen del sonido de salida puede fijarse estableciendo AUDIO OUTPUT <SALIDA DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.

9. Terminal de entrada RS-232C

10. Terminal de salida RS-232C

- Podrá controlar el monitor desde un ordenador conectando un cable recto RS-232 de venta en comercios entre estos terminales y el ordenador.

11. Terminal de LAN

- Podrá controlar el monitor desde un ordenador en una red conectando un cable de LAN de venta en comercios entre este terminal y la red.

12. Terminal de kit de control

- Conecta el cajetín del sensor de control remoto del kit de control PN-ZR02 (opcional). (Véase la página 14.)

Conexión de múltiples monitores

Los monitores pueden alinearse y utilizarse como si se tratara de una gran pantalla.

[Ejemplo]

Cajetín del sensor de control remoto
(suministrado con el kit PN-ZR02 (opcional))

Segundo monitor Esclavo (unidad de expansión) Número de ID: 2	Primer monitor Maestro (unidad principal) Número de ID: 1
Tercer monitor Esclavo (unidad de expansión) Número de ID: 3	Cuarto monitor Esclavo (unidad de expansión) Número de ID: 4

CONSEJOS

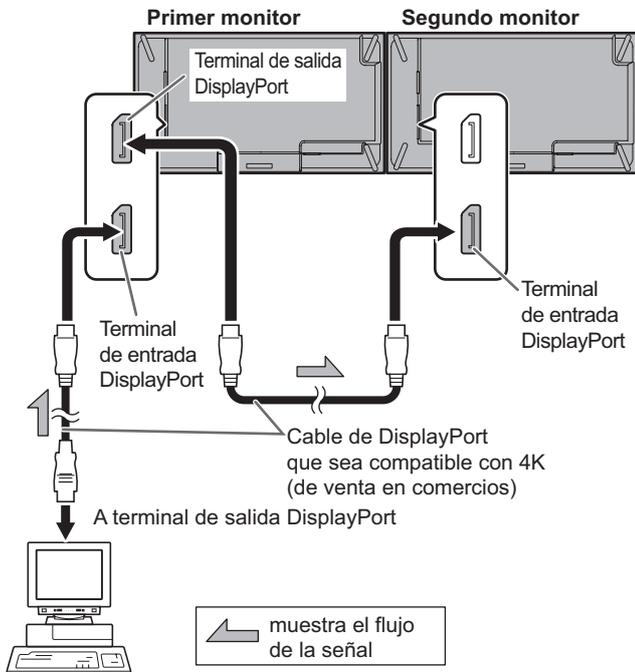
- Conecte los cables RS-232C por orden, comenzando por el primer monitor (monitor maestro). Si los monitores se conectan en un orden distinto, tal vez no puedan utilizarse.
- Instale siempre el cajetín del sensor de control remoto en el monitor maestro.

Conexión con cable de vídeo

Pueden conectarse hasta 25 monitores* en una cadena de conexión en serie.

*: Hasta 4 monitores cuando la señal de vídeo está codificada con HDCP.

Hasta 4 monitores cuando el modo de entrada del primer monitor es D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>.
Hasta 2 monitores cuando el modo de entrada del primer monitor es DisplayPort (MST).



Conexión con cable RS-232

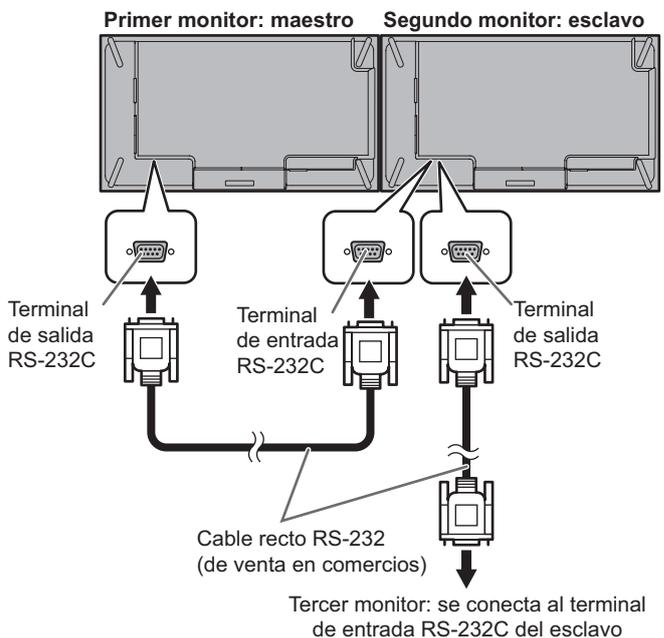
Si conecta el monitor en serie mediante cables RS-232, los ajustes se copian del monitor maestro (unidad principal) al monitor esclavo (unidad de expansión), y el control de todos los monitores podrá hacerse a través del uso del maestro. Será necesario configurar cada número de ID en el monitor.

1. Conecte los monitores por orden.

Conecte el terminal de salida RS-232C del primer monitor (maestro) y el terminal de entrada RS-232C del segundo monitor (esclavo) entre sí empleando un cable RS-232 (recto).

Conecte del mismo modo al tercero y a los monitores siguientes.

Es posible conectar hasta 25 monitores (dependiendo de la longitud del cable utilizado y del entorno circundante).



2. Establezca el número de ID.

Lleve a cabo el control con los botones laterales traseros del monitor maestro.

Para asignar automáticamente números de ID en orden desde el maestro, defina AUTO ASSIGN ID No. <AUTO ASIGNACIÓN NO. ID> como ON <Sí> en ID SETTING <AJUSTE ID> del menú SETUP <INSTALACIÓN>. (Véase la página 29.)

(Si instala el kit de control PN-ZR02 (opcional), podrá utilizar los monitores con el control remoto.)

Conexión de equipos periféricos

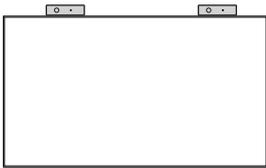
■ Montaje del kit de control (opcional) en el monitor

Si usa el monitor con el control remoto, será necesario el kit de control PN-ZR02 (opcional).

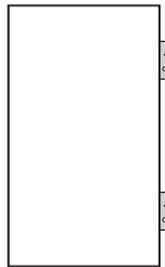
- Se podrá controlar un monitor arbitrario o todos los monitores con el control remoto del primer monitor.
- Será posible controlar hasta 25 monitores.
- Conecte los monitores en serie con un cable RS-232.

Acople el cajetín del sensor de control remoto según se muestra en la siguiente ilustración.

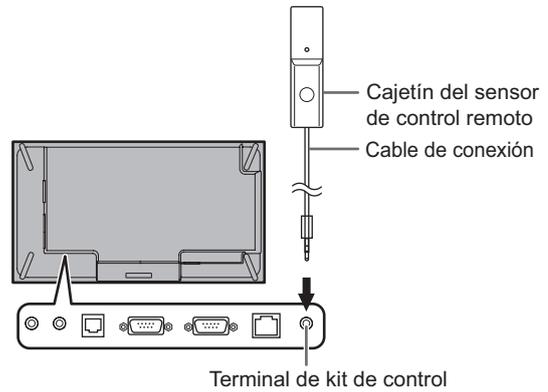
Para el monitor en orientación horizontal



Para el monitor en orientación vertical



4. Inserte el cable de conexión del cajetín del sensor de control remoto en el terminal del kit de control.



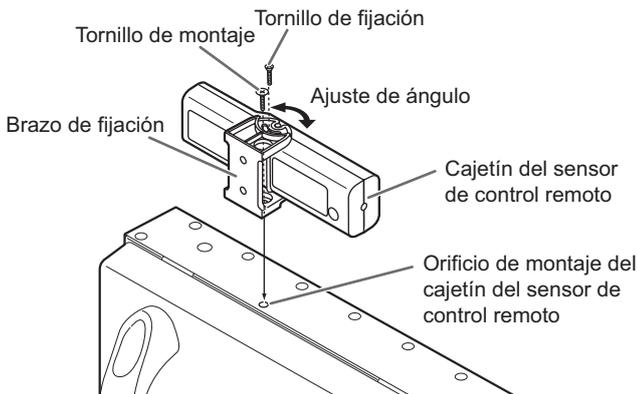
⚠ Precaución

- Cuando acople el cajetín del sensor de control remoto, apague el interruptor de alimentación principal.
- No inserte ningún otro cable en el terminal de kit de control aparte del cable de conexión del cajetín del sensor de control remoto. Tampoco conecte ningún cable de conexión que haya sido alargado con cables de venta en comercios.

⚠ Precaución

- Cuando acople el cajetín del sensor de control remoto, apague el interruptor de alimentación principal.

1. Retire el protector trasero de la etiqueta (Ⓢ) que se ha fijado al orificio de montaje del cajetín del sensor de control remoto del monitor.
2. Fije el brazo de fijación, para ello inserte el tornillo de montaje en el orificio de montaje del cajetín del sensor de control remoto del monitor.
3. Ajuste el ángulo del cajetín del sensor de control remoto y asegúrelo con el tornillo de fijación de modo que pueda recibir señales de forma precisa desde el control remoto.



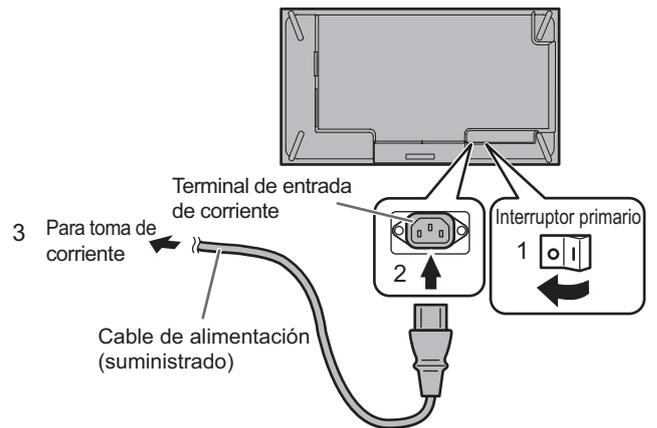
CONSEJOS

- Para ocultar el orificio de montaje del cajetín del sensor de control remoto, coloque una etiqueta (incluida) sobre el mismo.

Conexión del cable de alimentación

! Precaución

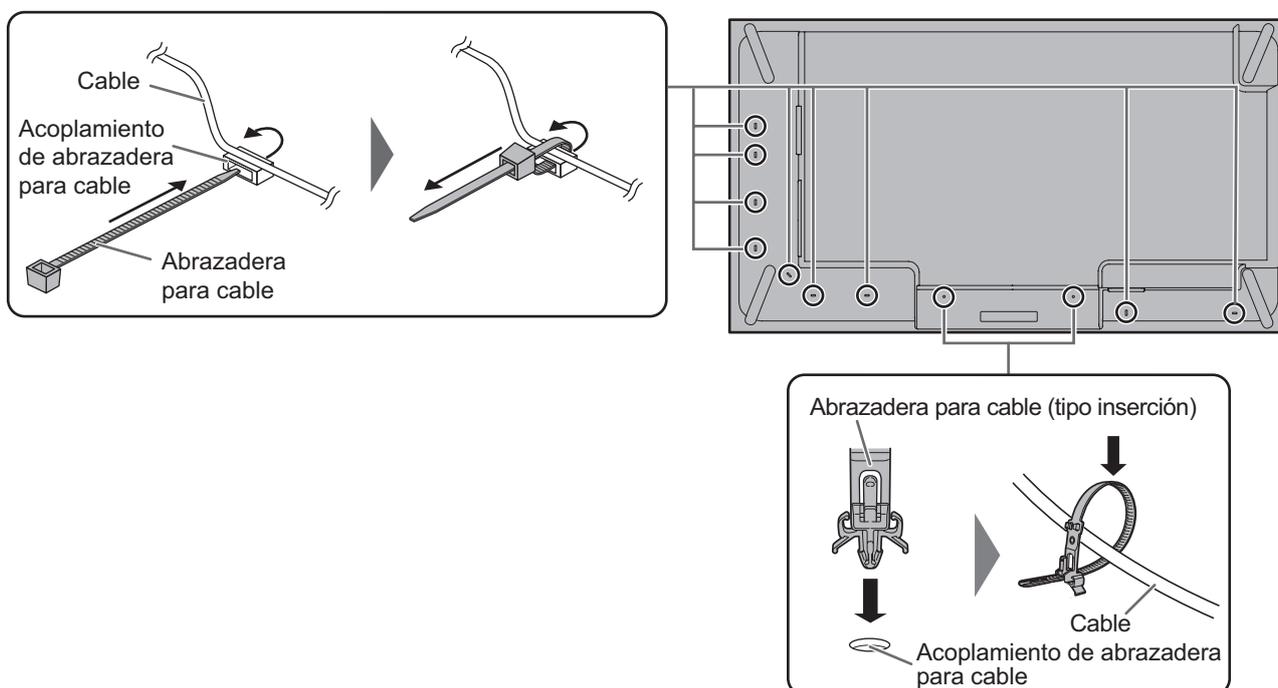
- Utilice únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
1. Apague el interruptor primario.
 2. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) al terminal de entrada de corriente.
 3. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) a la toma de corriente.



Fijación de los cables

Los cables conectados a los terminales de la parte posterior de monitor pueden apretarse con la abrazadera para cable.

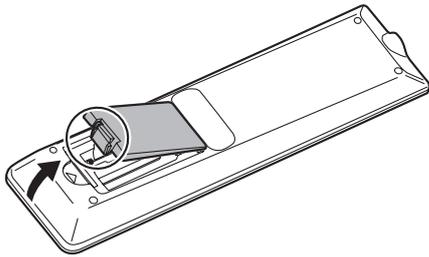
Inserte la abrazadera para cable en el acoplamiento de abrazadera para cable de la parte posterior del monitor y apriete los cables.



Preparación del control remoto

Instalación de las pilas

1. Coloque el dedo en la pieza marcada con ▲, luego separe la cubierta.



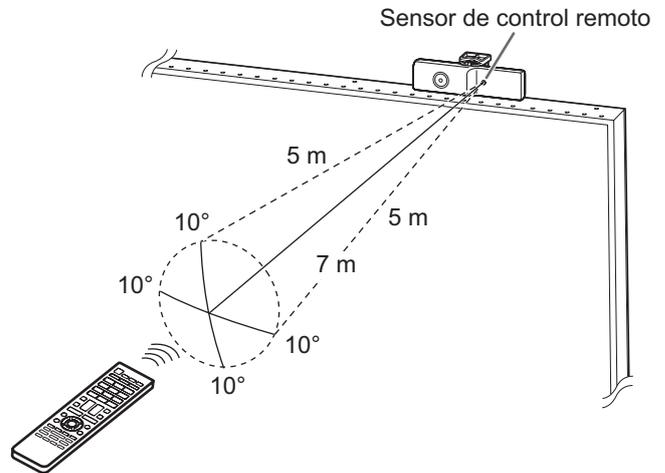
2. Consulte las indicaciones del compartimento y coloque las pilas (R-03 (tamaño "AAA") x 2) (suministradas con el kit PN-ZR02 (opcional)) con la polaridad (+) y (-) correcta.
3. Cierre la tapa.

CONSEJOS

- Cuando las pilas estén gastadas, sustitúyalas por unas nuevas (de venta en comercios).
- Las pilas suministradas (R-03 (tamaño "AAA") x 2) podrían gastarse rápidamente dependiendo de las condiciones de almacenamiento.
- Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
- Utilice únicamente pilas de manganeso o alcalinas.

Distancia operativa del control remoto

El rango operativo del control remoto del kit PN-ZR02 (opcional) es de aproximadamente 7 metros desde el sensor de control remoto y de unos 5 m con un ángulo de aproximadamente 10° desde el centro hasta la parte superior/inferior/derecha/izquierda del sensor de control remoto.



CONSEJOS

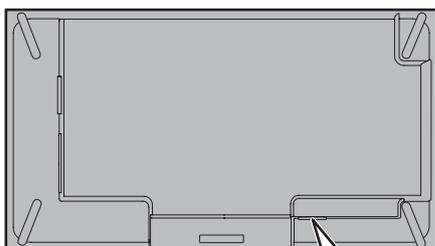
- No exponga el control remoto a golpes dejándolo caer al suelo o pisándolo. Esto podría provocar malfuncionamientos.
- No exponga el control remoto a líquidos ni lo coloque en lugares con un grado elevado de humedad.
- El control remoto podría no funcionar adecuadamente si el sensor de control remoto se encuentra bajo la luz directa del sol o una iluminación fuerte.
- La existencia de objetos entre el control remoto y el sensor de control remoto podría impedir el funcionamiento adecuado.
- Sustituya las pilas cuando tengan poca carga, ya que esto podría acortar la distancia operativa del control remoto.
- La existencia de una luz fluorescente iluminada cerca del control remoto podría interferir en su funcionamiento correcto.
- No utilice este control remoto conjuntamente con el de otros equipos como, por ejemplo, aire acondicionado, componentes estéreo, etc.
- Ajuste el ángulo del sensor de control remoto del kit PN-ZR02 (opcional) de modo que quede de frente al área en la que se va a utilizar el control remoto.

Encendido/apagado

!Precaución

- Encienda el monitor antes de encender el ordenador o el dispositivo de reproducción.
- Cuando apague el interruptor primario o el botón POWER y lo vuelva a encender, espere siempre 5 segundos como mínimo. Un intervalo demasiado corto podría provocar malfuncionamientos.

Encendido de la alimentación principal



Interruptor primario

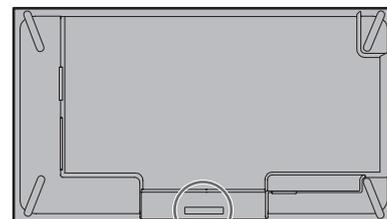
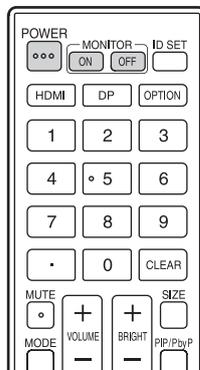


!Precaución

- La alimentación principal deberá encenderse/apagarse con el interruptor primario. No conecte/desconecte el cable de alimentación ni active/desactive el disyuntor mientras el interruptor primario está encendido.
- Para la desconexión eléctrica completa, desconecte el enchufe principal.

Encendido/apagado

Pulse el botón POWER para encender/apagar. También puede encender/apagar la alimentación pulsando el botón MONITOR ON/botón MONITOR OFF de la control remoto.



LED indicador de conexión Botón POWER (Encendido)

Estado	Estado del monitor
Encendido de verde	Alimentación encendida
Encendido de naranja	Alimentación apagada (modo en espera)
Parpadeo en verde	Modo de espera de señal de entrada

CONSEJOS

- Cuando el interruptor primario está apagado, el monitor no funcionará.
- Si el monitor se encuentra en el modo de espera de señal de entrada y pulsa el botón POWER, el monitor entrará en modo en espera.
- Si se activa SCHEDULE <HORARIO>, el LED indicador de conexión parpadeará alternativamente en rojo y naranja en modo en espera.
- Para desactivar la presentación de la pantalla del logotipo en el encendido, establezca LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO> en OFF <NO> en el menú OTHERS <OTROS>. (Véase la página 32.)
- Si cambia el modo operativo del control remoto a ALL MONITORS <TODOS MONITORES>, la alimentación podrá encenderse/apagarse para todos los monitores esclavos conectados con un cable RS-232 (para el uso con los botones del monitor, utilice los botones del monitor maestro).

■ Ajustes del Modo

Cuando se enciende el monitor por primera vez después de enviarlo de fábrica, se mostrará la pantalla de ajuste del modo.

(1) Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar YES<SÍ> o NO.

(2) Pulse el botón ENTER.

YES<SÍ>:

- OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN> está establecido en MODE1 <MODO1>.
- OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA> está establecido en ON <SÍ> y POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en ON <SÍ>.
(Estos ajustes no pueden cambiarse).
- Si no se realiza ninguna operación durante 4 horas o más, el monitor pasará automáticamente al modo en espera.
- Si lo comparamos con cuando POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en OFF <NO>, el consumo actual se reduce mientras el monitor se encuentre en modo en espera es breve, pero el tiempo de arranque desde el modo en espera será mayor.
- Mientras el monitor se encuentre en modo en espera de señal de entrada, el control a través de LAN estará desactivado.
- Mientras el monitor se encuentre en modo en espera, solo pueden usarse ciertos comandos RS-232C.
- Mientras el monitor se encuentre en modo en espera, el control remoto no puede usarse con la pantalla de la unidad secundaria.

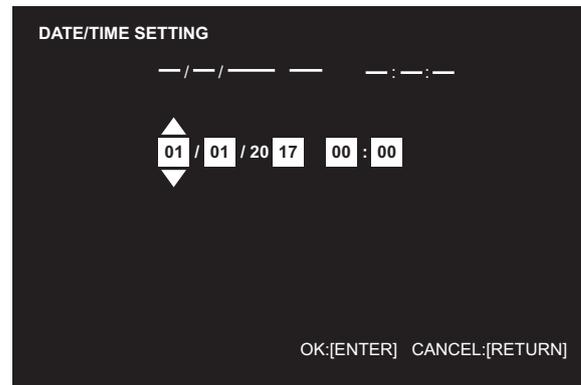
NO:

- OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN> está establecido en MODE2 <MODO2>.
- OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA> está establecido en OFF <NO>, y POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en OFF <NO>.
(Estos ajustes pueden cambiarse.)
- Si lo comparamos con cuando POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en ON <SÍ>, el periodo de arranque desde el modo en espera es breve, pero se consumirá más energía en el modo en espera.

Incluso después de haberse establecido, podrán realizarse cambios con OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN>, dentro del menú MONITOR. (Véase la página 30.)

■ Ajuste de fecha y hora

- Si aún no se ha ajustado la hora al encender el monitor por vez primera, aparecerá la pantalla de ajuste de la fecha y la hora. Ajuste la fecha y la hora.



1. Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar la fecha y la hora y pulse el botón ▲ o ▼ para cambiar los valores numéricos.
 2. Pulse el botón ENTER.
- Asegúrese de ajustar la fecha y la hora.
 - La pantalla de ajuste de la fecha y la hora se cerrará automáticamente si no se lleva a cabo ninguna operación durante aproximadamente 15 segundos. La fecha y la hora podrán ajustarse utilizando DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> cuando desaparezca la pantalla de ajuste de la fecha y la hora.

CONSEJOS

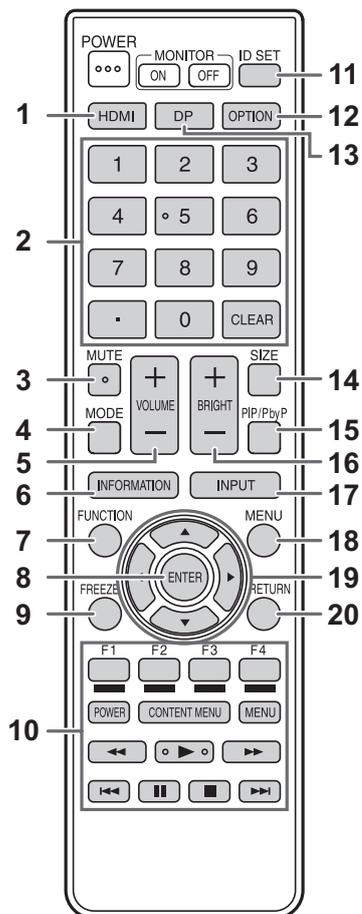
- Ajuste la fecha en el orden "Día/Mes/Año".
- Ajuste la hora en el formato de 24 horas.
- El reloj es alimentado por la pila interna.
- Si ya ha ajustado la hora pero aparece la pantalla de ajuste de la fecha y la hora en el encendido, la pila interna podría estar gastada. Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP para obtener ayuda sobre la sustitución de la pila.
- Vida estimada de la pila interna: aproximadamente 5 años (dependiendo del funcionamiento del monitor)
- La pila inicial se ha insertado en el momento de la salida de fábrica del monitor, por lo que podría agotarse antes del tiempo esperado de vida útil.

Desactivación de las operaciones de encendido/apagado

Las operaciones de encendido/apagado pueden desactivarse para proteger el monitor frente al apagado accidental. Establezca ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO> en el menú FUNCTION <FUNCIÓN> en ON 2 <SÍ 2>. (Véase la página 37.)

Utilización básica

Cuando se usen varios monitores con el control remoto, establezca en primer lugar el control remoto en el modo operativo adecuado (véase la página 23).



4. MODE (MODO) (Selección de modo de color)

Cada vez que pulse este botón, el modo de color cambiará en el orden siguiente:

STD <ESTD> (estándar) → VIVID <VIVO> → sRGB → HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA> → STD <ESTD>...

- HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA> es una pantalla con colores adecuados para ubicaciones con mucha luz.
- sRGB no se puede utilizar si el modo de entrada es D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>. sRGB es la norma internacional de la representación de los colores especificada por la IEC - International Electrotechnical Commission (CEI - Comisión Electrotécnica Internacional). La conversión de los colores se realiza teniendo en cuenta las características del cristal líquido y representa el tono de los colores más próximo a la imagen original.
- Si utiliza los botones del monitor, seleccione COLOR MODE <MODO COLOR> en COLOR ADJUSTMENT <AJUSTE COLOR> del menú PICTURE <IMAGEN>.
- Puede pulsar durante unos 5 segundos para cambiar el modo del control remoto. (Véase la página 23.)

5. VOLUME +/- (VOLUMEN +/-) (Ajuste del volumen)

La pulsación de + o - mostrará el menú VOLUME <VOLUMEN>.

VOLUME 15

Pulse + o - para ajustar el volumen.

Si utiliza los botones del monitor, seleccione VOLUME <VOLUMEN> en el menú OTHERS <OTROS>.

- * Si no pulsa ningún botón durante aproximadamente 4 segundos, el menú VOLUME <VOLUMEN> desaparecerá automáticamente.

CONSEJOS

- Podrá usar el monitor con los botones posteriores. Emplee los botones pertenecientes al monitor que desea utilizar.
- Los botones de la parte posterior del producto realizan las mismas funciones.

Botones de la parte posterior



Botones del control remoto



En este manual se sobreentiende que este producto se utilizará con los botones del control remoto, salvo cuando se indique específicamente lo contrario.

1. HDMI

Cambie el modo de entrada a HDMI1 o HDMI2.

2. Botones de entrada numérica

Cuando HDMI CEC LINK <DEPENDENCIA HDMI CEC> está ajustado en AUTO, utilice estos botones para usar el dispositivo conectado a través de la interfaz HDMI.

0 a 9 también se utilizan junto con el botón ID SET.

3. MUTE (SILENCIO)

Desactiva el volumen temporalmente.

Pulse de nuevo el botón MUTE para volver a activar el sonido en el nivel anterior.

Si utiliza los botones del monitor, mantenga pulsados el botón MENU y botón ▼ al mismo tiempo o bien seleccione MUTE AUDIO <SILENCIAMIENTO DE AUDIO> en el menú OTHERS <OTROS>.

6. INFORMATION (INFORMACIÓN)

Muestra información sobre el monitor.

```

INFORMATION1          01/01/2017 SUN 00:00:00
INPUT MODE            :D-SUB[RGB]
SIZE                  :WIDE
COLOR MODE            :STD
BRIGHT                :31
VOLUME                :15
ID No.                :0
REMOTE No.           :0
MODEL                :PN-V701
VERSION               :x.x.xx.x
S/N                   :xxxxxxxx
STATUS                :0000-000000-00-0000

[LAN]                NEXT:[>]  END:[RETURN]
1920x1080            V: 60 Hz  H: 67.5 kHz
    
```

```

INFORMATION2          01/01/2017 SUN 00:00:00
RS-232C/LAN SELECT   :LAN
DHCP CLIENT           :OFF
IP ADDRESS            :192.168.150. 2
SUBNET MASK           :255.255.255. 0
DEFAULT GATEWAY       : 0. 0. 0. 0
MONITOR NAME         :PN-V701
DATA PORT             :10008
MAC ADDRESS           :XX-XX-XX-XX-XX-XX

[LAN]                NEXT:[>]  END:[RETURN]
1920x1080            V: 60 Hz  H: 67.5 kHz
    
```

La pantalla cambiará de INFORMATION1 <INFORMACIÓN1> → INFORMATION2 <INFORMACIÓN2> → INFORMATION3 <INFORMACIÓN3> → pantalla en blanco, y así cada vez que pulse este botón.

Cuando muestre INFORMATION <INFORMACIÓN>, la pantalla cambiará de INFORMATION1 <INFORMACIÓN1> → INFORMATION2 <INFORMACIÓN2> → INFORMATION3 <INFORMACIÓN3> → INFORMATION1 <INFORMACIÓN1>, y así cada vez que pulse el botón ►.

Pulsando el botón RETURN desaparecerá la pantalla.

- INFORMATION3 <INFORMACIÓN3> muestra la información cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones.
- La visualización desaparecerá automáticamente al cabo de aproximadamente 15 segundos.
- Se mostrará [LAN] durante la comunicación de LAN.
- Si aparece [LAN] en rojo, existirá una dirección IP duplicada.
- Si utiliza los botones del monitor, seleccione INFORMATION <INFORMACIÓN> en el menú OTHERS <OTROS>.

7. FUNCTION (FUNCIÓN)

Utilice esto para visualizar el menú FUNCTION <FUNCIÓN>. (Véase la página 37.)

8. ENTER (ENTRAR)

Confirma la configuración.

9. FREEZE

Esto no se usa con este monitor.

10. Botones para utilizar el dispositivo conectado por HDMI

Cuando HDMI CEC LINK <DEPENDENCIA HDMI CEC> está ajustado en AUTO, utilice estos botones para usar el dispositivo conectado a través de la interfaz HDMI.

11. ID SET

Ajuste un número en el control remoto. (Véase la página 36.)

12. OPTION (OPCIÓN)

Cambie el modo de entrada a OPTION.

13. DP (DisplayPort)

Cambie el modo de entrada a DisplayPort.

14. SIZE (TAMAÑO) (Selección de tamaño de la pantalla)

Aparecerá el menú.

Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar el tamaño de la pantalla. (Véase la página 22.)

Si utiliza los botones del monitor, seleccione SIZE <PANORÁMICO> en el menú SCREEN <PANTALLA>.

15. PIP/PbyP

Cada vez que pulse el botón los MODOS PIP cambian en el siguiente orden: OFF <NO> → PIP → PbyP → PbyP2 → OFF <NO>.

16. BRIGHT +/- (BRILLO +/-) (Ajuste de brillo)

La pulsación de + o - mostrará el menú BRIGHT <BRILLO> .



Pulse + o - para ajustar el brillo.

- * Si no pulsa ningún botón durante aproximadamente 4 segundos, el menú BRIGHT <BRILLO> desaparecerá automáticamente.

17. INPUT (ENTRADA) (Selección de modo de entrada)

Aparecerá el menú. Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar el modo de entrada y pulse el botón ENTER para entrar.

- * Puede seleccionar el modo de entrada pulsando el botón INPUT del monitor.

Modo de entrada	Vídeo	Audio
DVI-D	Terminal de entrada DVI-D	Terminal de entrada de audio
DisplayPort	Terminal de entrada DisplayPort	*3
HDMI1	Terminal de entrada HDMI1	
HDMI2	Terminal de entrada HDMI2	
D-SUB[RGB]	Terminal de entrada D-sub*2	Terminal de entrada Audio
D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>		
OPTION*1	Ranura de expansión	*3

*1 Esta se muestra cuando ha utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones.

*2 Seleccione el modo de entrada que se utilizará en D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>. (Véase la página 28.)

*3 Seleccione el terminal para AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> que se utiliza para la entrada de audio. (Véase la página 28.)

18. MENU (MENÚ)

Muestra y desactiva la pantalla del menú. (Véase la página 24.)

19. Cursor

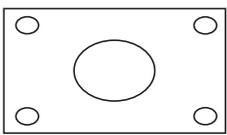
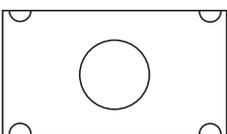
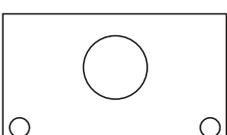
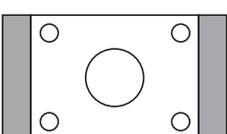
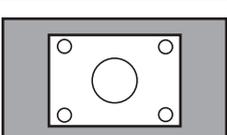
Estos botones se utilizan para realizar operaciones como seleccionar elementos, cambiar valores de ajuste y mover el cursor.

20. RETURN (VOLVER)

Vuelve a la pantalla anterior.

■ Cambio del tamaño de la pantalla

Aunque se cambie el tamaño de la pantalla, la imagen podría permanecer igual dependiendo de la señal de entrada.

WIDE <ANCHO>		Muestra la imagen de modo que rellene la totalidad de la pantalla.
ZOOM 1		Una imagen se ampliará para rellena la totalidad de la pantalla sin cambiar la relación de aspecto. Los bordes de la imagen podrían cortarse.
ZOOM 2		Utilice este tamaño si ZOOM 1 corta los subtítulos.
NORMAL		Muestra la imagen de forma que rellene la pantalla sin cambiar la relación de aspecto.
Dot by Dot <Punto x punto>		Muestra los puntos de las señales de entrada como puntos correspondientes en la pantalla.

CONSEJOS

- El uso del cambio de tamaño de la pantalla o de las funciones de visualización de pantalla doble de este monitor para comprimir o ampliar la pantalla para visualización comercial o pública en establecimientos como pueden ser bares u hoteles podría infringir los derechos de los creadores, protegidos por las leyes de la propiedad intelectual, así que tenga cuidado a este respecto.
- Cuando se establezca "Enlarge" (Aumentar), el tamaño de la pantalla se fijará en el modo "WIDE" <ANCHO>.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, el tamaño de la pantalla no podrá cambiarse.
- El aspecto del vídeo original podría cambiar si selecciona un tamaño de pantalla con una relación de aspecto diferente de la de la imagen original (por ej., emisión de TV o entrada de vídeo de un equipo externo).
- Cuando se visualice vídeo 4:3 con la pantalla completa utilizando la función de cambio de tamaño de la pantalla de este monitor, los bordes del vídeo podrían cortarse o aparecer distorsionados. Si desea respetar las intenciones de los creadores, establezca el tamaño de la pantalla en NORMAL.
- Cuando reproduzca software comercial, partes de la imagen (como, por ejemplo, los subtítulos) podrían aparecer cortadas. En este caso, seleccione el tamaño óptimo de la pantalla utilizando la función de cambio de tamaño de la pantalla de este monitor. Con cierto software, podrían producirse ruido o distorsiones en los bordes de la pantalla. Esto se debe a las características del software y no constituye un mal funcionamiento.
- Dependiendo del tamaño de imagen original, podrían aparecer bandas negras en los bordes de la pantalla.

Modo operativo del control remoto

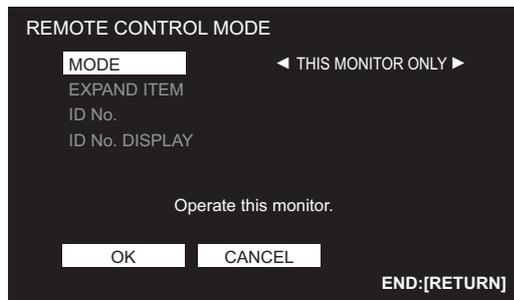
Con el control remoto, será posible utilizar...

- El monitor maestro
- Monitores con un número de ID especificado
- Todos los monitores maestro/esclavo

Será necesario especificar qué tipo de operación se realizará por adelantado.

1. Si utiliza el control remoto, pulse el botón **MODE** durante aproximadamente 5 segundos.

Si utiliza los botones del monitor, mantenga pulsados el botón **MENU** y botón **▲** al mismo tiempo en el monitor maestro.

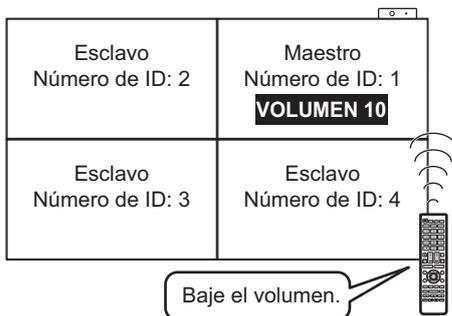


2. Pulse el botón **◀ o ▶**, seleccione el modo y, a continuación, realice los ajustes.

THIS MONITOR ONLY <SOLO ESTE MONITOR>

Controla únicamente el monitor maestro mediante el control remoto.

[Ejemplo] Si se baja el volumen, se reducirá el volumen del monitor maestro.



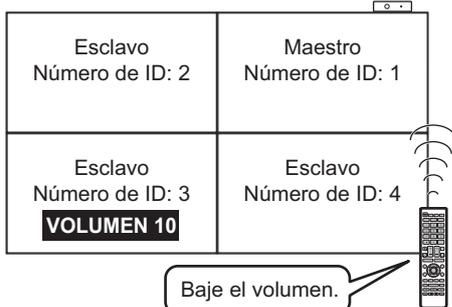
SPECIFIED MONITOR <MONITOR ESPECIFI>

Controla un monitor con un número de ID especificado mediante el control remoto.

Pulse el botón **▲** o **▼** para seleccionar ID No. <NÚMERO DE ID> y, a continuación, pulse el botón **◀ o ▶** para seleccionar el número de ID del monitor que desea utilizar.

* Cuando éste reciba señales del control remoto, se mostrará "Operating specified monitor. <Operando el monitor especificado.>" en la pantalla del monitor maestro.

[Ejemplo] Si ID No. <NÚMERO DE ID> está establecido en 3 y se baja el volumen, se reducirá el volumen del monitor con número de ID 3.



Cuando desee confirmar en número de ID establecido para el monitor, pulse el botón **▲** o **▼** para seleccionar ID No. DISPLAY <EXHIBICIÓN DE NO. DE ID> y, a continuación, pulse el botón ENTER. El número de ID se mostrará en la pantalla.

ALL MONITORS <TODOS MONITORES>

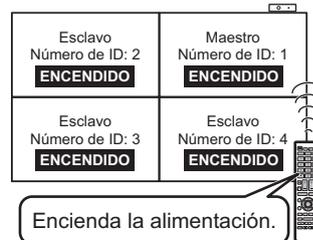
Realiza el control de todos los monitores maestro/esclavo.

* Se mostrará **ALL [EXPAND ITEM:ON]** (TODO [EXPAND ITEM:NO]) en el menú del monitor maestro.

* Cuando éste reciba señales desde el control remoto, se mostrará "Operating all monitors. <Operando todos los monitores.>" en la pantalla del monitor esclavo (salvo para operaciones de encendido/apagado y de selección de modo de entrada)

* Puede ser que los ajustes no se vean dependiendo del estado del monitor conectado.

[Ejemplo] Si se enciende la alimentación del monitor maestro, se encenderán todos los monitores.



Pulse el botón **▲** o **▼** para seleccionar EXPAND ITEM, y pulse el botón **◀ o ▶** para seleccionar realizar la acción o no.

OFF <NO>... Para todos los monitores, únicamente se reconocerán operaciones de encendido/apagado, selección de modo de entrada y visualización de información del producto.

ON <Sí>..... Para todos los monitores, se reconocerán todas las operaciones.

Después de volver a la pantalla normal con el procedimiento 3, ésta volverá automáticamente a OFF <NO> una vez transcurridos 5 minutos desde el final de la operación.

* Se mostrará **ALL [EXPAND ITEM:ON]** (TODO [EXPAND ITEM:SÍ]) en el menú del monitor maestro.

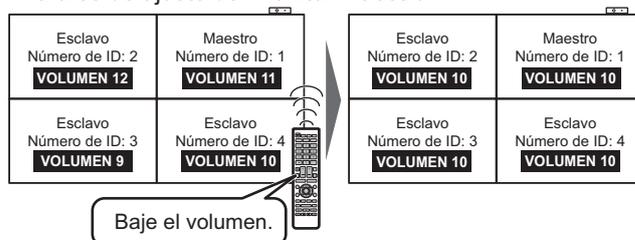
* Aunque REMOTE CONTROL MODE <MODO DE CONTROL REMOTO> esté establecido en ALL MONITORS <TODOS MONITORES>, algunos ajustes, como pueden ser los valores de LAN y número de ID, no se reflejarán en los demás monitores.

3. Pulse el botón **▲** o **▼** para seleccionar **OK** y, a continuación, pulse el botón **ENTER** y vuelva a la pantalla normal.

4. Realice la operación.

! Precaución

- Cuando el modo operativo del control remoto esté establecido en ALL MONITORS <TODOS MONITORES> y EXPAND ITEM esté establecido en ON <Sí>, la realización de operaciones con el control remoto que cambien los valores de ajuste tendrán como resultado que los valores de ajuste de los monitores esclavos sean iguales que los valores de ajuste del monitor maestro.



Tenga cuidado con esto cuando ajuste visualizaciones individuales.

CONSEJOS

- Podrá copiar los valores de ajuste del monitor maestro a otros monitores con COPY SETTING VALUE <COPIAR VALOR DE AJUSTE>. (Véase la página 29.)
- Los botones ubicados en el propio monitor (maestro) pueden utilizarse asimismo en el modo operativo del control remoto.

Elementos del menú

Visualización de la pantalla del menú

El ajuste de vídeo y los ajustes de las distintas funciones están activados. En esta sección se describe cómo utilizar los elementos del menú. Consulte las páginas 25 a 36 para obtener una información detallada sobre cada uno de los elementos del menú.

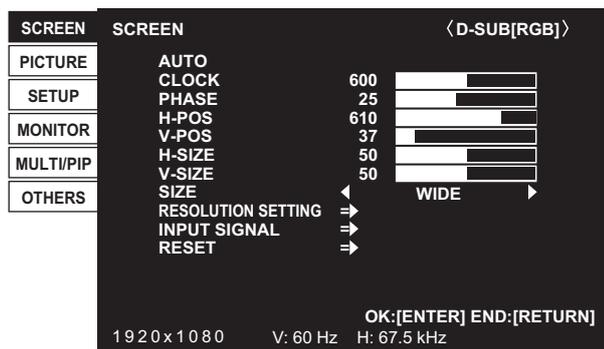
Precaución

- No apague el interruptor primario mientras se muestran los elementos de los menús. Esto podría inicializar los ajustes.

Ejemplo de uso

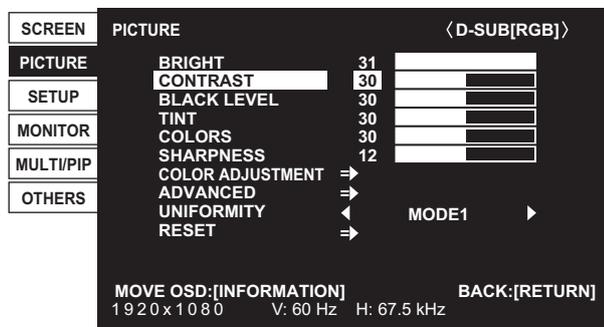
(Ajuste de CONTRAST <CONTRASTE> en el menú PICTURE <IMAGEN>)

1. Pulse el botón MENU para visualizar la pantalla del menú.

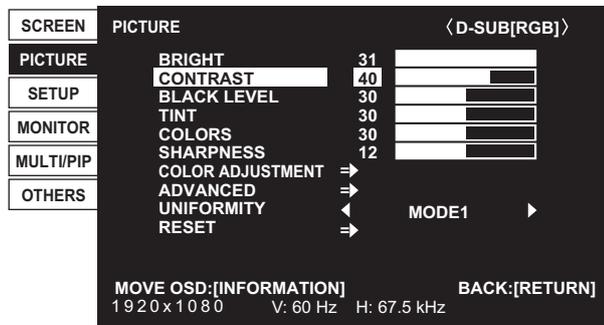


2. Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar PICTURE <IMAGEN> y luego pulse el botón ENTER.

3. Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar CONTRAST <CONTRASTE>.



4. Pulse el botón ◀ o ▶ para ajustar el valor.



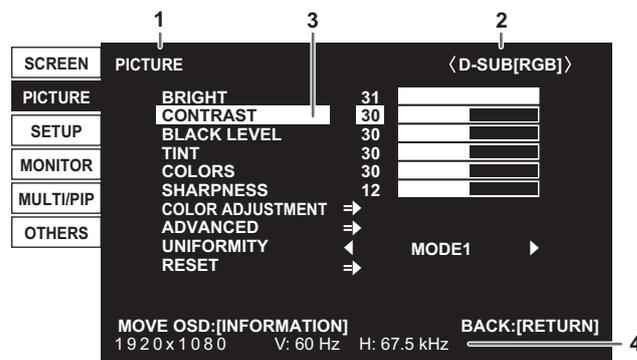
Para los elementos marcados con **⇒**, pulse el botón ENTER, realice los ajustes y, a continuación, pulse el botón RETURN.

5. Pulse el botón MENU para cerrar la pantalla del menú.

CONSEJOS

- El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.
- La pantalla del menú se cerrará automáticamente si no se lleva a cabo ninguna operación durante aproximadamente 15 segundos (las pantallas DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>, SCHEDULE <HORARIO> y LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN> se cerrarán al cabo de unos 4 minutos).

Visualización de la pantalla del menú



- Nombre del menú
- Modo de entrada
- Elemento seleccionado (resaltado)
- Resolución de la pantalla de la señal de entrada y otros datos.

CONSEJOS

- Los elementos que no puedan seleccionarse aparecerán en gris.
(por ej., función no admitida por la señal de entrada actual)

Detalles de los elementos del menú

El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.

■ SCREEN <PANTALLA>

Podrá mover la posición de visualización de la pantalla del menú mediante la pulsación de el botón INFORMATION.

AUTO (D-SUB[RGB])

Las opciones CLOCK, PHASE, H-POS y V-POS se ajustan automáticamente.

La pulsación de el botón ENTER realizará el ajuste. Use este ajuste automático cuando emplee el D-SUB[RGB] para visualizar una pantalla de ordenador por vez primera o cuando cambie la configuración del ordenador. (Véase la página 36.)

CLOCK <RELOJ> (D-SUB[RGB])

Ajusta la frecuencia del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Ajústelo cuando exista parpadeo en forma de rayas verticales.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 36), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas verticales en el mismo.

PHASE <FASE> (D-SUB[RGB])

Ajusta la fase del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Resulta de gran utilidad cuando aparecen caracteres pequeños con bajo contraste y/o existe parpadeo en las esquinas.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 36), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas horizontales en el mismo.

* Los ajustes de PHASE sólo deberán efectuarse una vez ajustado correctamente CLOCK.

H-POS <POS H>

Ajuste la posición horizontal de la imagen.

V-POS <POS V>

Ajuste la posición vertical de la imagen.

H-SIZE <TAMAÑO H>

Ajuste el tamaño horizontal de la imagen.

V-SIZE <TAMAÑO V>

Ajuste el tamaño vertical de la imagen.

SIZE <PANORÁMICO>

Selecciona el tamaño de la pantalla. (Véase la página 22.)

RESOLUTION SETTING <AJUSTE RESOLUCIÓN> (D-SUB[RGB])

H-RESOLUTION <RESOLUCIÓN H>

Establece la resolución horizontal adecuada cuando la resolución de la señal de entrada no se reconoce correctamente (el ajuste podría resultar imposible con algunas señales).

V-RESOLUTION <RESOLUCIÓN V>

Establece la resolución vertical adecuada cuando la resolución de la señal de entrada no se reconoce correctamente (el ajuste podría resultar imposible con algunas señales).

INPUT SIGNAL <SEÑAL DE ENTRADA> (D-SUB[RGB])

Si un ordenador conectado al D-SUB[RGB], tiene salida de cualquiera de las siguientes resoluciones, asegúrese de seleccionar cualquiera de las siguientes opciones.

480 LÍNEAS..... AUTO, 640x480 u 848x480

768 LÍNEAS..... AUTO, 1024x768, 1280x768, o 1360x768

1050 LÍNEAS..... 1400x1050 o 1680x1050

ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> (Véase la página 35.)

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú SCREEN a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione ON y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Elementos del menú

■ PICTURE <IMAGEN>

Podrá mover la posición de visualización de la pantalla del menú mediante la pulsación de el botón INFORMATION.

BRIGHT <BRILLO>

Ajusta el brillo de la retroiluminación.

CONTRAST <CONTRASTE>

Ajusta la diferencia entre las partes claras y oscuras de la imagen.

BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>

Ajusta el brillo completo de las señales de vídeo.

TINT <MATIZ>

Ajusta el tono. La selección de + cambiará el color hacia el verde y la selección de - lo cambiará hacia el magenta.

COLORS <COLOR>

Ajusta la intensidad del color.

SHARPNESS <NITIDEZ>

Ajusta la nitidez de la imagen.

COLOR ADJUSTMENT <AJUSTE COLOR>

COLOR MODE <MODO COLOR>

Cambia el modo de color de la pantalla. El modo de color de la pantalla también puede cambiarse utilizando el control remoto. (Véase la página 20.)

* sRGB no se puede utilizar si el modo de entrada es D-SUB[COMPONENT]. Consulte la página 20 para obtener más información.

WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>

THRU <NINGUNO> Muestra el nivel de la señal de entrada tal cual.

PRESET <PREAJ> Selecciona la calidez del color utilizando PRESET.

USER <USRO> Ajusta el R-/G-/B-CONTRAST y R-/G-/B-OFFSET respectivamente utilizando USER.

ADJUST UNIFORMITY <AJUSTE UNIFORMIDAD> Ajusta el UNIFORMITY, R-/G-/B-CONTRAST, R-/G-/B-OFFSET y BRIGHTNESS VALUE respectivamente utilizando ADJUST UNIFORMITY.

PRESET <PREAJ>

Selecciona la calidez del color cuando el valor de WHITE BALANCE está establecido en PRESET.

Los valores de ajuste se muestran a modo de referencia. La temperatura del color de la pantalla varía con el transcurso del tiempo.

Esta función no está concebida para mantener constante la temperatura del color.

USER <USRO>

Ajusta cada elemento cuando el valor de WHITE BALANCE está establecido en USER.

R-CONTRAST <CONTRASTE R> Ajusta el componente rojo de tono claro.

G-CONTRAST <CONTRASTE V> Ajusta el componente verde de tono claro.

B-CONTRAST <CONTRASTE A> Ajusta el componente azul de tono claro.

R-OFFSET <COMPENSACIÓN R> Ajusta el componente rojo de tono oscuro.

G-OFFSET <COMPENSACIÓN V> Ajusta el componente verde de tono oscuro.

B-OFFSET <COMPENSACIÓN A> Ajusta el componente azul de tono oscuro.

ADJUST UNIFORMITY <AJUSTE UNIFORMIDAD>

Ajusta cada elemento cuando el valor de WHITE BALANCE está establecido en ADJUST UNIFORMITY.

UNIFORMITY <UNIFORMIDAD> Ajusta el nivel de corrección de decoloración. (Véase la página 27.)

R-CONTRAST <CONTRASTE R> Ajusta el componente rojo brillante del tono.

G-CONTRAST <CONTRASTE V> Ajusta el componente verde brillante del tono.

B-CONTRAST <CONTRASTE A> Ajusta el componente azul brillante del tono.

R-OFFSET <COMPENSACIÓN R> Ajusta el componente rojo oscuro del tono.

G-OFFSET <COMPENSACIÓN V> Ajusta el componente verde oscuro del tono.

B-OFFSET <COMPENSACIÓN A> Ajusta el componente azul oscuro del tono.

BRIGHTNESS VALUE <VALOR DE BRILLO> Ajusta el brillo de la pantalla.

COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>

Copia el valor del blanco establecido para PRESET al ajuste USER.

Seleccione ON y, a continuación, pulse el botón ENTER.

(En el caso de que no sea blanco, tono de color pueden diferir de la PRESET.)

GAMMA

Selecciona de gamma. USER establece el valor de gamma en el valor enviado. (Véase la página 41.)

FLESH TONE <TONO NATURAL>

Ajuste el control de tono de color.

C.M.S.-HUE <C.M.S.-TONO>

Ajuste el tono de color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).

C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURACIÓN>

Ajusta la viveza del color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).

ADVANCED <AVANZADO>**AUTO (D-SUB[RGB])**

Los valores de ANALOG GAIN y ANALOG OFFSET se ajustan automáticamente.
La pulsación de el botón ENTER realizará el ajuste.

ANALOG GAIN <GANANCIA ANALÓGICA> (D-SUB[RGB])

Ajusta las partes claras de la señal de entrada de vídeo.

ANALOG OFFSET <COMPENSACIÓN ANALÓGICA> (D-SUB[RGB])

Ajusta las partes oscuras de la señal de entrada de vídeo.

NR

Reduce el ruido de la imagen.

Cuanto más alto se ajuste el nivel, más ruido se reducirá. Sin embargo, esto podría causar la pérdida de nitidez de la imagen.

RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (DVI-D/HDMI/D-SUB[RGB]/DisplayPort/OPTION)

Establece el rango de señal de entrada de RGB.

Cuando utilice HDMI, DisplayPort o OPTION, establézcalo en AUTO; la señal de entrada de RGB se detectará automáticamente. Normalmente, emplee AUTO.

Si el rango de la señal de entrada de RGB no puede establecerse adecuadamente ni siquiera utilizando AUTO, establézcalo en función de la imagen. Cuando este ajuste sea diferente, las imágenes se mostrarán con negros descoloridos y gradientes comprimidos.

DISPLAY COLOR PATTERN <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR>

Muestra un patrón de color. Puede visualizarse mientras se presenta la pantalla del menú, para que pueda ver el patrón mientras ajusta la imagen. Cuando se muestra WHITE, RED, GREEN o BLUE, puede ajustar el nivel en el rango de 0 a 255.

OFF <NO>Sin presentación del patrón.

WHITE <BLANCO>Presentación de patrón monocromo blanco.

RED <ROJO>Presentación de patrón monocromo rojo.

GREEN <VERDE>Presentación de patrón monocromo verde.

BLUE <AZUL>Presentación de patrón monocromo azul.

USER <USRO>Presentación de patrón de color mixto rojo/verde/azul.

Cuando esté seleccionado USER, establezca el nivel de cada color.

UNIFORMITY <UNIFORMIDAD>

Ajusta el nivel de corrección de decoloración del panel LCD.

OFF <NO> La decoloración no se corregirá.

MODE1 <MODO1> a MODE3 <MODO3> ... El efecto de la corrección de la decoloración aumenta desde MODE1<MODE2<MODE3.

Sin embargo, el brillo y el contraste también se reducirán desde MODE1<MODE2<MODE3.

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú PICTURE a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione ON y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Elementos del menú

■ **SETUP <INSTALACIÓN>**

DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>

Ajuste la fecha y la hora. Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar la fecha y la hora y pulse el botón ▲ o ▼ para cambiar los valores numéricos.

Ajuste la fecha en el orden "Día/Mes/Año".

Ajuste la hora en el formato de 24 horas. (Valor predeterminado de fábrica)

DATE/TIME FORMAT <FORMATO DE FECHA/HORA>

Establece el formato de presentación de la fecha y la hora.

DATE <FECHA>MM/DD/YYYY, DD/MM/YYYY, YYYY/MM/DD
(YYYY: Año, MM: Mes, DD: Día)

TIME <HORA>Seleccione el formato de 12 ó 24 horas.

SCHEDULE <HORARIO> (Véase la página 35.)

Podrá encender/apagar el monitor y cambiar el brillo de la pantalla a una hora especificada.

LANGUAGE <IDIOMA>

Establece el idioma de visualización para la pantalla del menú.

INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>

D-SUB

Seleccione el modo de entrada que se utilizará en el terminal de entrada D-sub.

HDMI CEC LINK <DEPENDENCIA HDMI CEC>

AUTOUse la función HDMI CEC.

Si el dispositivo conectado al terminal de entrada HDMI es compatible con CEC, el modo de entrada del monitor cambia a HDMI cuando se inicia la reproducción en el dispositivo.

OFF <NO>No se utiliza la función HDMI CEC.

AUTO POWER ON <ENCENDIDO AUTOMÁTICO>

Se puede definir cuando HDMI CEC LINK está ajustado en AUTO.

Si el dispositivo conectado al terminal de entrada HDMI es compatible con CEC, puede especificar si el monitor se enciende o no cuando se enciende la alimentación del dispositivo.

HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.>

Cuando se selecciona ON, el tamaño de la pantalla se ajusta automáticamente en función de la señal de control de tamaño de la pantalla incluida en la entrada de señal de vídeo de los terminales de entrada HDMI1 y HDMI2 o la ranura de expansión (si se utiliza la función de expansión).

HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO>

Establece si se utilizará el control de conexión en caliente para los terminales de entrada DVI-D, HDMI1 y HDMI2, y la ranura de expansión (si se utiliza la función de expansión).

DisplayPort STREAM <FLUJO DisplayPort>

Seleccionar MST (Multi Stream Transport (Transporte de transmisión múltiple)) permite que diferentes imágenes se muestren cuando dos dispositivos se conexión en serie a través del DisplayPort del monitor. Es posible que las imágenes no se muestren adecuadamente dependiendo del ordenador (tarjeta de vídeo) al que se conecte.

DisplayPort SETTING <AJUSTE DE DisplayPort>

Ajusta FILTER SETTING, GAIN, y OFFSET para la señal de la terminal de entrada DisplayPort.

AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO>

Selecciona el terminal que se utilizará para las señales de audio de entrada en cada modo de entrada.

AUDIO OUTPUT <SALIDA DE AUDIO>

Ajusta el volumen de salida de sonido de el terminal de salida de audio.

VARIABLE Podrá ajustar el volumen desde el terminal de salida de audio utilizando VOLUME.

FIXED <FIJA> Fija el volumen desde el terminal de salida de audio. Ajuste el volumen utilizando un dispositivo externo.

START INPUT MODE <INICIAR MODO DE ENTRADA>

Puede definir el modo de entrada que estará activo cuando se conecte la alimentación. Si se define como LAST INPUT MODE, aparece el modo de entrada que había la última vez que se desconectó la alimentación.

COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN>**RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN>**

Selecciona el método con el cual controlar el monitor desde el ordenador.

BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>

Selecciona la velocidad de comunicación utilizada para la comunicación RS-232C.

LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN>

Configura los ajustes para controlar el monitor desde el ordenador a través de una LAN. (Véase la página 51.)

AUTO ASSIGN FIXED IP ADDR. <DIRECCIÓN IP FIJA>

Podrá activarse cuando el valor de RS-232C/LAN SELECT sea LAN y DHCP CLIENT esté establecido en OFF.

Ajuste DHCP CLIENT a OFF para el monitor conectado al terminal de salida RS-232C y la cadena de los monitores en la conexión en serie. Las direcciones IP fijas son asignadas automáticamente.

Si la dirección IP estuviera duplicada con un dispositivo de red diferente de un monitor, cambie individualmente la dirección IP.

Crestron Connected

Seleccione esto al usar un dispositivo Crestron. Cuando esta función se ajuste en ON <ACTIVADO>, el monitor puede controlarse a través de la red con un equipo y un software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

Este monitor admite el software de aplicación RoomView de Crestron Electronics, Inc.

Esta es una función para conectar un sistema desarrollado por Crestron Electronics, Inc. que gestiona y controla varios dispositivos del sistema conectados a la red.

Para obtener detalles acerca de Crestron Connected, consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (Solo en inglés.)

<http://www.crestron.com/>

Para la descarga de RoomView Express, consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (Solo en inglés.)

<http://www.crestron.com/getroomview>

ID SETTING <AJUSTE ID>**ID No. SET <NÚMERO DE ID>**

Asigna números de ID a los monitores conectados en serie (véase la página 38), utilizando los cables RS-232.

Podrán emplearse números de 1 a 255 para los números de ID.

Si se establece "0", el sistema lo considerará como un estado en el que no se ha configurado ningún número de ID.

AUTO ASSIGN ID No. <AUTO ASIGNACIÓN NO. ID>

El número de ID que se utilizará se asignará automáticamente cuando se conecten múltiples monitores mediante RS-232C.

Seleccione ON y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Realice las operaciones usando el primer monitor en la conexión en serie.

REMOTE No. <MANDO NÚM>

Ajusta el número del control remoto. (Véase la página 36.)

COPY SETTING VALUE <COPIAR VALOR DE AJUSTE>

Cuando el monitor se conecta a múltiples monitores mediante RS-232C, los ajustes en el monitor se pueden copiar al monitor conectado al terminal de salida RS-232C y a la siguiente conexión en serie de los monitores conectados.

Selecciona los ajustes para copiar con COPY SETTING VALUE TARGET <COPIAR DEST. VALOR AJUSTE>.

"PICTURE" ONLY <SÓLO "IMAGEN"> Copia los ajustes del menú PICTURE.*

ALL <TODO> Copia todos los ajustes.*

Seleccione el número de ID del monitor al que desea copiar con COPY TO ID No. <COPIAR A NUMERO DE ID> y, a continuación, seleccione COPY <COPIAR> y pulse el botón ENTER.

Si selecciona ALL, los ajustes se copiarán a todos los monitores.

Cuando desee confirmar el número de ID establecido para el monitor, seleccione ID No. DISPLAY <EXHIBICIÓN DE NO. DE ID> y pulse el botón ENTER. El número de ID se mostrará en la pantalla.

* Algunos datos de ajuste como pueden ser ANALOG GAIN, ANALOG OFFSET y DISPLAY COLOR PATTERN no pueden copiarse.

Elementos del menú

■MONITOR

PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INST. MODO VERTIC./HORIZ.>

LANDSCAPE <MODO HORIZONTAL> Orientación horizontal

PORTRAIT <MODO VERTICAL>..... Orientación vertical

ROTATE 180° <ROTAR 180°>

Si el vídeo aparece del revés cuando se instala el monitor en orientación vertical, puede girar el vídeo 180 grados.

Las señales entrelazadas quizás no se muestren correctamente.

INVERSE SCAN <ESCANEO INVERSO>

INVERSE SCAN <ESCANEO INVERSO>

Normalmente está definido como OFF. Para realizar el barrido inverso, seleccione ON.

Si ROTATE 180° se ajusta en ON, no se puede realizar el barrido inverso.

PICTURE FLIP <FUNCIÓN ESPEJO>

Si INVERSE SCAN se ajusta en ON, la imagen puede voltearse verticalmente.

En la orientación vertical, la imagen se voltea horizontalmente.

OSD H-POSITION <OSD POSICIÓN H>

Ajusta la posición de visualización horizontal de la pantalla del menú.

OSD V-POSITION <OSD POSICIÓN V>

Ajusta la posición de visualización vertical de la pantalla del menú.

OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN>

MODE1 <MODO1> OFF IF NO OPERATION está establecido en ON y POWER SAVE MODE está establecido en ON (estos ajustes no pueden cambiarse).

MODE2 <MODO2> Permitirá la utilización estándar. OFF IF NO OPERATION está establecido en OFF y POWER SAVE MODE está establecido en OFF. Estos ajustes pueden cambiarse.

POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA>

Cuando se seleccione OFF, se reducirá el tiempo de arranque desde el modo en espera. Obsérvese, no obstante que el consumo será mayor en el modo en espera.

Cuando se seleccione ON, el consumo de corriente se reducirá mientras el monitor se encuentre en el modo en espera.

Obsérvese, no obstante, que el tiempo de arranque desde el modo en espera se alargará.

Si se establece en ON, algunos comandos de RS-232C no podrán utilizarse en el modo en espera, y el control a través de LAN estará desactivado. (Véase las páginas 38 y 51.)

OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>

Determina si se establecerá o no el monitor para que pase al modo en espera cuando no se realicen operaciones mediante el control remoto o se envíen comandos de RS-232C o de LAN.

Si se define como ON, establezca la hora a la que se entrará en el modo en espera en TIME <TIEMPO>.

POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER>

Si se ajusta ON, podrá retardar la visualización de la pantalla tras encenderse el monitor.

Cuando está en ON, establezca el período de tiempo con un INTERVAL (el intervalo puede establecerse en un máximo de 60 segundos en unidades de 1 segundo).

Cuando esta función esté activada, el LED indicador de conexión parpadeará (con un intervalo aproximado de 0,5 segundo) en verde.

SELF ADJUST <AUTO AJUSTE>

En una pantalla D-SUB[RGB], especifique si desea que se realice automáticamente el ajuste de la pantalla o no.

Cuando se seleccione ON, la pantalla se ajustará automáticamente cuando la resolución sea de 800 x 600 o superior y varíe la frecuencia de las señales de entrada. Aparecerá "ADJUSTING" en la pantalla durante el ajuste.

Si SELF ADJUST esté establecida en ON, establezca el tiempo que toma para iniciar la función de SELF ADJUST en START TIMING.

Para las imágenes con bordes negros, etc., el ajuste podría no ser posible dependiendo de la señal. En este caso, seleccione OFF (lleve a cabo el ajuste manual de la pantalla).

■MULTI/PIP**MULTI****ENLARGE <AUMENTAR> (Véase la página 34.)**

Establece si utilizará o no la función de ampliación.

ADVANCED (ENLARGE) <AVANZADO (AUMENTAR)>

ENLARGE H / ENLARGE V <AUMENTAR H/AUMENTAR V>

.....Establece el número de divisiones de la pantalla (número de monitores) en dirección horizontal/vertical utilizadas para la ampliación.

ENLARGE-POS <AUMENTAR POS>

.....Especifique la pantalla dividida que se mostrará cuando se utilice la función de ampliación.

H-POS / V-POS <POS H/POS V>

.....Ajusta la posición horizontal/vertical de la pantalla ampliada.

BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>

Establece si se utilizará o no la función de corrección del marco.

ADVANCED (BEZEL ADJUST) <AVANZADO (AJUSTE DE MARCO)>

BEZEL ADJUST (TOP) <AJUSTE DE MARCO (SUP)> / BEZEL ADJUST (BOTTOM) <AJUSTE DE MARCO (INF)> /

BEZEL ADJUST (RIGHT) <AJUSTE DE MARCO (DER)> / BEZEL ADJUST (LEFT) <AJUSTE DE MARCO (IZQ)>

.....Ajusta de modo que las uniones de conexión superior/inferior/izquierda/derecha de las unidades agrupadas se muestren suavemente cuando se alinee un grupo de monitores en múltiples monitores para mostrar una sola imagen.

BEZEL (TOP) <MARCO (SUP)> / BEZEL (BOTTOM) <MARCO (INF)> /

BEZEL (RIGHT) <MARCO (DER)> / BEZEL (LEFT) <MARCO (IZQ)>

.....Establece la anchura del marco de la visualización.

PIP/PbyP**PIP MODES <PIP MODO>**

Establece el método de visualización.

OFF <NO> Presenta una pantalla.

PIP Presenta una pantalla secundaria dentro de una pantalla principal.

PbyP Muestra una pantalla principal y una pantalla secundaria dentro de una línea.

PbyP2 Presenta una pantalla principal que mide 1280 píxeles en la dirección más larga y una pantalla secundaria dentro de una línea.

PIP SIZE

Establece el tamaño de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP H-POS

Ajusta la posición horizontal de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP V-POS

Ajusta la posición vertical de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP BLEND <PIP MEZCLA>

En modo PIP, utilice este elemento del menú para visualizar la pantalla secundaria de forma transparente.

PIP SOURCE <PIP FUENTE>

Selecciona la señal de entrada de la pantalla secundaria en modo PIP, PbyP o PbyP2.

SOUND CHANGE <SONIDO FUENTE>

Establece el sonido de salida en modo PIP, PbyP o PbyP2.

MAIN POS

Establece la posición de la pantalla principal en el modo PbyP o PbyP2.

PbyP2 POS

Establece el tamaño de la pantalla secundaria en modo PbyP2.

■ OTHERS <OTROS>

SCREEN MOTION <MOVIM. DE PANTALLA>

PATTERN <PATRÓN>

Las imágenes residuales se reducen moviendo la pantalla.

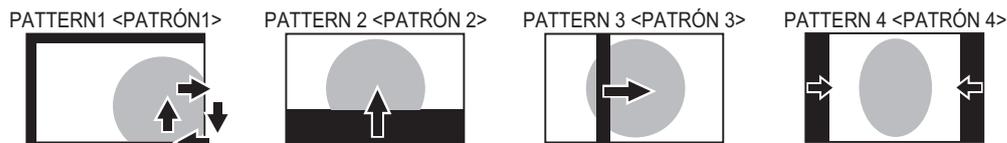
NO.....La función SCREEN MOTION estará desactivada.

PATTERN1 <PATRÓN1>La pantalla completa se mueve vertical y horizontalmente.

PATTERN2 <PATRÓN2>Una pantalla negra se extiende desde la parte inferior de la pantalla y a continuación se contrae hacia la parte inferior de la misma. Si el monitor está instalado en orientación vertical, la pantalla negra se extenderá desde el extremo izquierdo de la pantalla y a continuación se contraerá hacia el borde izquierdo de la misma.

PATTERN3 <PATRÓN3>Una barra negra se desplaza desde el extremo izquierdo al extremo derecho de la pantalla. Si el monitor está instalado en orientación vertical, la barra negra se desplazará desde la parte superior a la parte inferior de la pantalla.

PATTERN4 <PATRÓN4>Aparecen pantallas negras desde ambos lados de la pantalla, y la imagen mostrada se comprime hacia el campo central. Si el monitor está instalado en orientación vertical, la pantalla se comprimirá desde los extremos superior y inferior.



MOTION TIME 1 <TIEMPO DE MOVIM 1>

Especifique un período de tiempo (intervalo de funcionamiento) hasta que comience SCREEN MOTION.

MOTION TIME 2 <TIEMPO DE MOVIM 2>

Especifique un período de tiempo durante el cual funcione SCREEN MOTION (período de tiempo durante el cual se moverá la pantalla).

POWER MANAGEMENT <CONTROL DE ENERGÍA>

POWER MANAGEMENT determina si se cambiarán o no los modos desde sin señal al modo de espera de señal de entrada.

CONNECT AUTO INPUT SELECT <CONECTAR SEL. ENTRADA AUTO>

Define si la entrada al terminal de entrada cambia automáticamente cuando entra una señal de vídeo en ese terminal. La entrada a través de la ranura de expansión se ignora.

(Con algunas señales de entrada, es posible que la entrada no cambie.)

NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT>

Especifique si las entradas cambiarán automáticamente. Cuando se seleccione ON y no haya ninguna señal presente en el modo de entrada seleccionado, el monitor cambiará automáticamente el modo seleccionado a otro modo cuando exista una señal de vídeo presente.

Si hay señales de vídeo en diversos modos de entrada, el cambio tiene lugar según el orden de prioridad establecido en AUTO INPUT SELECT PRIORITY.

AUTO INPUT SELECT PRIORITY <PRIORIDAD SEL. ENTRADA AUT>

Define el orden de prioridad del terminal de entrada para NO SIGNAL AUTO INPUT SEL..

Si se conecta una opción compatible con esta función en la ranura de expansión, puede seleccionar el orden en OPTION.

(Si la opción no es compatible con esta función, no aparecerá "OPTION".)

La entrada no cambia automáticamente para los terminales sin un ajuste de prioridad.

LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO>

Establece si se mostrará o no la pantalla del logotipo.

SCAN MODE <MODO DE BARRIDO> (HDMI1/HDMI2/D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>/OPTION)

Establece el modo de barrido utilizado para la entrada de vídeo.

MODE1 <MODO1> Visualización de barrido excesivo.

MODE2 <MODO2> Visualización de barrido insuficiente.

MODE3 <MODO3> Visualización de barrido insuficiente cuando la señal de entrada es 1080i/p. De otro modo, se mostrará la visualización de barrido excesivo.

* Aunque se seleccione MODE1 se utilizará la visualización de barrido insuficiente cuando la señal de entrada sea 1080i/p y el tamaño de la pantalla sea Dot by Dot.

VOLUME <VOLUMEN>

Ajusta el volumen.

MUTE AUDIO <SILENCIAMIENTO DE AUDIO>

Podrá desactivar temporalmente el volumen.

INFORMATION <INFORMACIÓN>

Muestra información sobre el monitor. (Véase la página 21.)

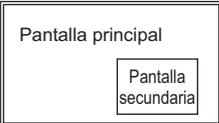
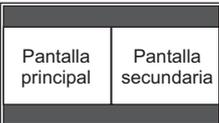
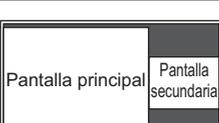
CONSEJOS

- Cuando WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO> esté establecido en THRU <NINGUNO>, no podrán ajustarse BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>, CONTRAST <CONTRASTE>, TINT <MATIZ>, COLORS <COLOR>, GAMMA, PRESET <PREAJ>, USER <USRO>, COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>, FLESH TONE <TONO NATURAL>, C.M.S. y ADJUST UNIFORMITY <AJUSTE UNIFORMIDAD>.
- Si COLOR MODE <MODO COLOR> está establecido en sRGB, no podrán ajustarse los siguientes elementos. PRESET <PREAJ>, USER <USRO>, COPY TO USER <COPIAR A USUARIO> y GAMMA.
- Cuando COLOR MODE <MODO COLOR> esté establecido en VIVID <VIVO> o HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA>, GAMMA no podrá ajustarse.
- Cuando se muestre el patrón de color, podrá ajustar ciertos elementos del menú PICTURE <IMAGEN>. Los elementos no ajustables no podrá seleccionarse.
- CONNECT AUTO INPUT SELECT <CONECTAR SEL. ENTRADA AUTO> y NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> no funcionan para la señal de sincronización de verde de D-SUB[RGB] o las señales de D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>.

■ Visualización de pantalla doble

Podrá visualizar dos pantallas simultáneamente.

Ajuste esta función con PIP MODES <PIP MODO> de PIP/PbyP en el menú MULTI/PIP.

PIP		Se mostrará una pantalla secundaria dentro de una pantalla principal.
PbyP		Se mostrarán una pantalla principal y una pantalla secundaria dentro de una línea.
PbyP2		Presenta una pantalla principal que mide 1280 píxeles en la dirección más larga y una pantalla secundaria dentro de una línea.

- * La señal de entrada seleccionada actualmente se mostrará en la pantalla principal.
- * Las siguientes combinaciones están disponibles para mostrar:
 - DisplayPort - DVI-D
 - DisplayPort - HDMI1 o HDMI2
 - DisplayPort - D-SUB[RGB]
 - DisplayPort - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>
 - DisplayPort - OPTION
 - DVI-D - D-SUB[RGB]
 - DVI-D - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>
 - HDMI1 o HDMI2 - D-SUB[RGB]
 - HDMI1 o HDMI2 - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>
 - D-SUB[RGB] o
 - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]> - OPTION

CONSEJOS

- Tal vez infrinja un derecho de copyright del autor que esté protegido por las leyes de la propiedad intelectual cuando muestre simultáneamente imágenes de la pantalla del ordenador y de televisión/vídeo para obtener beneficios o para presentar las imágenes en público.
- El tamaño de la pantalla para la visualización de pantalla doble es el mismo que para la visualización de una sola pantalla. La pantalla Dot by Dot <Punto x punto> se mostrará a tamaño NORMAL, salvo cuando se establezca como pantalla principal de PIP.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, la función SCREEN MOTION <MOVIM. DE PANTALLA> estará desactivada.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, las funciones CONNECT AUTO INPUT SELECT <CONECTAR SEL. ENTRADA AUTO> y NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> estarán desactivadas.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, la pantalla no podrá ampliarse.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, no podrá establecerse D-SUB entre las opciones de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.
- Cuando se selecciona la visualización de pantalla doble y se introduce una señal entrelazada (1080i, 480i) en la pantalla principal o secundaria, la imagen no se visualiza correctamente.
- Si se introduce una señal de 3840×2160 o 4096×2160 en la pantalla secundaria, esta no muestra ninguna imagen.
- En los siguientes casos, no puede ajustar PIP MODES <PIP MODO> en PIP, PbyP, o PbyP2.
 - Cuando DisplayPort STREAM se ajuste en MST.
 - Cuando ROTATE 180° <ROTAR 180°> se ajuste en ON <Sí>.
 - Cuando PICTURE FLIP <FUNCIÓN ESPEJO> se ajuste en ON <Sí>.

- Cuando la HDMI CEC LINK <DEPENDENCIA HDMI CEC> se ajusta a AUTO, el SOUND CHANGE <SONIDO FUENTE> en PIP/PbyP puede ser cambiado a MAIN debido a la conmutación de la entrada del monitor o debido a la operación del dispositivo conectado al HDMI.

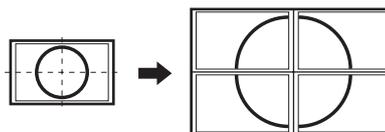
■ ENLARGE <AUMENTAR>

- Podrá alinear varios monitores e integrarlos en una gran pantalla única para la visualización.
- Es posible alinear hasta 5 monitores tanto en la dirección horizontal como en la dirección vertical.
- Cada monitor mostrará vistas ampliadas de imágenes independientes.

(Ejemplo)

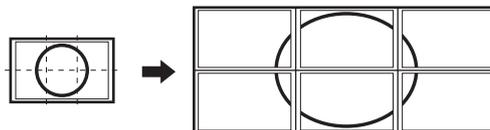
Dirección horizontal: 2 monitores

Dirección vertical: 2 monitores



Dirección horizontal: 3 monitores

Dirección vertical: 2 monitores



Procedimiento de ajuste

Establezca utilizando MULTI en el menú MULTI/PIP.

1. Establezca **ENLARGE <AUMENTAR>** en ON <Sí>.
2. Seleccione **ADVANCED (ENLARGE) <AVANZADO (AUMENTAR)>**.
3. Establezca el número de monitores alineados en la dirección horizontal en **ENLARGE H <AUMENTAR H>**.
4. Establezca el número de monitores alineados en la dirección vertical en **ENLARGE V <AUMENTAR V>**.
5. Establezca la sección de imagen independiente que se mostrará en cada monitor en **ENLARGE-POS <AUMENTAR POS>**.
 - 1) Pulse el botón ENTER.
 - 2) Pulse el botón ▲, ▼, ◀ o ▶ para seleccionar la posición y, a continuación, pulse el botón MENU.

CONSEJOS

- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, la función SCREEN MOTION <MOVIM. DE PANTALLA> estará desactivada.
- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, las funciones CONNECT AUTO INPUT SELECT <CONECTAR SEL. ENTRADA AUTO> y NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> estarán desactivadas.
- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, la función HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.> estará desactivada.

■ ZOOM2 SPECIAL SETTING

<AJUSTE ESPECIAL ZOOM2>

Si conecta un ordenador portátil con cualquiera de las siguientes resoluciones de pantalla y aparecen bandas negras en torno a la pantalla, establezca ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> de INPUT SIGNAL <SEÑAL DE ENTRADA> en el menú SCREEN <PANTALLA> en ON <SÍ> y, a continuación, seleccione ZOOM2 en el ajuste SIZE (TAMAÑO). Esto mostrará el área de dentro de la banda negra.

Resolución de ordenador portátil	Señal correspondiente*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

*1: Este ajuste será efectivo únicamente cuando la resolución de la pantalla, incluida la banda negra, sea una de las resoluciones indicadas anteriormente.

*2: Utilice el ajuste automático de la pantalla.

■ SCHEDULE <HORARIO>

Podrá ajustar la hora para que se encienda y apague el monitor. Establezca esta función con SCHEDULE <HORARIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>. (Véase la página 28.)

SCHEDULE		<D-SUB[RGB]>				
No.	(1) POWER	(2)	(3) DAY OF THE WEEK	(4) TIME	(5) INPUT	(6) BRIGHT
1	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-

OK:[ENTER] CANCEL:[RETURN]

- Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar el número de SCHEDULE <HORARIO> y pulse el botón ►.
- Establezca el valor de SCHEDULE <HORARIO>. (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar elementos y pulse el botón ▲ o ▼ para cambiar el valor.
- Pulse el botón ENTER.
El valor de SCHEDULE <HORARIO> entrará en vigor.

(1)

- : Valor de SCHEDULE en vigor
- : Valor de SCHEDULE no en vigor

(2) POWER

- ON : Enciende el monitor a la hora especificada.
- OFF : Apaga el monitor a la hora especificada y pone el monitor en el modo en espera.

(3) DAY OF THE WEEK <DÍA DE LA SEMANA>

Especifica el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE.

0: ONLY ONCE <SÓLO UNA VEZ>

Ejecuta el valor de SCHEDULE una vez el día especificado.

Especifique el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE.

1: EVERY WEEK <CADA SEMANA>

Ejecuta el valor de SCHEDULE el día especificado de la semana cada semana. Especifique el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE. También será posible un valor periódico como, por ejemplo "Lunes a viernes".

2: EVERY DAY <CADA DÍA>

Ejecuta el valor de SCHEDULE todos los días, independientemente del día de la semana.

(4) TIME <TIEMPO>

Especifica la hora para ejecutar SCHEDULE.

Ajuste la hora en el formato de 24 horas. (Valor predeterminado de fábrica)

Puede introducirse como formato de 12 horas utilizando el ajuste TIME de DATE/TIME FORMAT.

(5) INPUT <ENTRADA>

Especifica el modo de entrada en el encendido. Cuando no se especifique, aparecerá la pantalla del encendido anterior. Cuando el START INPUT MODE se ajusta a cualquier otro valor que no sea el LAST INPUT MODE, el modo de entrada se configurará a START INPUT MODE.

Los modos de entrada mostrados en D-SUB dependerán de los ajustes de INPUT SELECT.

(6) BRIGHT <BRILLO>

Establece el brillo para cuando se cambie el brillo de la pantalla a una hora especificada.

! Precaución

- No apague la alimentación principal tras establecer el valor de SCHEDULE <HORARIO>.
- Especifique la fecha y la hora correctas. (Véase la página 28.) SCHEDULE <HORARIO> no funcionará si no se especifican la fecha y la hora.
- Verifique regularmente que la fecha y la hora ajustada son correctas.
- Cuando se produzca una anomalía de temperatura y se reduzca el brillo de la retroiluminación, el brillo no cambiará aunque se ejecute un programa establecido en BRIGHT <BRILLO>.

CONSEJOS

- Es posible registrar un máximo de 8 elementos para SCHEDULE <HORARIO>.
- Si se activa SCHEDULE <HORARIO>, el LED indicador de conexión parpadeará alternativamente en rojo y naranja en modo en espera.
- Un valor de SCHEDULE <HORARIO> que tenga un número grande tendrá prioridad sobre uno con un número pequeño cuando los horarios coincidan.

■ Acerca de los números de control remoto

Si hay otro monitor cerca, puede cambiar el número del control remoto para impedir que el otro monitor pueda controlarse con el control remoto.

Defina el mismo número en el monitor y en el control remoto.

CONSEJOS

- Puede ajustar los números del control remoto con valores de 0 a 9.
- Cuando se agoten las pilas del control remoto y cuando cambie las pilas, el número del control remoto puede reiniciarse a 0.

Cambio del número del control remoto en el monitor

* Defina esta opción en un monitor (maestro) con un cajetín del sensor de control remoto (suministrado con el kit PN-ZR02 (opcional)) conectado.

Utilice REMOTE No. <MANDO NÚM> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> para ajustar el número. (Véase la página 29.)

1. **Utilice botón ◀ o ▶ para seleccionar el número del control remoto.**
2. **Seleccione ON <Sí> y pulse el botón ENTER.**
El número del control remoto está configurado en el monitor.

Cambio del número del control remoto en el control remoto

1. **Mientras mantiene oprimido el botón ID SET, mantenga presionado el número que corresponde al número del control remoto ajustado en el monitor por 5 segundos o más, y luego suelte los botones.**
El número del control remoto se ajusta en el control remoto.

Comprobación del número del control remoto

* Siga estos pasos en el control remoto.
(Los botones del monitor no pueden usarse para comprobar el número.)

1. **Pulse el botón INFORMATION para visualizar INFORMATION1 <INFORMACIÓN1>.**
2. **Compruebe que el número del REMOTE No. <MANDO NÚM> es el número del control remoto que ha ajustado en el procedimiento anterior.**
3. **Pulse el botón RETURN para cerrar pantalla de INFORMATION <INFORMACIÓN>.**

CONSEJOS

- Si los números del control remoto en el monitor y en la unidad de control remoto difieren, ambos se visualizarán en INFORMATION1 <INFORMACIÓN1>. En esta pantalla, podrá pulsar el botón ENTER para hacer coincidir el número en el monitor y el número en la unidad de control remoto.
- Incluso si difieren los números del control remoto, podrá utilizar la unidad de control remoto para visualizar la pantalla de INFORMACIÓN.

Ajustes para la visualización de la pantalla del ordenador

■ Ajuste automático

Use el ajuste automático de la pantalla cuando emplee el D-SUB[RGB] para visualizar una pantalla de ordenador por vez primera o cuando cambie la configuración del ordenador.

1. **Cambie la entrada a D-SUB[RGB] y visualice el patrón de ajuste.** (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
2. **Pulse el botón MENU y use el botón ▲ o ▼ para visualizar el menú SCREEN <PANTALLA>.**
3. **Pulse el botón ENTER y seleccione "AUTO".**
4. **Pulse el botón ENTER.**
El ajuste automático tardará en efectuarse unos segundos.
5. **Pulse el botón MENU para cerrar la pantalla del menú.**

CONSEJOS

- Si la pantalla no se ajusta correctamente con un ajuste automático, repita dicho ajuste dos o tres veces. Si fuera necesario, pruebe con el ajuste manual.

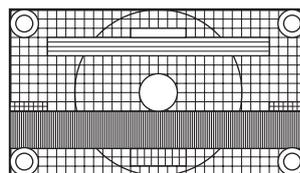
■ Visualización de la pantalla para ajuste

Antes de efectuar ajustes en el menú SCREEN <PANTALLA> o en el menú PICTURE <IMAGEN>, visualice una imagen para que se ilumine la totalidad de la pantalla. Si está utilizando un ordenador con Windows, emplee el patrón de ajuste del CD-ROM suministrado.

Apertura del patrón de ajuste

El siguiente ejemplo se realiza en Windows 7.

1. **Cargue el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador.**
2. **Abra [Unidad de CD] en [Equipo].**
3. **Haga doble clic en [Adj_uty.exe].**
Aparecerá el patrón de ajuste.
Ajuste la pantalla automática o manualmente.



4. **Cuando finalice el ajuste, pulse la tecla [Esc] en el teclado del ordenador para salir del programa de ajuste.**
5. **Expulse el CD-ROM de la unidad de CD-ROM.**

CONSEJOS

- Si el modo de visualización del ordenador que está utilizando tiene 65000 colores, los niveles de color del patrón de color podrían aparecer de forma diferente o la escala de grises podría aparecer en color. (Esto se debe a las especificaciones de la señal de entrada y no constituye un mal funcionamiento.)

Inicialización (Reset)/Ajuste de restricciones funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)

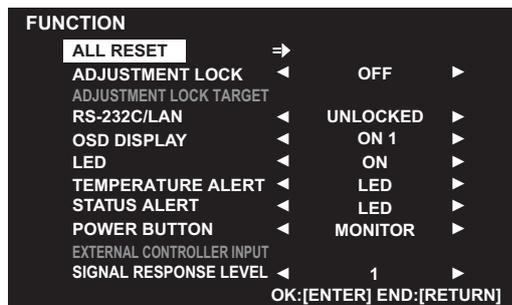
Podrá devolver los ajustes a sus valores preconfigurados de fábrica y restringir las operaciones.

1. Si utiliza el control remoto:

Pulse el botón FUNCTION, y luego pulse el botón MENU antes de 10 segundos.

Si utiliza los botones del monitor:

Pulse el botón MENU y botón INPUT al mismo tiempo hasta que aparezca "F" en el área superior izquierda de la pantalla y luego, mientras se muestra "F", pulse el botón MENU.



2. Seleccione y ajuste los elementos.

ALL RESET <REINICIAR TODO>

Restablece los ajustes a los valores predeterminados de fábrica.

Pulse el botón ENTER, seleccione el método de reinicialización y, a continuación, pulse el botón ENTER. Tras la inicialización, apague el interruptor primario y luego vuélvalo a encender.

ALL RESET1 Restablece todos los ajustes a los <REINICIAR TODO 1> valores predeterminados de fábrica.
ALL RESET2 Devuelve todos los ajustes a los <REINICIAR TODO 2> valores predeterminados de fábrica, salvo para los siguientes elementos: LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT, ID No. SET, REMOTE No., BAUD RATE, NETWORK, MAIL, SERVICE & SUPPORT y SNMP (Consulte la página 29 y las páginas 55 a 58.)

ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO>

Podrá desactivar operaciones en el monitor y el control remoto que utilicen botones.

OFF <NO>.... Activa la operación.

ON 1 <SÍ 1>.. Desactiva todas las operaciones distintas de encendido/apagado y FUNCTION.

ON 2 <SÍ 2>.. Únicamente la operación FUNCTION está activada. Desactiva todas las operaciones distintas de FUNCTION (ni siquiera estará activado el encendido/apagado).

ADJUSTMENT LOCK TARGET <DESTINO DE OSD BLOQUEADO>

Establece el objetivo para prohibir el uso con ADJUSTMENT LOCK.

REMOTE CONTROL <CONTROL REMOTO>Prohíbe el uso del control remoto.

MONITOR BUTTONS <BOTONES DEL MONITOR>Prohíbe el uso del botón del monitor.

BOTH <AMBOS>

..... Prohíbe el uso del control remoto y del botón del monitor.

RS-232C/LAN

Especifica si se permitirá el control a través de RS-232C o a través de LAN. (Consulte las páginas 38 y 51.)

OSD DISPLAY <OSD>

Muestra/oculta el menú, los modos y los mensajes.

Las pantallas FUNCTION y REMOTE CONTROL MODE no pueden ocultarse.

ON 1 <SÍ 1>.. Muestra todos los menús, modos y mensajes.

ON 2 <SÍ 2>.. Oculta los mensajes mostrados automáticamente por la pantalla. Muestra mensajes durante el funcionamiento.

OFF <NO>.... Oculta todos los menús, modos y mensajes.

LED

Especifica si se iluminará o no el LED indicador de conexión.

TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA>

Selecciona el método de notificación para una temperatura anómala.

OFF <NO>.... No notificar sobre una temperatura anómala.

OSD & LED .. Cuando se detecte una temperatura anómala, el LED de encendido parpadeará en rojo y verde alternativamente y la pantalla mostrará un mensaje: TEMPERATURE.

LED..... Cuando se detecte una temperatura anómala, el LED de encendido parpadeará en rojo y verde alternativamente.

STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO>

Selecciona el método de notificación para un error de hardware.

OFF <NO>.... No notificar sobre el error.

OSD & LED .. Cuando se detecte un error de hardware, el LED de encendido parpadeará en rojo y la pantalla mostrará un mensaje: STATUS [xxxx].

LED..... Cuando se detecte un error de hardware, el LED de encendido parpadeará en rojo.

POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>

Normalmente, deje este ajuste como MONITOR.

Cuando utilice un componente opcional, si aparece la instrucción, cambie el ajuste correspondientemente.

EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ENTRADA CONTROLAD. EXTERNO>

Normalmente, no necesitará cambiar este ajuste.

Cuando utilice un componente opcional, si aparece la instrucción, cambie el ajuste correspondientemente.

SIGNAL RESPONSE LEVEL <NIVEL DE RESPUESTA SEÑAL>

Normalmente no será necesario modificar este ajuste.

Utilice esta opción para ajustar el nivel de respuesta a los cambios de señal.

3. Pulse botón RETURN para volver a la pantalla normal.

CONSEJOS

- Cuando se detecte tanto una temperatura anómala como un error de hardware, la notificación del error de hardware tendrá prioridad.
- Si se ajusta TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> o STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> a OSD&LED, aparecerán mensajes de alerta incluso si el OSD DISPLAY <OSD> se ajusta a ON 2 <SÍ 2> u OFF <NO>.
- Si se ajusta TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> o STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> a LED u OSD & LED, el LED se enciende incluso si la función LED está ajustada en OFF <NO>.

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Podrá controlar este monitor desde un ordenador a través de un puerto RS-232C (puerto COM) del ordenador. También podrá conectar múltiples monitores en serie utilizando un ordenador. Mediante la asignación de números de ID a cada monitor (véase la página 39), podrá efectuar la selección/el ajuste del modo de entrada o verificar el estado de un monitor específico.

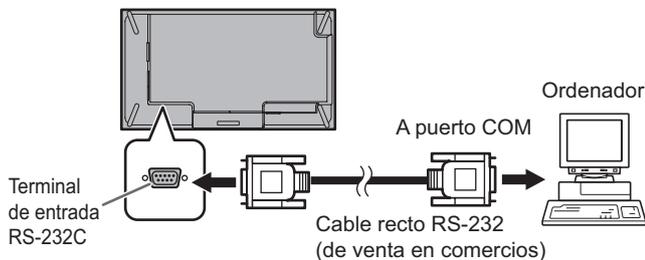
CONSEJOS

- Para controlar el monitor a través de RS-232C, establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en RS-232C.
- No podrá utilizar control de RS-232C y LAN simultáneamente.

Conexión de ordenador

■ Conexión uno a uno con un ordenador

Conecte un cable recto RS-232 entre el puerto COM del ordenador (conector RS-232C) y el terminal de entrada RS-232C del monitor.

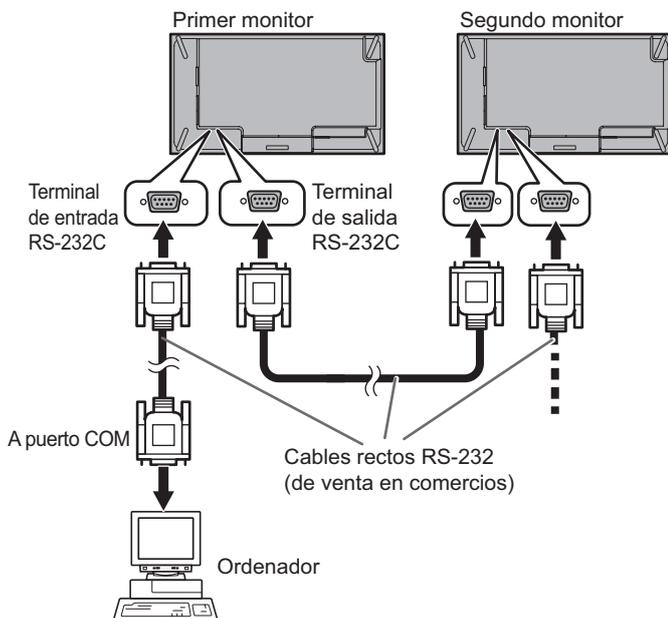


■ Conexión en serie... Operación avanzada

Conecte un cable recto RS-232 entre el puerto COM del ordenador (conector RS-232C) y el terminal de entrada RS-232C del primer monitor.

A continuación, conecte un cable recto RS-232 al terminal de salida RS-232C del primer monitor y al terminal de entrada RS-232C del segundo monitor. Conecte del mismo modo al tercero y a los monitores siguientes.

Es posible conectar hasta 25 monitores (dependiendo de la longitud del cable utilizado y del entorno circundante).



Condiciones de comunicación

Establezca los ajustes de comunicación RS-232C del ordenador para que coincidan con los ajustes de comunicación del monitor del modo siguiente:

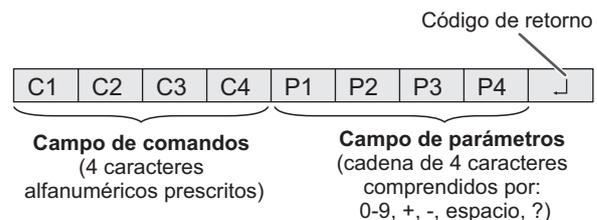
Velocidad en baudios	*	Bit de parada	1 bit
Longitud de datos	8 bits	Control de flujo	Ninguno
Bit de paridad	Ninguno		

- * Establezca la misma velocidad en baudios que para el ajuste BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS> de menú SETUP <INSTALACIÓN>. (valor inicial: 38400 bps)
- * Cuando conecte varios monitores en serie, ajústelos todos en el mismo valor de BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>.

Procedimiento de comunicación

■ Formato de comandos

Cuando se envíe un comando desde el ordenador al monitor, el monitor funcionará de acuerdo con el comando recibido y enviará un mensaje de respuesta al ordenador.



Ejemplo: VOLM0030
VOLM _ _ 30

- * Asegúrese de introducir 4 caracteres para el parámetro. Rellene con espacios (" ") si fuera necesario. (" " es un código de retorno (0DH, 0AH o 0DH))
Erróneo : VOLM30
Correcto : VOLM _ _ 30

Cuando introduzca un valor negativo, especifique un valor numérico con tres dígitos.

Ejemplo: OFSR-005

No utilice espacios para MPOS, DATE y SC01 a SC08. Especifique los parámetros utilizando un número específico de caracteres.

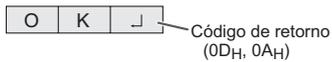
Ejemplo: MPOS010097

Si un comando tiene "R" para "Dirección" en la "Tabla de comandos RS-232C" de la página 42, el valor actual podrá obtenerse utilizando "?" como parámetro.

Ejemplo:		
VOLM ? ? ? ?	←	De ordenador a monitor (¿cuál es el ajuste de volumen actual?).
30	←	De monitor a ordenador (ajuste de volumen actual: 30).
* Si se ha asignado un número de ID (véase la página 39) - por ejemplo, número de ID = 1.		
VOLM _ _ _ ?	←	De ordenador a monitor.
30 _ 001	←	De monitor a ordenador.

■ Formato de código de respuesta

Cuando un comando se ha ejecutado correctamente

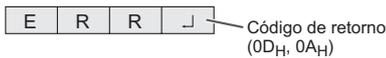


Se devuelve una respuesta después de ejecutarse un comando.

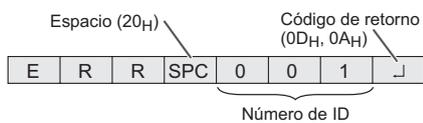
- * Si se ha asignado un número de ID



Cuando no se ha ejecutado un comando



- * Si se ha asignado un número de ID



CONSEJOS

- Se devolverá "ERR" cuando no haya un comando relevante o cuando el comando no pueda utilizarse en el estado actual del monitor.
- Si no se ha establecido la comunicación por razones como puede ser una mala conexión entre el ordenador y el monitor, no se devolverá nada (ni siquiera ERR).
- Podría aparecer "ERR" cuando no se pueda recibir correctamente un comando debido a interferencias del entorno. Asegúrese de que el sistema o el software reintenta el comando en este caso.
- Si no se ha asignado a ningún monitor el número de ID designado (por ej. si se utiliza el comando IDSL0002 ) pero no se encuentra ningún monitor con el número de ID: 2), no se devolverá ninguna respuesta.

Si la ejecución del comando tarda cierto tiempo



Cuando se utilicen los siguientes comandos, se devolverá "WAIT" (Espere). En este caso, se devolverá un valor si espera un poquito. No envíe ningún comando durante este período.

No se adjuntará ningún número de ID a la respuesta WAIT.

- Comandos que devuelven WAIT:
 1. Cuando se utiliza control de repetidor
 2. Cuando se utiliza un comando IDSL o IDLK
 3. Cuando se usa uno de los siguientes comandos: RSET, INPS, ASNC, WIDE, EMAG, EPOS, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP, ESTG, EMHV, EPHV, ESHV, ENLG, DPST, LCUF

Cuando está bloqueado el control vía RS-232C (véase la página 37)



Cuando RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> esté establecido en LAN

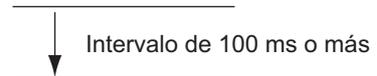


■ Intervalo de comunicación

- Tras devolverse OK o ERR, deberán enviarse los siguientes comandos. Para establecer una temporización para la respuesta de comandos, especifique 10 segundos o más. Cuando conecte varios monitores en serie, establezca la temporización en al menos el producto de la posición del monitor respecto al ordenador multiplicada por 10 segundos. Ejemplo) 3er monitor respecto al ordenador: 30 segundos o más.
- Proporcione un intervalo de 100 ms o más entre la respuesta del comando y la transmisión del siguiente comando.

VOLM0020

OK



INPS0001

WAIT

OK

CONSEJOS

- Cuando ejecute ALL RESET <REINICIAR TODO>, establezca el período de temporización en 30 segundos o más.
- Cuando encienda el monitor mientras la función POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER> se encuentra en uso, establezca el período de temporización en el período de POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER> + 10 segundos o más.

Operación avanzada

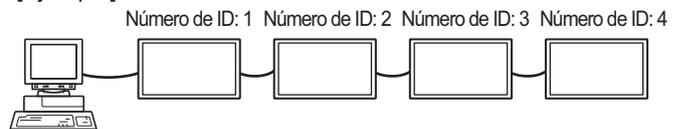
En esta sección se explican los comandos para la conexión en serie. El procedimiento de comunicación básico es el mismo que en la sección "Conexión uno a uno con un ordenador".

■ Números de ID

Podrá asignar un número de ID único a cada monitor (véase la página 29). Esto le permitirá controlar un monitor particular en una serie de monitores.

Podrá asignar números de ID bien desde la pantalla del menú o bien desde el ordenador utilizando un cable RS-232C.

[Ejemplo]

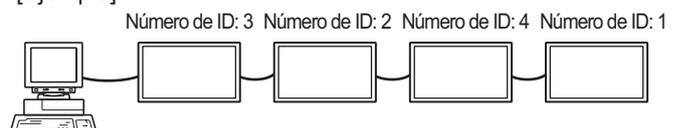


Si los monitores se conectan según se muestra anteriormente, podrá ejecutar comandos como pueden ser "Ajustar el volumen del monitor con ID 4 a 20".

Cuando designe números de ID para un conjunto de monitores conectados en serie, deberá evitar básicamente cualquier duplicación de los números de ID.

Los números de ID no tendrán por qué asignarse en orden ascendente comenzando desde el ordenador. También podrán conectarse según se muestra a continuación.

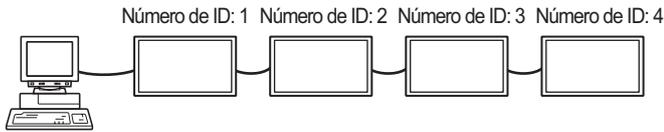
[Ejemplo]



Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

■ Comandos para control de ID

En los ejemplos de comandos que se muestran en esta página se presupone la siguiente conexión y configuración de números de ID.



IDSTUn monitor que reciba este comando establecerá su propio número de ID en el campo de parámetros.

Ejemplo:

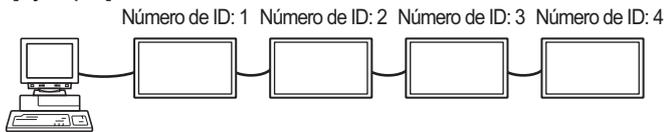
```
IDST001
OK _ 001 ← El número de ID de este monitor está
           establecido en 1.
```

CONSEJOS

Podrá asignar números de ID utilizando el comando IDST con el control de repetidor (véase "Control de repetidor" en la página 41).

Por ejemplo, el uso del comando "IDST001+" establecerá automáticamente los números de ID, según se muestra a continuación.

[Ejemplo]



```
IDST001 + ← Comando de ajuste de ID con control de
           repetidor

WAIT
OK _ 001 ← Respuesta "OK" de número de ID: 1
OK _ 002 ← Respuesta "OK" de número de ID: 2
OK _ 003 ← Respuesta "OK" de número de ID: 3
OK _ 004 ← Respuesta "OK" de número de ID: 4 (Fin)
```

IDSLEl parámetro de este comando establece el número de ID del monitor. El monitor está sujeto al siguiente comando.

Ejemplo:

```
IDSL002 ← El siguiente comando es para el monitor
          con número de ID: 2.

WAIT ← Buscando monitor con número de ID: 2.
OK _ 002 ← Monitor encontrado con número de ID: 2.

VOLM0030 ← Establece el volumen del monitor con
          número de ID: 2 en 30.

WAIT ← Procesando.

OK _ 002 ← Respuesta OK de monitor con número
          de ID: 2.

VOLM0020 ← Establece el volumen en 20.

OK _ 001 ← El volumen del monitor con número
          de ID: (el conectado directamente al
          ordenador) está establecido en 20.*
```

* El comando IDSL es efectivo únicamente una vez, para el comando inmediatamente posterior.

IDLKEl parámetro de este comando establece el número de ID del monitor. El monitor está sujeto a todos los comandos posteriores.

Ejemplo:

```
IDLK0002 ← Los siguientes comandos son para el
          monitor con número de ID: 2.

WAIT ← Buscando monitor con número de ID: 2.
OK _ 002 ← Monitor encontrado con número de ID: 2.

VOLM0030 ← Establece el volumen del monitor con
          número de ID: 2 en 30.*

WAIT ← Procesando.

OK _ 002

VOLM0020 ← Establece el volumen del monitor con
          número de ID: 2 en 20.*

WAIT

OK _ 002

IDLK0000 ← Cancelando ajuste de número de ID fijo.

WAIT ← Cancelando IDLK.

OK _ 002 ← Cancelación completa.

VOLM0010

OK _ 001 ← El volumen del monitor con número de ID: 1
          (el conectado directamente al ordenador)
          está establecido en 10. (Se ha cancelado
          IDLK.)
```

* El comando IDLK permanece activo hasta que se cancela o se apaga el equipo.

IDCKProporciona la visualización en pantalla del número de ID asignado actualmente a un monitor y el número de ID establecido actualmente para IDLK (si lo hubiera).

Ejemplo:

```
(Tras ejecutar IDLK0002)

IDCK0000 ← (El parámetro no tiene
          significado)

ID : 001 IDLK : 002 ← Respuesta devuelta. El número
          de ID también se muestra en la
          pantalla del monitor.

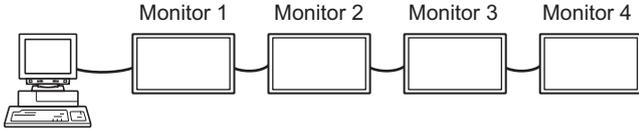
IDCK000 + ← Control de repetidor. (Si se
WAIT utiliza un comando con control
          de repetidor, la designación de
          ID empleando IDSL o IDLK se
          cancelará.)

ID : 001 IDLK : 000
ID : 002 IDLK : 000
ID : 003 IDLK : 000
ID : 004 IDLK : 000
```

■Control de repetidor

Este sistema tiene una función para permitir el ajuste de múltiples monitores conectados en serie utilizando un comando sencillo. Esta función se denomina control de repetidor. Podrá utilizar la función de control de repetidor sin asignar números de ID.

[Ejemplo]



- * Si los monitores están conectados según se muestra arriba, podrá ejecutar un comando como "Establecer los ajustes de entrada de todos los monitores en D-SUB[RGB]".

■Comando de control de repetidor

El control de repetidor se logra ajustando el CUARTO CARÁCTER del parámetro en "+".

Ejemplo:

VOLM030 + ← Establece el volumen de todos los monitores en 30.

En control de repetidor, las respuestas serán devueltas por todos los monitores conectados.

Si desea determinar si un valor ha sido devuelto por un equipo específico, asigne números de ID a cada monitor por adelantado.

Cuando algunos monitores no devuelvan sus respuestas, la causa probable es que los monitores no hayan podido recibir el comando o que no haya finalizado el procesamiento del comando. No envíe un comando nuevo.

Ejemplo: (Cuando hay 4 monitores conectados y con números de ID asignados: 1 a 4)

```
VOLM030 +
WAIT
OK _ 001
OK _ 002
OK _ 003
OK _ 004
```

← Si se conectan 4 monitores en cadena, podrá garantizarse un funcionamiento fiable enviando un comando nuevo únicamente tras haberse recibido una respuesta del 4º (último monitor).

El control de repetidor también podrá ser utilizado para ajustes de lecturas.

Ejemplo:

```
VOLM ? ? ? +
WAIT
10 _ 001
20 _ 002
30 _ 003
30 _ 004
```

Se devuelven los ajustes de volumen para todos los monitores.

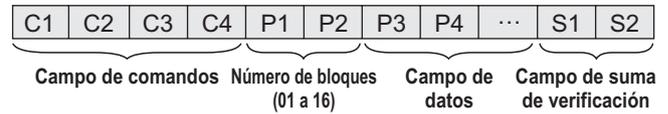
CONSEJOS

- Si se utiliza el control de repetidor durante la designación de ID (IDSL, IDLK), la designación de ID se cancelará.

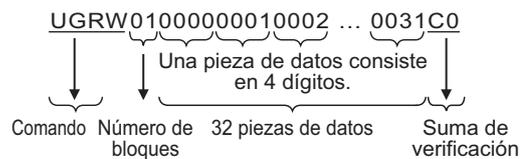
Ajuste de datos del usuario de GAMMA

■Para transferir los datos del usuario de GAMMA

Utilice los comandos de transferencia de datos del usuario (UGRW, UGGW y UGBW). Para cada uno de los colores R (rojo), G (verde) y B (azul), divida el total de 512 piezas de datos del usuario en 16 bloques y transfiera 32 piezas de datos con cada comando.



Ejemplo: Para transferir los datos del bloque 1 (0 a 31 niveles) de datos de rojo (R)



- * Si los datos tienen menos de 4 dígitos, añada un "0" (cero) para que tengan 4 dígitos.
- * El campo de suma de verificación son los datos de cadena de caracteres (ASCII) de orden inferior de un byte, que indica la suma del número de bloques y 32 piezas de datos en hexadecimal (0 a F).

■Guardado de datos del usuario de GAMMA

Utilice el comando de almacenamiento de datos del usuario (UGSV) para guardar los datos del usuario transferidos en el monitor.

Si los datos no se guardan, éstos se borrarán cuando:

- El interruptor primario esté apagado.
- POWER SAVE MODE <MODULO AHORRO DE ENERGÍA> esté establecido en ON <SÍ> y el monitor pase al modo en espera.

■Activación de los datos del usuario de GAMMA

Para activar los datos del usuario transferidos, seleccione USER <USRO> para GAMMA del menú PICTURE <IMAGEN>, o envíe el comando RS-232C correspondiente.

■Verificación de los datos del usuario de GAMMA

Utilice los comandos de lectura de datos del usuario (UGRR, UGGR y UGBR) para obtener 512 piezas de datos del usuario para cada uno de los colores R (rojo), G (verde) y B (azul). Divida los datos en 16 bloques y devuelva 32 piezas de datos con cada comando. El valor que deberá devolverse no es el valor almacenado en el monitor sino el valor de la memoria temporal para visualización (estos valores son los mismos cuando se ha enviado el comando anterior de guardado de datos del usuario (UGSV)).

CONSEJOS

- Los datos del usuario no se reinicializarán mediante RESET <REINICIAR> del menú PICTURE <IMAGEN>. Para inicializar los datos del usuario, utilice ALL RESET <REINICIAR TODO> del menú FUNCTION <FUNCIÓN>. El comando de inicialización de los datos del usuario de GAMMA (UGRS) permite la inicialización de los datos del usuario únicamente.

Tabla de comandos RS-232C

Cómo leer la tabla de comandos

- Comando: Campo de comandos (Véase la página 38.)
 Dirección: W Cuando el "Parámetro" se establezca en el campo de parámetros (véase la página 38), el comando funcionará según lo descrito en "Contenidos de control/respuesta".
 R El valor devuelto indicado bajo "Respuesta" puede obtenerse estableciendo "???", "▯▯▯?" o "???" (control de repetidor) en el campo de parámetros. (Véase la página 38.)
 Parámetro: Campo de parámetros (Véase la página 38.)
 Respuesta: Respuesta (valor devuelto)
 *: Si POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en OFF <NO>:
 "●/○" : Indica un comando que puede usarse en el modo en espera o con la alimentación conectada.
 "▯" : Indica un comando que puede usarse con la alimentación conectada. No se puede utilizar en modo en espera.
 Si POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en ON <SÍ>:
 "●" : Indica un comando que puede usarse en el modo en espera o con la alimentación conectada.
 "○/▯" : Indica un comando que puede usarse con la alimentación conectada. No se puede utilizar en modo en espera.

Control de alimentación/selección de modo de entrada

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
Control de alimentación	POWR	W	0		Cambia al modo en espera.	
			1		Vuelve del modo en espera.	
		R	0		Modo en espera	
			1		Modo normal	
		2		Modo de espera de señal de entrada		
Selección de modo de entrada	INPS	W	0		Cambio de conmutación para modo de entrada. Los terminales no seleccionados en INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> no podrán seleccionarse.	
			1		DVI-D	
			2		D-SUB[RGB] "ERR" cuando se seleccione un valor distinto de RGB para D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			3		D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]> "ERR" cuando se seleccione un valor distinto de COMPONENT <COMPONENTE> para D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	●
			10		HDMI1	
			13		HDMI2	
			14		DisplayPort	
			21		OPTION "ERR" cuando no se inserta nada en la ranura de expansión..	
		R	1		DVI-D	
			2		D-SUB[RGB]	
			3		D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>	
			10		HDMI1	
			13		HDMI2	
		14		DisplayPort		
		21		OPTION		

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Menú SCREEN <PANTALLA>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
AUTO		ASNC	W		1		
CLOCK <RELOJ>		CLCK	WR	0-1200	0-1200	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB]. Varía en función de la señal.	
PHASE <FASE>		PHSE	WR	0-63	0-63	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB].	
POSICIONAMIENTO	POSICIÓN DE LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	HPOS	WR	0-100	0-100	0-800 en D-SUB[RGB]. Varía en función de la señal.	-
	POSICIÓN DE LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	VPOS	WR	0-100	0-100	0-200 en D-SUB[RGB]. Varía en función de la señal.	
SIZE <TAMAÑO>	TAMAÑO DE LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	HSIZ	WR	0-100	0-100		
	TAMAÑO DE LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	VSIZ	WR	0-100	0-100		
SIZE <PANORÁMICO>		WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE <ANCHO>, 2: NORMAL, 3: Dot by Dot <Punto x punto>, 4: ZOOM1, 5: ZOOM2	o
RESOLUTION SETTING <AJUSTE RESOLUCIÓN>	RESOLUCIÓN DE DIRECCIÓN MÁS LARGA	HRES	WR	300-1920	300-1920	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB]. Únicamente los números pares son válidos para los parámetros.	
	RESOLUCIÓN DE DIRECCIÓN MÁS CORTA	VRES	WR	200-1200	200-1200	Varía en función de la señal.	
INPT SIGNAL <SEÑAL DE ENTRADA> (D-SUB[RGB])		PXSL	WR	1	1	768) 1360 x 768	-
				2	2	768) 1280 x 768	
				3	3	768) 1024 x 768	
				5	5	480) 848 x 480	
				6	6	480) 640 x 480	
				7	7	1050) 1680 x 1050	
				8	8	1050) 1400 x 1050	
				9	9	768) AUTO	
				10	10	480) AUTO	
				Verificación de la resolución (diferente a D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>)		PXCK	
Verificación de la resolución (HDMI1, HDMI2, D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>, OPTION (Cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones.))		RESO	R			- 480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, VGA , etc.	
ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> (D-SUB[RGB])		Z2SP	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	o
RESET <REINICIAR>		ARST	W	1			-

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Menú PICTURE <IMAGEN>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*	
BRIGHT <BRILLO>		VLMP	WR	0-31	0-31			
CONTRAST <CONTRASTE>		CONT	WR	0-60	0-60			
BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>		BLVL	WR	0-60	0-60			
TINT <MATIZ>		TINT	WR	0-60	0-60			
COLORS <COLOR>		COLR	WR	0-60	0-60			
SHARPNESS <NITIDEZ>		SHRP	WR	0-24	0-24			
COLOR ADJUSTMENT <AJUSTE COLOR>	COLOR MODE <MODO COLOR>	BMOD	WR	0	0	STD <ESTD>		
				2	2	VIVID <VIVO>		
				3	3	sRGB (sRGB no se puede utilizar si el modo de entrada es D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>.)		
				4	4	HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA>		
	WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>	WHBL	WR	0-3	0-3	0: THRU <NINGUNO>, 1: PRESET <PREAJ>, 2: USER <USRO>, 3:ADJUST UNIFORMITY <AJUSTE UNIFORMIDAD>		
	PRESET <PREAJ>	CTMP	WR	1-28	1-28	Desde 1: aproximadamente 3.000 K a 15: aproximadamente 10.000 K (pasos de 500 K) 16: aproximadamente 5.600 K, 17: aproximadamente 9.300 K, 18: aproximadamente 3.200K Desde 19: aproximadamente 10.500 K a 28: aproximadamente 15.000 K (pasos de 500 K) "ERR" cuando WHBL no está establecido en 1.		
	USER <USRO>	R-CONTRAST <CONTRASTE R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR" cuando WHBL no está establecido en 2.	
		G-CONTRAST <CONTRASTE V>	CRTG	WR	0-256	0-256		
		B-CONTRAST <CONTRASTE A>	CRTB	WR	0-256	0-256		
		R-OFFSET <COMPENSACIÓN R>	OFSR	WR	-127-127	-127-127		
G-OFFSET <COMPENSACIÓN V>		OFSG	WR	-127-127	-127-127			
B-OFFSET <COMPENSACIÓN A>		OFSB	WR	-127-127	-127-127			
ADJUST UNIFORMITY <AJUSTE UNIFORMIDAD>	R-CONTRAST <CONTRASTE R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR" cuando WHBL no está establecido en 3.		
	G-CONTRAST <CONTRASTE V>	CRTG	WR	0-256	0-256			
	B-CONTRAST <CONTRASTE A>	CRTB	WR	0-256	0-256			
	R-OFFSET <COMPENSACIÓN R>	OFSR	WR	-127-127	-127-127			
	G-OFFSET <COMPENSACIÓN V>	OFSG	WR	-127-127	-127-127			
	B-OFFSET <COMPENSACIÓN A>	OFSB	WR	-127-127	-127-127			
BRIGHTNESS VALUE <VALOR DE BRILLO>	BCLB	WR	0-255	0-255				
COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>	CPTU	W	0		Copia un valor preestablecido al ajuste del usuario.			
GAMMA	GAMM	WR	0-9	0-9	0: 1,8, 1: 2,2, 2: 2,4, 3: DICOM SIMULATION <DICOM SIMULACIÓN>, 4: USER <USRO>, 5: 2,0, 6: STD <ESTD>, 7: LIGHT 2 <CLARO 2>, 8: LIGHT 1 <CLARO 1>, 9: DARK <OSCURO>			
FLESH TONE <TONO NATURAL>	FLES	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: LOW <BAJA>, 2: HIGH <ALTA>			
C.M.S.-HUE <C.M.S.-TONO>	CMHR	WR				R		
						Y		
						G		
						C		
						B		
						M		
						CRST	W	1
	C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURACIÓN>	CMSR	WR				R	
Y								
G								
C								
B								
M								
CRST		W	2		Reinicializa la saturación.			

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

	Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
ADVANCED <AVANZADO>	AUTO	AGIN	W	1		Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB].	-
	ANALOG GAIN <GANANCIA ANALÓGICA>	ANGA	WR	0-127	0-127	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB].	○
	ANALOG OFFSET <COMPENSACIÓN ANALÓGICA>	ANOF	WR	0-127	0-127	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB].	
	NR	TDNR	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: LOW <BAJA>, 2: HIGH <ALTA>	
	RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB>	INPR	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA> "ERR" cuando el modo de entrada es D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>. Cuando el modo de entrada es DVI-D o D-SUB[RGB], el valor 0 no es válido.	
	DISPLAY COLOR PATTERN <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR>	PTDF	WR	0	0	Sin presentación del patrón.	
				1	1	Presentación de patrón monocromo blanco.	
				2	2	Presentación de patrón monocromo rojo.	
				3	3	Presentación de patrón monocromo verde.	
				4	4	Presentación de patrón monocromo azul.	
	99	99	Presentación de patrón de color mixto rojo/verde/azul. Establezca el nivel de cada color con PTDR, PTDG, PTDB.				
	DISPLAY COLOR PATTERN (R) <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR (R)>	PTDR	WR	0-255	0-255	Ajuste los niveles R, G y B del patrón de color mixto. "ERR" cuando PTDF no está establecido en 99.	-
	DISPLAY COLOR PATTERN (G) <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR (V)>	PTDG	WR	0-255	0-255		
DISPLAY COLOR PATTERN (B) <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR (A)>	PTDB	WR	0-255	0-255			
DISPLAY COLOR PATTERN (LEVEL) <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR (NIVEL)>	PTDL	WR	0-255	0-255	Ajuste los niveles de blanco, rojo, verde y azul del patrón de un solo color. "ERR" cuando DISPLAY COLOR PATTERN <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR> se ajusta a un color diferente a blanco, rojo, verde o azul.		
UNIFORMITY <UNIFORMIDAD>	LCUF	WR	0-3	0-3	0: OFF <NO>, 1: MODE1 <MODO1>, 2: MODE2 <MODO2>, 3: MODE3 <MODO3>	○	
RESET <REINICIAR>	ARST	W	2			-	

Menú SETUP <INSTALACIÓN>

	Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
	DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>	DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA: Año, BB: Mes, CC: Día, DD: Hora, EE: Minuto	○
	DATE FORMAT <FORMATO DE FECHA>	DTFT	WR	0-2	0-2	0: YYYY/MM/DD <AAAA/MM/DD>, 1: MM/DD/YYYY <MM/DD/AAAA>, 2: DD/MM/YYYY <DD/MM/AAAA> AAAA: Año, MM: Mes, DD: Día	
	TIME FORMAT <FORMATO DE HORA>	TMFT	WR	0-1	0-1	0: 24-HOUR TIME <FORMATO 24 HORAS>, 1: 12-HOUR TIME <FORMATO 12 HORAS>	
	SCHEDULE <HORARIO>	SC01-SC08	WR	ABCDEFGGH	ABCDEFGGH	Programación de un número especificado A: Horario 0 = No efectivo, 1 = Efectivo B: Alimentación 0 = OFF, 1 = ON C: Día de la semana 1 0 = Sólo una vez, 1 = Cada semana, 2 = Cada día D: Día de la semana 2 0 = Domingo, 1 = Lunes a 6 = Sábado, 9 = No existe E: Día de la semana 3 0 = Domingo, 1 = Lunes a 6 = Sábado, 9 = No existe F: Hora 00-23 G: Minuto 00-59 H: Entrada 0 = No especificada, 1 = HDMI1, 2 = HDMI2, 4 = D-SUB, 6 = DisplayPort, 7 = DVI-D, 8 = OPTION (válido cuando se conecta una opción)	
	HORARIO BRILLO	SB01-SB08	WR	0-31	0-31	Brillo de la pantalla para cambiar	
				99	99	Desactive el ajuste de brillo	
	LANGUAGE <IDIOMA>	LANG	WR	14	14	ENGLISH	
				1	1	DEUTSCH	
				2	2	FRANÇAIS	
				3	3	ITALIANO	
				4	4	ESPAÑOL	
				5	5	РУССКИЙ	
				6	6	日本語	
	7	7	中文				

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*	
INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>	D-SUB	SLDS	WR	0-1	0-1	0:RGB 1:COMPONENT <COMPONENTE>	○	
	HDMI CEC LINK <DEPENDENCIA HDMI CEC>	CELK	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: AUTO		
	AUTO POWER ON <ENCENDIDO AUTOMÁTICO>	ATPO	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>		
	HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.> (HDMI1)	HDAW	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>		
	HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.> (HDMI2)	H2AW	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>		
	HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.> (OPTION)	OPAW	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI> (válido cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones)		
	HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO> (DVI-D)	HPCT	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>		
	HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO> (HDMI1)	HPCH	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>		
	HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO> (HDMI2)	HPH2	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>		
	HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO> (OPTION)	HPOP	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI> (válido cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones)		
DisplayPort STREAM <FLUJO DisplayPort>	DPST	WR	0-1	0-1	0: SST <FLUJO ÚNICO>, 1: MST <FLUJO MÚLTIPLE> "ERR" cuando PIP MODES <PIP MODO> es un valor diferente a OFF <NO>.	-		
DisplayPort SETTING <AJUSTE DE DisplayPort>	HIGH-FREQUENCY GAIN <GANANCIA ALTA FRECUENCIA>	DPHG	WR	0-31	0-31			
	LOW-FREQUENCY GAIN <GANANCIA BAJA FRECUENCIA>	DPLG	WR	0-31	0-31			
	FILTER SETTING <AJUSTE DEL FILTRO>	DPFL	WR	0-15	0-15			
	OFFSET <COMPENSACIÓN>	DPOF	WR	0-15	0-15			
	RESET <REINICIAR>	DPRS	W	1				
AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO>	HDMI1	ASHP	WR	0-1	0-1		0: HDMI, 1: AUDIO	○
	HDMI2	AH2P	WR	0-1	0-1		0: HDMI, 1: AUDIO	
	DisplayPort	ASDI	WR	1, 3	1, 3		1: AUDIO, 3: DisplayPort	
	OPTION	ASOP	WR	0-1	0-1		0: OPTION, 1: AUDIO (válido cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones)	
AUDIO OUTPUT <SALIDA DE AUDIO>	AOUT	WR	0-1	0-1	0: VARIABLE, 1: FIXED <FIJA>			
START INPUT MODE <INICIAR MODO DE ENTRADA>	SUIM	WR	1-4, 6-7, 10	1-4, 6-7, 10	1: LAST INPUT MODE<ÚLTIMO MOD ENTRADA>, 2: DisplayPort, 3: HDMI1, 4: HDMI2, 6: DVI-D, 7: D-SUB, 10: OPTION (válido cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones)			
COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN>	RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0: RS-232C 1: LAN	●	
	BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>	BAUD	WR	0-2	0-2	0: 9600bps, 1: 19200bps, 2: 38400bps		
	Creston Connected	CRCN	WR	0-1	0-1	0: OFF <DESACTIVADO>, 1: ON <ACTIVADO>		
ID SETTING <AJUSTE ID>	ID No. SET <NÚMERO DE ID>	IDST	W	0-255		Establece el número de ID del monitor. ("0" significa "ningún número de ID").	○	
			R		0-255	Devuelve el número de ID del monitor.		
	ID NO. SETTING <NÚMERO DE ID> (Una vez)	IDSL	W	1-255		Establece el número de ID de un monitor para enviar un comando. Este número de ID sólo es efectivo para el comando inmediatamente posterior a este comando.		
				0		Borra el número de ID si se ha asignado uno.		
	ID NO. SETTING <NÚMERO DE ID> (Comandos siguientes)	IDLK	W	1-255		Establece el número de ID de un monitor para enviar un comando. Este número de ID es efectivo para el comando siguiente y para los posteriores a este comando.		
				0		Borra el número de ID si se ha asignado uno.		
Verificación de ID	IDCK	W	0	ID : xxx IDLK : yyy	Muestra el número de ID propio del monitor y el número de ID seleccionado en la pantalla.			
Visualización de ID	IDDP	W	0-2		0: NO, 1: Sí, 2: Sí (pasa al estado NO después de 4 segundos) (Se visualizan la dirección IP y la dirección MAC.)	-		
REMOTE No. <MANDO NÚM>	RCNO	WR	0-9	0-9	Ajusta el número del control remoto.			
COPY SETTING VALUE <COPIAR VALOR DE AJUSTE>	COPY TO ID No. <COPIAR A NUMERO DE ID>	CPMD	WR	0	0	Copiar a todos los monitores.	○	
				1-255	1-255	Copiar al monitor con el Número de ID establecido.		
	COPY SETTING VALUE TARGET <COPIAR DEST. VALOR AJUSTE>	CPTG	WR	0	0	Copia los ajustes del menú PICTURE <IMAGEN>.		
			1	1	Copia todos los ajustes.			

Menú MONITOR

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*	
PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INST. MODO VERTIC./HORIZ.>	STDH	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <MODO HORIZONTAL>, 1: PORTRAIT <MODO VERTICAL>	O	
ROTATE 180° <ROTAR 180°> / PICTURE FLIP <FUNCIÓN ESPEJO>	PFIL	WR	0, 2, 3	0, 2, 3	0: ROTATE 180° <ROTAR 180°> esté establecido en OFF <NO>. PICTURE FLIP <FUNCIÓN ESPEJO> esté establecido en OFF <NO>. 2: ROTATE 180° <ROTAR 180°> esté establecido en OFF <NO>. PICTURE FLIP <FUNCIÓN ESPEJO> esté establecido en ON <Sí>. 3: ROTATE 180° <ROTAR 180°> esté establecido en ON <Sí>. PICTURE FLIP <FUNCIÓN ESPEJO> esté establecido en OFF <NO>. "ERR" cuando PIP MODES <PIP MODO> es un valor diferente a OFF <NO>. Cuando INVERSE SCAN <ESCANEADO INVERSO> se ajuste en ON <Sí>, no se puede establecer 3 "ERR". Cuando INVERSE SCAN <ESCANEADO INVERSO> se ajuste en OFF <NO>, no se puede establecer 2 "ERR".		
INVERSE SCAN <ESCANEADO INVERSO>	INVV	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>		
OSD H-POSITION <OSD POSICIÓN H>	OSDH	WR	0-100	0-100	"ERR" cuando PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INST. MODO VERTIC./HORIZ.> está configurado en PORTRAIT <MODO VERTICAL>.		
OSD V-POSITION <OSD POSICIÓN V>	OSDV	WR	0-100	0-100			
OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN>	FNCM	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <MODO1>, 1: MODE2 <MODO2>		
POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA>	STBM	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>		
OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>	ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>		
	TIME <TIEMPO>	AOFT	WR	1-12	1-12		1-12: 1-12 horas
POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER>	PODS	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>		
	INTERVAL <INTERVALO>	PWOD	WR	1-60	1-60		1-60: 1-60 segundos
SELF ADJUST <AUTO AJUSTE>	AADJ	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>		
	START TIMING <HORA INICIAL>	AADD	WR	10-200	10-200		10: 1 segundos hasta 200: 20 segundos

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

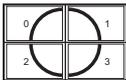
Menú MULTI/PIP

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*	
ENLARGE <AUMENTAR>	ENLG	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>		
ENLARGE MODE <MODO DE AUMENTAR>	EMAG	WR	1-4	1-4	1: 2 x 2, 2: 3 x 3, 3: 4 x 4, 4: 5 x 5		
	EMHV	WR	12(21)-55	12(21)-55	1 x 2 (2 x 1) a 5 x 5 ("m x n" se expresa como "mn", donde m y n son los números de monitores especificados para la dirección más larga y la dirección más corta respectivamente).		
POSICIÓN DE LA IMAGEN (M x N)	EPHV	WR	11-55	11-55	Especifica valores en el orden de POSICIÓN DE LA IMAGEN EN LA DIRECCIÓN MÁS LARGA/MÁS CORTA.		
POSICIÓN DE LA IMAGEN (2 x 2)	EPOS	WR	0-3	0-3	Véase la descripción que se presenta a continuación.		
POSICIÓN DE LA IMAGEN (3 x 3)	EPOS	WR	0-8	0-8			
POSICIÓN DE LA IMAGEN (4 x 4)	EPOS	WR	0-15	0-15			
POSICIÓN DE LA IMAGEN (5 x 5)	EPOS	WR	0-24	0-24			
POSICIONAMIENTO DE LA PANTALLA AMPLIADA	DIRECCIÓN MÁS LARGA	EPSH	WR	-999-999	-999-999	El rango de ajuste depende del ajuste de ENLARGE MODE <MODO DE AUMENTAR> y de la POSICIÓN DE LA IMAGEN.	
	DIRECCIÓN MÁS CORTA	EPSV	WR	-999-999	-999-999		
BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>	BZCO	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>		
BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>	TOP <SUP>	BZCT	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
	BOTTOM <INF>	BZCB	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
	RIGHT <DER>	BZCR	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
	LEFT <IZQ>	BZCL	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
ANCHURA DE MARCO	TOP <SUP>	BZWT	WR	0-100	0-100		
	BOTTOM <INF>	BZWB	WR	0-100	0-100		
	RIGHT <DER>	BZWR	WR	0-100	0-100		
	LEFT <IZQ>	BZWL	WR	0-100	0-100		
AJUSTE DE AMPLIACIÓN/POSICIÓN DE LA IMAGEN	ESTG	WR	XXYY	XXYY	XX: ENLARGE MODE <MODO DE AUMENTAR> (igual que EMAG), YY: POSICIÓN DE LA IMAGEN (igual que EPOS)		
	ESHV	WR	XXYY	XXYY	XX: ENLARGE MODE <MODO DE AUMENTAR> (igual que EMHV), YY: POSICIÓN DE LA IMAGEN (igual que EPHV)		

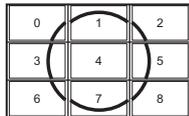
• Ajuste POSICIÓN DE LA IMAGEN (EPOS)

En orientación horizontal

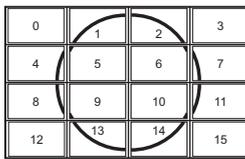
2 x 2



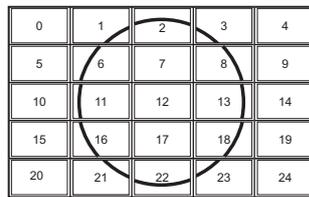
3 x 3



4 x 4



5 x 5

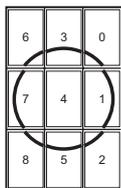


En orientación vertical

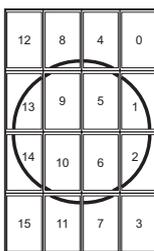
2 x 2



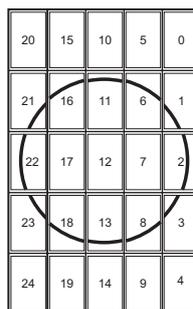
3 x 3



4 x 4



5 x 5



Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
PIP MODES <PIP MODO>		MWIN	WR	0-3	0-3	0: OFF <NO>, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2	
PIP SIZE		MPSZ	WR	1-64	1-64		
PIP POS	LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	MHPS	W	0-100			
			R		0-100		
	LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	MVPS	W	0-100			
			R		0-100		
PIP POS DL + POS DC LOTES		MPOS	W	0-100,0-100		Especifique la posición en el formato MPOSxxxxyy. (xxx: lado más largo, yyy: posición de lado más corto)	
			R		0-100,0-100	Devuelve una respuesta en el formato (xxx,yyy). (xxx: lado más largo, yyy: posición de lado más corto)	
PIP BLEND <PIP MEZCLA>		MWBL	WR	0-7	0-7		
PIP SOURCE <PIP FUENTE>		MWIP	WR	1	1	DVI-D	
				2	2	D-SUB[RGB]	
				3	3	D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>	
				10	10	HDMI1	
				13	13	HDMI2	
				14	14	DisplayPort	
				21	21	OPTION (válido cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones)	
SOUND CHANGE <SONIDO FUENTE>		MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN, 2: SUB <SECUND.>	
MAIN POS (Pantalla principal)		MWPP	WR	0-1	0-1	0: POS1, 1: POS2	
PbyP2 POS (Pantalla secundaria)		MW2P	WR	0-2	0-2	0: POS1, 1: POS2, 2: POS3	

Menú OTHERS <OTROS>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
SCREEN MOTION <MOVIM. DE PANTALLA>	PATTERN <PATRÓN>	SCSV	WR	0-4	0-4	0: OFF <NO>, 1-4: PATTERN1-4 <PATRÓN1-4>	
	MOTION TIME 1 <TIEMPO DE MOVIM 1>	MTIM	WR	0-20	0-20		
	MOTION TIME 2 <TIEMPO DE MOVIM 2> (PATTERN1 <PATRÓN1>)	MINT	WR	10-990	10-990	Por cada 10 segundos	
	MOTION TIME 2 <TIEMPO DE MOVIM 2> (PATTERN2-4 <PATRÓN2-4>)	MINT	WR	5-20	5-20	Por segundo	
POWER MANAGEMENT <CONTROL DE ENERGÍA>		PMNG	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
CONNECT AUTO INPUT SELECT <CONECTAR SEL. ENTRADA AUTO>		AICO	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI> La entrada a través de la ranura de expansión se ignora.	
NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT>		AINO	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
AUTO INPUT SELECT PRIORITY <PRIORIDAD SEL. ENTRADA AUT>	DisplayPort	APDP	WR	0-10	0-10	0: No seleccionado mediante la selección de entrada automática cuando no se detecta señal, 1-10: Ajuste de prioridad "ERR" cuando se selecciona OFF <NO> para NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT>. APOF resultará en un error ("ERR") cuando un componente opcional que no es un objetivo para esta función es conectado. No se pueden ajustar todos los terminales de entrada a 0 simultáneamente.	
	HDMI1	APH1					
	HDMI2	APH2					
	DVI-D	APDV					
	D-SUB	APD1					
	OPTION	APOP					
LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO>		BTSC	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
SCAN MODE <MODO DE BARRIDO> (HDMI1, HDMI2, D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>, OPTION (Cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones.))		SCAN	WR	0-2	0-2	0: MODE1 <MODO1>, 1: MODE2 <MODO2>, 2: MODE3 <MODO3>	
VOLUME <VOLUMEN>		VOLM	WR	0-31	0-31		
MUTE AUDIO <SILENCIAMIENTO DE AUDIO>		MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
INFORMATION <INFORMACIÓN>	MODEL <MODELO>	INF1	R		Valor		
	SERIAL NO (N° de serie)	SRNO	R		Valor		

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Menú de inicialización/ajuste de restricciones funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
ALL RESET <REINICIAR TODO>	RSET	W		0-1	0: ALL RESET 1 <REINICIAR TODO 1>, 1: ALL RESET 2 <REINICIAR TODO 2>	-
ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO>	ALCK	WR		0-2	0: OFF <NO>, 1: ON1 <SI1>, 2: ON2 <SI2>	●
ADJUSTMENT LOCK TARGET <DESTINO DE OSD BLOQUEADO>	ALTG	WR		0-2	0: REMOTE CONTROL <CONTROL REMOTO>, 1: MONITOR BUTTONS <BOTONES DEL MONITOR>, 2: BOTH <AMBOS>	
OSD DISPLAY <OSD>	LOSD	WR		0-2	0: ON1 <SI1>, 1: OFF <NO>, 2: ON2 <SI2>	
LED	OFLD	WR		0-1	0: ON <SI>, 1: OFF <NO>	
TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA>	TALT	WR		0-2	0: OFF <NO>, 1: OSD & LED, 2: LED	
STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO>	SALT	WR		0-2	0: OFF <NO>, 1: OSD & LED, 2: LED	○
POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>	PBTN	WR		0-1	0: MONITOR, 1: EXT. CONTROLLER <CONTROLADOR EXT.>	
EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ENTRADA CONTROLAD. EXTERNO>	PCIP	WR		0-4	0: D-SUB, 1: DisplayPort, 2: HDMI1, 3: HDMI2, 4: DVI-D ("ERR" cuando se selecciona MONITOR para POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>.)	
SIGNAL RESPONSE LEVEL <NIVEL DE RESPUESTA SEÑAL>	HDUC	WR	1-200	1-200		

Otros

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
SENSOR DE TEMPERATURA	DSTA	R		0	Temperatura interna normal	●
				1	Temperatura interna anormal se ha producido y el monitor está en modo en espera	
				2	Temperatura interna anormal se ha producido (Para eliminar la información de temperatura anormal, apague el alimentación principal.)	
				3	Temperatura interna anormal se ha producido y la luminosidad de la retroiluminación se reduce	
				4	Sensor de temperatura anormal	
ADQUISICIÓN DE TEMPERATURA	ERRT	R		Valor	Devuelve la temperatura en los sensores de temperatura. Indica una anomalía del sensor de temperatura cuando se muestra "126".	○
CAUSA DEL ÚLTIMO MODO EN ESPERA	STCA	W	0		Inicialización	●
				0	No se ha producido ningún error detectable	
				1	Modo en espera mediante el botón POWER	
				2	Alimentación principal apagada por el interruptor primario	
				3	Modo en espera por RS-232C o LAN	
				4	Modo de espera de señal de entrada por falta de señal	
				6	Modo en espera por temperatura anormal	
				8	Modo en espera por el ajuste SCHEDULE <HORARIO>	
				9	Modo en espera por DDC/CI	
				10	Modo en espera por HDMI CEC	
				20	Modo en espera por el ajuste OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>.	

Comandos para el ajuste de los datos del usuario de GAMMA

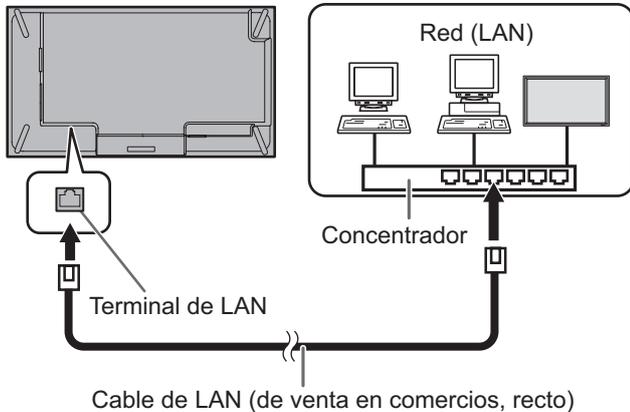
Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
TRANSFERENCIA DE DATOS GAMMA ROJO	UGRW	W	aaxxxx ... xxxxcc (xxxx: 32 piezas)		aa: Número de bloques xxxx: 32 piezas de datos del usuario	○
TRANSFERENCIA DE DATOS GAMMA VERDE	UGGW	W	aa: 01-16 xxx: 0000-1023 cc: 00-FF		cc: Suma de verificación (datos ASCII) del número de bloques y los datos del usuario	
TRANSFERENCIA DE DATOS GAMMA AZUL	UGBW	W				
LEER DATOS GAMMA ROJO	UGRR	W	1-16	xxxx ... xxxx (xxxx: 32 piezas)	xxxx: datos del usuario de los 32 piezas	
LEER DATOS GAMMA VERDE	UGGR	W	1-16	(xxxx: 32 piezas)		
LEER DATOS GAMMA AZUL	UGBR	W	1-16	xxxx: 0000-1023		
INICIALIZAR DATOS DEL USUARIO	UGRS	W	0		Inicialice los datos del usuario.	
GUARDAR DATOS DEL USUARIO	UGSV	W	0		Guarde los datos del usuario en el monitor.	

Control del monitor con un ordenador (LAN)

Su monitor podrá conectarse a una LAN, lo que le permitirá controlarlo desde un ordenador de la LAN.

También podrá configurar el monitor para que se envíen notificaciones por correo electrónico cuando éste tenga algún problema.

La conexión requiere un cable de LAN de venta en comercios (cable UTP, Categoría 5, conexión directa).



CONSEJOS

- Deberá asignar una dirección IP al monitor siguiendo los procedimientos de "Ajustes para la conexión a una LAN". (Véase la descripción de la derecha.)
- Su ordenador deberá tener instalado el navegador web.
- Si POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en ON <SÍ>, el control no es posible en el modo en espera.
- Para controlar el monitor a través de LAN, establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en LAN. (Véase la página 29.)
- No podrá utilizar control de RS-232C y LAN simultáneamente.

Inicialización de información personal

- Podrá registrarse información personal, como por ejemplo direcciones de correo electrónico, en el monitor. Antes de transferirlo a otra persona o deshacerse del monitor, inicialice todos los ajustes seleccionando ALL RESET 1 <REINICIAR TODO 1> (véase la página 37). Obsérvese que ALL RESET 2 <REINICIAR TODO 2> no inicializará las direcciones de correo electrónico y otros ajustes.

Ajustes para la conexión a una LAN

Establezca la dirección IP y la máscara de subred del monitor de forma que coincidan con los ajustes de la LAN.

Estos ajustes pueden realizarse o bien en el monitor o bien en un ordenador conectado al monitor.

Los ajustes dependerán de la configuración de la LAN. Para obtener una información detallada, pregunte a su administrador de LAN.

■ Para la configuración en el monitor

Establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> de COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> en LAN y, a continuación, ajuste las opciones de LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN>. (Véase la página 29.)

Tras ajustar cada uno de los elementos, seleccione SET <AJUSTAR> y pulse el botón ENTER.

DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP>

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, cambie este ajuste a ON.

Para establecer la dirección manualmente, ajuste el valor en OFF.

IP ADDRESS <DIRECCIÓN IP>

Si establece DHCP CLIENT en OFF, especifique una dirección IP.

Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar elementos y pulse el botón ▲ o ▼ para cambiar los valores.

SUBNET MASK <MÁSC. SUBRED>

Si establece DHCP CLIENT en OFF, especifique la máscara de subred.

Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar elementos y pulse el botón ▲ o ▼ para cambiar los valores.

DEFAULT GATEWAY <PUERTA DE ENLACE PREDET.>

Si establece DHCP CLIENT en OFF, especifique la puerta de enlace predeterminada.

Si no va a utilizar una puerta de enlace predeterminada, especifique "0.0.0.0".

Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar elementos y pulse el botón ▲ o ▼ para cambiar los valores.

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los ajustes de LAN a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione ON y, a continuación, pulse el botón ENTER.

CONSEJOS

- Cuando la dirección IP se ajusta manualmente, se podrán asignar automáticamente las direcciones IP del monitor conectado al terminal de salida RS-232C y a la siguiente conexión en serie de los monitores conectados. (Véase la página 29.)

Control del monitor con un ordenador (LAN)

■ Para la configuración desde un ordenador

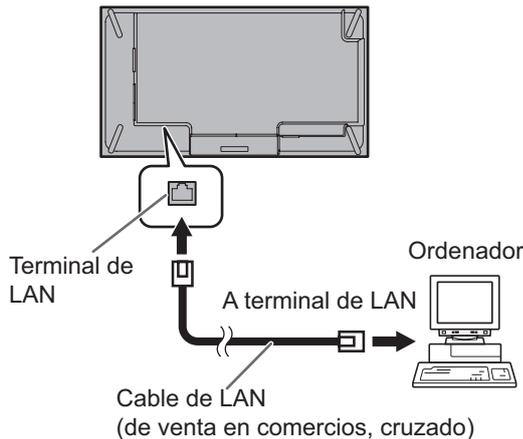
Cuando el monitor esté conectado a un ordenador, los ajustes de LAN podrán configurarse a través del ordenador.

Proceso de configuración

- (1) Conecte el monitor a un ordenador.
- (2) Especifique la dirección IP del ordenador.
- (3) Configure los ajustes de LAN del monitor.

(1) Conexión del monitor a un ordenador

Conecte un cable de LAN cruzado de venta en comercios (cable UPT, Categoría 5) al puerto de LAN del ordenador y a este monitor.



(2) Especificación de la dirección IP del ordenador

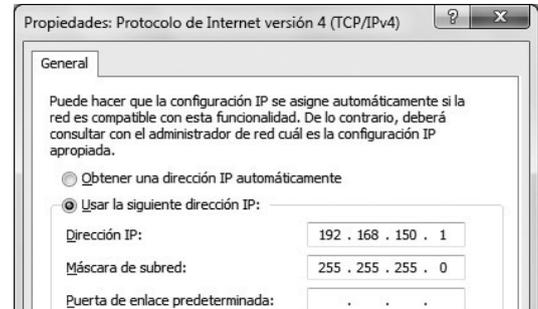
Para configurar los ajustes de LAN del monitor, deberá cambiar temporalmente los valores en el ordenador. Esta explicación está basada en Windows 7.

1. Inicie una sesión en el ordenador con una cuenta de administrador.
2. Haga clic en [Iniciar] y a, continuación, en "Panel de control".
3. Haga clic en "Ver el estado y las tareas de red" dentro de "Redes e Internet". En "Vista clásica", haga clic en "Centro de redes y recursos compartidos".
4. Haga clic en "Conexión de área local" y luego en "Propiedades".
5. Haga clic en "Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)" y, a continuación, en "Propiedades".
6. Anote los ajustes actuales de dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada. Asegúrese de escribir esta información en este momento ya que tendrá que volver a cambiar los valores de dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada de nuevo a estos valores posteriormente.

7. Cambie temporalmente la dirección IP y la máscara de subred.

Para acceder al monitor según se entrega de fábrica, establezca el modo siguiente.

- Dirección IP :192.168.150.1
- Máscara de subred :255.255.255.0
- Puerta de enlace predeterminada :(deje en blanco)



8. Haga clic en [Aceptar] y a continuación reinicie el ordenador.

CONSEJOS

- Este monitor está preconfigurado de fábrica según se muestra a continuación. (Cuando DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP> esté establecido en OFF <NO>)
Dirección IP : 192.168.150.2
Máscara de subred : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada : 0.0.0.0

(3) Configuración de los ajustes de LAN del monitor

Acceda al monitor utilizando el navegador web.

Control del monitor

1. Encienda el monitor.
2. Establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> de COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> en LAN.
3. Establezca DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP> de LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN> de COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> en OFF <NO>.

Operación en el ordenador

4. Lance el navegador web y, en el cuadro "Dirección", escriba "http://192.168.150.2/" y pulse la tecla Intro.

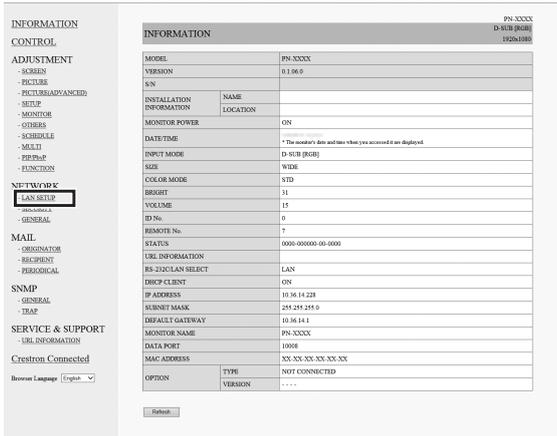


5. Introduzca el USER NAME (Nombre de usuario) y la PASSWORD (Contraseña). Los siguientes valores se ajustan en la configuración inicial.

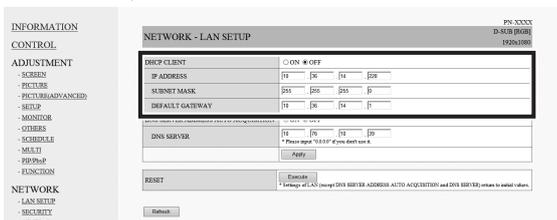
Nombre de usuario: admin, Contraseña: admin

* Para activar la seguridad en el monitor, cambie el nombre de usuario y la contraseña. (Véase la página 55.)

6. Haga clic en LAN SETUP en NETWORK.



7. Especifique los valores de "DHCP CLIENT", "IP ADDRESS", etc.



DHCP CLIENT

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, cambie este ajuste a ON.

Para establecer la dirección manualmente, ajuste el valor en OFF.

IP ADDRESS

Si DHCP CLIENT está establecido en OFF, especifique una dirección IP.

SUBNET MASK

Si DHCP CLIENT está establecido en OFF, especifique la máscara de subred.

DEFAULT GATEWAY

Si DHCP CLIENT está establecido en OFF, especifique la puerta de enlace predeterminada.

Si no va a utilizar ninguna puerta de enlace, especifique "0.0.0.0".

8. Cuando cambie el ajuste, haga clic en [Apply].
9. Verifique el mensaje y haga clic en [OK].
10. Salir del navegador web.
11. Restablezca la dirección IP del ordenador anotada en el paso 6, "(2) Especificación de la dirección IP del ordenador".
12. Conecte el monitor y el ordenador a la LAN.

! Precaución

- Espere 10 segundos después de hacer clic en [OK] antes de proceder.
- Cuando se utilice el monitor con el control remoto o similar, haga clic en [Refresh].

CONSEJOS

- Cuando la dirección IP se ajusta manualmente, se podrán asignar automáticamente las direcciones IP del monitor conectado al terminal de salida RS-232C y a la siguiente conexión en serie de los monitores conectados. (Véase la página 29.)

Control con un ordenador

■ Utilización básica

Se usa un navegador web en un ordenador de la LAN para controlar el monitor.

1. Inicie el navegador web en el ordenador.
2. En el cuadro "Dirección", escriba "http://" seguido por la dirección IP del monitor, ésta seguida por "/"; a continuación, pulse la tecla Intro. Podrá confirmar la dirección IP con la función INFORMACION <INFORMACIÓN>.



Cuando se le solicite introducir un USER NAME (Nombre de usuario) y una PASSWORD (Contraseña), escriba el nombre de usuario y la contraseña especificados en los ajustes de SECURITY (véase la página 55) y haga clic en [Aceptar].

Los siguientes valores se ajustan en la configuración inicial.

Nombre de usuario: admin, Contraseña: admin

* Para activar la seguridad en el monitor, cambie el nombre de usuario y la contraseña. (Véase la página 55.)

3. Podrá verificar, controlar y cambiar el estado y los ajustes del monitor haciendo clic en los elementos del menú del lado izquierdo de la pantalla.



- Si ve un botón [Apply] junto a un ajuste, haga clic en el mismo después de cambiar dicho ajuste.

CONSEJOS

- Consulte las páginas 54 a 58 para obtener una información detallada sobre cada uno de los ajustes.
- Si hace clic en [Refresh] antes de que la pantalla termine de actualizar la visualización actual, aparecerá "Server Busy Error". Espere un momento antes de utilizar de nuevo el monitor.
- No podrá usar el monitor mientras éste se está calentando.
- Si DHCP CLIENT se define como ON, compruebe la dirección IP del monitor en INFORMACION2 <INFORMACIÓN2>. (Véase la página 21.)

Control del monitor con un ordenador (LAN)

INFORMATION

Aparecerá información sobre este monitor.

INFORMATION		PN-XXXX	D-SUB (RGB)	1926x1080
MODEL	PN-XXXX			
VERSION	0.1.06.0			
S/N				
INSTALLATION INFORMATION	NAME			
	LOCATION			
MONITOR POWER	ON			
DATE/TIME	* The monitor's date and time when you accessed it are displayed.			
INPUT MODE	D-SUB (RGB)			
SIZE	WIDE			
COLOR MODE	STD			
BRIGHT	31			
VOLUME	15			
ID No.	0			
REMOTE No.	7			
STATUS	0000-000000-00-0000			
URL INFORMATION				
PS-2/CLAN SELECT	LAN			
OSCP CLIENT	ON			
IP ADDRESS	10.16.14.228			
SUBNET MASK	254.254.255.0			
DEFAULT GATEWAY	10.16.14.1			
MONITOR NAME	PN-XXXX			
DATA PORT	10008			
MAC ADDRESS	XX-XX-XX-XX-XX-XX			
OPTION	TYPE	NOT CONNECTED		
	VERSION	----		

CONTROL

Puede controlar las operaciones correspondientes al botón POWER, botón INPUT, etc. en el control remoto. (Véase la página 20.)

CONTROL		PN-XXXX	D-SUB (RGB)	1926x1080
MONITOR POWER	<input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF			
INPUT MODE	[D-SUB (RGB)]			
SIZE	[WIDE]			
COLOR MODE	[STD]			
BRIGHT	[31]			
VOLUME	[15]			
MUTE	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF			
REMOTE CONTROL MODE	[THIS MONITOR ONLY]			
	* Operate the connected monitor			
	* REMOTE CONTROL MODE setting is for operations by using REMOTE CONTROL. REMOTE CONTROL is monitor's feature.			

ADJUSTMENT

Podrá ajustar estas opciones que también se encuentran en el menú del monitor.

- SCREEN (Véase la página 25.)
- PICTURE (Véase la página 26 a 27.)
- PICTURE (ADVANCED) (Véase la página 27.)
- SETUP (Véase la página 28 a 29.)
- MONITOR (Véase la página 30.)
- OTHERS (Véase la página 32.)
- SCHEDULE (Véase la página 35.)
- MULTI (Véase la página 31.)
- PIP/PbyP (Véase la página 31.)
- FUNCTION (Véase la página 37.)

ADJUSTMENT - SCREEN		PN-XXXX	D-SUB (RGB)	1926x1080
AUTO	<input type="checkbox"/> Enable			
CLOCK	[60]			
PHASE	[55]			
PIP/PS	[OFF]			
V-POS	[50]			
H-SIZE	[50]			
V-SIZE	[50]			
RESOLUTION SETTING	H-RESOLUTION [1080]	[1080]		
	V-RESOLUTION [1080]	[1080]		
INPUT SIGNAL	480 LINES	[AUTO]		
	768 LINES	[AUTO]		
	1080 LINES	[1080/1080]		
	ZOOM/SPECIAL SETTING	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF		
RESET	<input type="checkbox"/> Enable			
	* Settings of the 1080P adjustment return to initial values.			

CONSEJOS

- Después de cambiar DISPLAY COLOR PATTERN a OFF, haga clic en [Refresh] para recuperar correctamente el estado del monitor.

CONSEJOS

- En el modo en espera, la única operación disponible es la operación de encendido.

■ NETWORK (LAN SETUP)

Esta pantalla le permitirá establecer los ajustes necesarios cuando se conecte el monitor a una LAN.

DHCP CLIENT

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, cambie este ajuste a ON. Para establecer la dirección manualmente, ajuste el valor en OFF.

IP ADDRESS

Si DHCP CLIENT está establecido en OFF, especifique una dirección IP.

SUBNET MASK

Si DHCP CLIENT está establecido en OFF, especifique la máscara de subred.

DEFAULT GATEWAY

Si DHCP CLIENT está establecido en OFF, especifique la puerta de enlace predeterminada.

Si no va a utilizar ninguna puerta de enlace, especifique "0.0.0.0".

DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION

Si el DHCP CLIENT está establecido en ON, especifique si desea o no obtener automáticamente la dirección del servidor DNS.

DNS SERVER

Especifique la dirección del servidor DNS si DHCP CLIENT está establecido en OFF o la DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION está establecida en OFF.

Si no va a utilizar ningún servidor DNS, especifique "0.0.0.0".

RESET

Si se hace clic en [Execute], todos los ajustes de LAN SETUP volverán a los valores prestablecidos de fábrica, salvo para el ajuste DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION y DNS SERVER.

CONSEJOS

- Cuando la dirección IP se ajusta manualmente, se podrán asignar automáticamente las direcciones IP del monitor conectado al terminal de salida RS-232C y a la siguiente conexión en serie de los monitores conectados. (Véase la página 29.)

■ NETWORK (SECURITY)

Esta pantalla le permite especificar los ajustes relacionados con la seguridad.

USER NAME / PASSWORD

Establece un nombre de usuario y una contraseña para acceder a este monitor.

Los siguientes valores se ajustan en la configuración inicial.

Nombre de usuario: admin, Contraseña: admin

* Para activar la seguridad en el monitor, cambie el nombre de usuario y la contraseña.

Tras introducir un nombre de usuario y una contraseña, haga clic en [Apply].

USE FOR Telnet CONNECTION

Ajusta si se utiliza un nombre de usuario y contraseña al conectarse a través de TELNET.

ACCEPT IP ADDRESS

Podrá limitar el acceso a este monitor registrando las direcciones IP de los ordenadores que deberían tener acceso. Para limitar el acceso, especifique la opción "From only specific IP addresses". De otro modo, para permitir el acceso desde cualquier ordenador, especifique "All IP Addresses".

IP ADDRESS 1 a 3

Si la opción "ACCEPT IP ADDRESS" está establecida en "From only specific IP addresses", introduzca la dirección IP a la que desea permitir el acceso.

CONSEJOS

- El USER NAME y la PASSWORD podrán tener un máximo de 8 caracteres alfanuméricos (se permiten los guiones medios y bajos).
- Para cancelar el nombre de usuario y/o la contraseña una vez configurados, deje el cuadro vacío y, a continuación, haga clic en [Apply].

Control del monitor con un ordenador (LAN)

■ NETWORK (GENERAL)

Esta pantalla le permite especificar los ajustes generales de LAN.

MONITOR NAME

Especifique un nombre para este monitor tal y como debería aparecer en la pantalla del navegador web.

AUTO LOGOUT TIME

Especifique el tiempo (en minutos) que deberán transcurrir antes de que este monitor se desconecte automáticamente de la red.

Especifique el valor en minutos entre 1 y 65535. Un valor de '0' desactivará esta función.

DATA PORT

Especifique el número de puerto de TCP que se utilizará para intercambiar datos con el monitor.
Especifique un valor de 1025 a 65535.

SEARCH PORT

Especifique el número de puerto que se utilizará para buscar este monitor.
Especifique un valor de 1025 a 65535.

INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Especifique la información que se mostrará para este monitor en la ventana del navegador web.

LINK MODE

Selecciona el dúplex y la velocidad de enlace.
Normalmente, emplee AUTO.

CONSEJOS

- El MONITOR NAME podrá tener un máximo de 16 caracteres alfanuméricos o símbolos.
- Introduzca un máximo de 50 caracteres en el campo NAME de INSTALLATION INFORMATION.
- Introduzca un máximo de 100 caracteres en el campo LOCATION de INSTALLATION INFORMATION.

■ MAIL (ORIGINATOR)

Esta pantalla le permite configurar el correo electrónico enviado periódicamente o cuando el monitor presenta un error.

Los ajustes dependerán de la configuración de la LAN.
Para obtener una información detallada, pregunte a su administrador de LAN.

SMTP SERVER

Especifique la dirección del servidor SMTP para enviar correo electrónico.

* Cuando utilice un nombre de dominio, asegúrese de especificar asimismo el DNS SERVER. (Véase la página 55.)

SMTP PORT

Si la "AUTHENTICATION" es "SMTP-AUTH", especifique el número de puerto.

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS

Especifique la dirección de correo para este monitor.
Esta dirección se convertirá en la dirección de correo electrónico del remitente.

ORIGINATOR NAME

Especifique el nombre del remitente.
Este nombre aparecerá en el campo "Originator Name" del correo electrónico.

AUTHENTICATION

Especifique el método de autenticación que se utilizará cuando se envíe correo electrónico.

POP SERVER

Si la "AUTHENTICATION" es "POP before SMTP", especifique la dirección del servidor POP.

ACCOUNT NAME / PASSWORD

Si la "AUTHENTICATION" es "POP before SMTP" o "SMTP-AUTH", especifique el nombre de cuenta y la contraseña para la conexión al servidor SMTP.

CONSEJOS

- Podrá introducir un máximo de 64 caracteres alfanuméricos o símbolos para ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME y PASSWORD.
- SMTP SERVER y POP SERVER podrán tener un máximo de 64 caracteres.
Podrán utilizarse los siguientes caracteres: a-z, A-Z, 0-9, -, .

■MAIL (RECIPIENT)

Esta pantalla le permite especificar los destinatarios del correo electrónico enviado periódicamente o cuando el monitor presenta un error.

No.	RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES *MAX 64-characters	CONDITION			CONFIRMATION
		PERIODICAL	TEMPERATURE	HARDWARE	
1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test

E-MAIL TRANSMISSION ERROR REPORT	DATE/TIME	DESTINATION	No.1

■MAIL (PERIODICAL)

Cuando se marque PERIODICAL para CONDITION de MAIL (RECIPIENT), establezca la fecha y la hora para enviar el correo.

DAY OF THE WEEK: SUN MON TUE WED THU FRI SAT

TIME: :

RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES

Especifique las direcciones de correo electrónico para el envío de las notificaciones de errores.

CONDITION

Especifique las condiciones para enviar correos. Cuando marque PERIODICAL, especifique la fecha y la hora para enviar los correos en el ajuste PERIODICAL.

CONFIRMATION

Envía un correo electrónico de prueba. Esto permite confirmar si los ajustes de correo electrónico están configurados correctamente.

Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Cuando se marque esta opción, se añadirá un registro al correo que notifique un error de temperatura o estado.

E-MAIL TRANSMISSION ERROR REPORT

Se mostrará un informe de los últimos errores de transmisión del correo electrónico.

El informe de error se mostrará cuando se produzca un error de transmisión del correo electrónico.

Además, los errores de transmisión del correo electrónico se borrarán al ejecutar la opción ALL RESET 1. (Véase la página 37.)

DAY OF THE WEEK

Especifique el día de la semana para enviar los correos periódicos.

TIME

Especifique la hora del día para enviar los correos periódicos.

!Precaución

- No apague la alimentación principal cuando configure el envío de correos periódicos.
- Especifique la fecha y la hora correctas. (Véase la página 28.) Si los ajustes de fecha y hora son incorrectos, el correo periódico no se enviará adecuadamente.
- Compruebe periódicamente si la fecha y la hora especificadas son correctas.

CONSEJOS

- Las RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES podrán tener un máximo de 64 caracteres alfanuméricos o símbolos.

Control del monitor con un ordenador (LAN)

■SNMP

Podrá configurar los ajustes relacionados con SNMP.

SNMP SETTING

Establezca si desea activar o desactivar SNMP.

VERSION

Establezca la versión de SNMP que se admitirá.

COMMUNITY NAME 1 a 3

Establezca el nombre de la comunidad requerida para el acceso.

USER 1 a 3

Establezca el nombre de usuario, la contraseña, el método de autenticación y otras opciones necesarias para el acceso.

TRAP SETTING

Establezca si desea activar o desactivar la función de trampa. Cuando esta función esté activada, se enviará una trampa cuando se encienda el monitor.

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

Establezca si la función de trampa enviará una notificación cuando falle la autenticación.

TRAP ADDRESS & PORT

Establezca la dirección y el número de puerto de destino de la notificación enviada por la función de trampa.

!Precaución

- Después de configurar SNMP, haga clic en [Switch the main power of monitor off and on now.] o apague el monitor y, a continuación, enciéndalo de nuevo con el mismo interruptor primario. Cuando vuelva a arrancar el monitor, espere aproximadamente 30 segundos y después inicie la siguiente operación.
- Si ha cambiado la dirección IP mientras está operando la función SNMP, desconecte el monitor con el interruptor principal y vuelva a conectarlo.

CONSEJOS

- Dependiendo de los ajustes de SNMP, podría producirse un breve retardo antes de poder utilizar SNMP (en torno a 5 minutos).
- Podrán utilizarse un máximo de 16 caracteres alfanuméricos y símbolos para el nombre de comunidad, el nombre de usuario y la contraseña.

■SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

Podrá visualizar una URL específica en el campo URL INFORMATION en la pantalla INFORMATION cuando se produzca un error en el monitor. (Véase la página 54.)

URL INFORMATION

Introduzca la URL que se mostrará en la pantalla INFORMATION cuando se produzca un error en el monitor. Se podrán utilizar hasta 64 caracteres alfanuméricos o símbolos.

CONDITION

Especifique la condición para mostrar la URL.

CONFIRMATION

Se mostrará la página de inicio de la URL especificada. Podrá comprobar si la URL introducida es correcta.

CONSEJOS

- También será posible especificar el texto del mensaje, por ejemplo el nombre de un contacto o un número de teléfono, que se mostrará en lugar de la URL vinculada.

■Crestron Connected

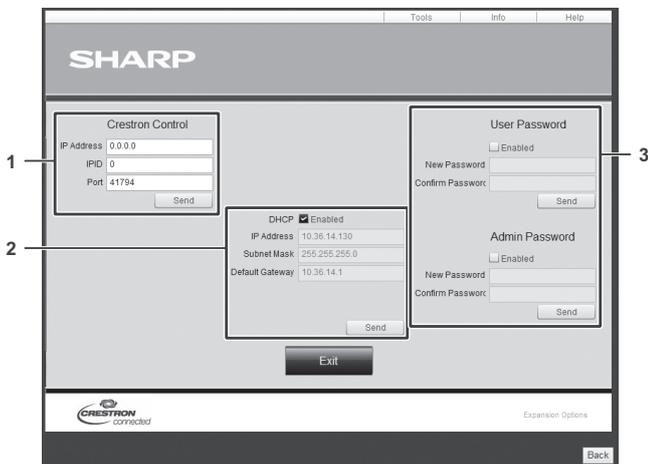
Mostrar el Control Menu de Crestron Connected.

Control Menu



1. Usar las siguientes funciones.
 - Power.....Enciende / Agaga el dispositivo.
 - Mute.....Apaga temporalmente el sonido.
 - Vol-/Vol+Ajusta el volumen del sonido.
2. Cambiar el modo de entrada.
3. Usar las siguientes funciones.
 - Contrast Ajusta el contraste.
 - Black Level ... Ajusta el brillo.
 - Colors Ajusta la intensidad del color.
 - Sharpness..... Ajusta las nitidez.
4. Usar la pantalla del menú para el monitor.
5. Cambia las páginas a las pestañas Tools, Info y Help.

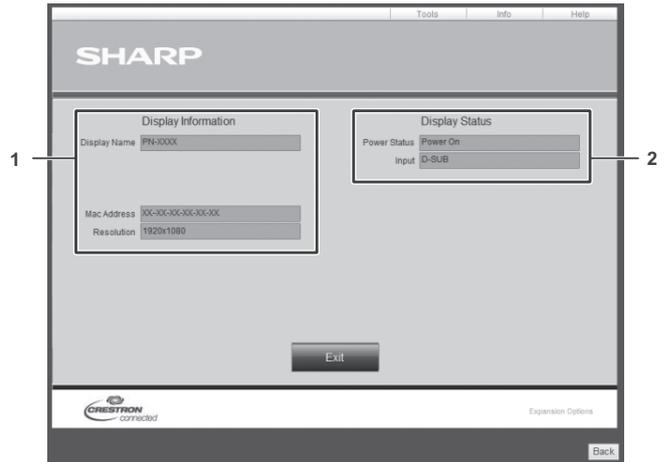
Tools



1. Ajustes para Crestron Control.
2. Ajustes para red del monitor.
 - DHCP
 - IP Address (Dirección IP)
 - Subnet Mask (Máscara de subred)
 - Default Gateway (Puerta de enlace predeterminada)
3. Ajustes de seguridad.

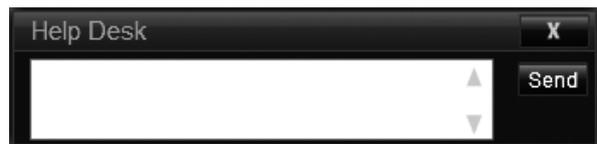
Ajusta la contraseña para los derechos de usuario y administradores en el Control Menu.

Info



1. Mostrar la siguiente información.
 - Display Name (Nombre para mostrar)
 - Mac Address (Dirección MAC)
 - Resolution (Resolución)
2. Mostrar el estado siguiente.
 - Power Status (Estado de energía)
 - Input (Entrada)

Help



Envía o recibe mensajes a los administradores que usan "Crestron Connected".

[Operación avanzada]

Control basado en comandos

Puede controlar el monitor utilizando los comandos RS-232C (véase la página 42) mediante el software del terminal y otras aplicaciones apropiadas.

Para utilizar esta función, habilite el acceso con el navegador web al monitor.

Lea el manual para el software del terminal para obtener instrucciones más detalladas.

(1) Conectar el ordenador al monitor.

1. Especifique la dirección IP y el número del puerto de datos y conectar el ordenador al monitor.
Cuando haya establecido la conexión correctamente, se mostrará []Login:] como respuesta.
2. Envíe el nombre de usuario establecido en la configuración de SECURITY (véase la página 55).
 - Envíe [nombre de usuario] + []].
 - Si el nombre de usuario no está establecido o si USE FOR Telnet CONNECTION está ajustado en OFF, envíe []].
 - Cuando la transmisión haya sido correcta, se mostrará []Password:] como respuesta.
3. Envíe la contraseña establecida en la configuración de SECURITY (véase la página 55).
 - Envíe [contraseña] + []].
 - Si la contraseña no está establecido o si USE FOR Telnet CONNECTION está ajustado en OFF, envíe []].
 - Cuando la transmisión es correcta, se muestra [OK]] como respuesta.

(2) Envíe comandos para controlar el monitor.

- Los comandos utilizados son iguales a los que se utilizan para RS-232C. Consulte el procedimiento de comunicación (véase la página 38) para su funcionamiento.
- Los comandos utilizables se encuentran incluidos en la tabla de comandos RS-232C (véase la página 42).

(3) Desconecte el monitor y salga de la función.

1. Envíe [BYE]].
Cuando la transmisión es correcta, verá [goodbye] y será desconectado.

CONSEJOS

- La conexión se pierde automáticamente cuando transcurre el tiempo especificado en AUTO LOGOUT TIME durante un período sin comunicación.

Solución de problemas

Si experimenta cualquier problema con su pantalla, compruebe los siguientes consejos para la solución de problemas antes de llamar al servicio técnico.

No hay imagen ni sonido.

- ¿Está desconectado el cable de alimentación? (Véase la página 15.)
- ¿Está apagado el interruptor primario? (Véase la página 18.)
- ¿Está el monitor en modo en espera (está el LED indicador de conexión iluminado en color naranja)? (Véase la página 18.)
- Asegúrese de que está seleccionado el modo de entrada correcto. (Véase la página 21.)
- Si hay algún equipo externo conectado, asegúrese de que el equipo está funcionando (reproduciendo).

El control remoto no funciona.

- ¿Están las pilas insertadas con la polaridad (+,-) correcta? (Véase la página 17.)
- ¿Están las pilas gastadas?
- Apunte con el control remoto hacia el sensor de control remoto. (Véase la página 17.)
- ¿Está la visualización del menú oculta o la operación desactivada? (Véase la página 37.)
- ¿Está conectado el cajetín del sensor de control remoto del kit PN-ZR02 (opcional) correctamente? (Véase la página 14.)
- Si está utilizando varios monitores, ¿está conectado el cable RS-232 correctamente? ¿Se ha establecido el número de ID?
- ¿No coinciden los números del control remoto en la control remoto y en el monitor?
Compruebe los números en INFORMATION. (Véase la página 36.)

Los botones del control remoto para utilizar el dispositivo conectado por HDMI no funcionan.

- ¿Está la HDMI CEC LINK <DEPENDENCIA HDMI CEC> ajustada a AUTO bajo INPUT SELECT <SELECCION DE ENTRADA> en el menú de SETUP <INSTALACIÓN>?
- Cambie a un modo diferente de entrada, y luego intente cambiar el modo de entrada de regreso a HDMI.

El sonido de los altavoces izquierdo y derecho se oye invertido.

Se oye sonido únicamente por un lado.

- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?

Se ve la imagen pero no hay sonido.

- ¿Está silenciado el sonido?
- Asegúrese de que el volumen no está ajustado al mínimo.
- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?

Vídeo inestable.

- La señal podría ser incompatible.
- Pruebe con el ajuste automático de la pantalla cuando se utilice el D-SUB[RGB].

El vídeo del terminal de entrada HDMI no aparece correctamente.

- ¿Es el cable de HDMI conforme con la norma HDMI? El monitor no funcionará con cables que no sean conformes con la norma.
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase las páginas 65 y 66.)

El vídeo del terminal de entrada DVI-D no aparece correctamente.

- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase la página 65.)
- Apague el equipo conectado y a continuación enciéndalo de nuevo.

El vídeo de terminal de entrada D-Sub no aparece correctamente.

- ¿Es correcto el ajuste de D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>? (Véase la página 28.)
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase las páginas 65 y 66.)

El vídeo del DisplayPort no se muestra correctamente.

- ¿Es el cable DisplayPort compatible con 4K y conforme con la norma DisplayPort? El monitor no funcionará con cables que no sean conformes con la norma.
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase la página 65.)
- Si los monitores están conectados en serie, apague la alimentación de todos los monitores conectados en serie y a continuación vuélvala a encender.

Los botones de control no funcionan.

No hay imagen.

- Los ruidos de carga del exterior podrían estar interfiriendo con el funcionamiento normal. Apague y vuelva a encender de la alimentación principal tras esperar al menos 5 segundos y verifique el funcionamiento.

El modo de entrada cambia automáticamente.

- Si NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> se ajusta a ON <SÍ> y la entrada de señal de vídeo actual se detiene, el modo de entrada automáticamente cambia al modo de una señal de vídeo activa.

El modo de entrada podría cambiar en los casos siguientes:

- Cuando un ordenador esté en modo en espera.
- Cuando se detenga la reproducción de vídeo con un dispositivo de reproducción.

La pantalla no se visualizará correctamente incluso después de cambiar el ajuste DisplayPort STREAM <FLUJO DisplayPort>.

- Intente reiniciar el monitor y el ordenador.
- ¿La tarjeta de vídeo es compatible con MST (Multi Stream Transport (Transporte de transmisión múltiple))? De lo contrario, ajuste a SST (Single Stream Transport (Transporte de flujo único)).

El LED indicador de conexión parpadea en rojo.

Aparece "STATUS [xxxx]" <ESTADO [xxxx]> en la esquina de la pantalla.

- El hardware tiene un problema. Apague el monitor y solicite reparación a su distribuidor de SHARP. (Cuando la opción STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> esté establecida en OSD & LED. Esto variará en función del ajuste.)

Solución de problemas

Cuando aparece “AUTO DIMMING” <LUMINOSIDAD AUTO>.

- Cuando la temperatura interna del monitor aumente excesivamente, la luminosidad de la retroiluminación se reducirá automáticamente para evitar un incremento adicional de la temperatura. Si intenta ajustar la luminosidad mientras el monitor se encuentra en este estado, aparecerá “AUTO DIMMING” <LUMINOSIDAD AUTO> y no podrá cambiarse la luminosidad.
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.

El monitor emite un crujido.

- En algunas ocasiones tal vez oiga un crujido del monitor. Esto ocurre cuando la caja se expande y contrae ligeramente de acuerdo con los cambios de la temperatura. Esto no afecta al rendimiento del monitor.

El LED indicador de encendido parpadea en rojo y verde alternativamente.

Cuando aparezca “TEMPERATURE” <TEMPERATURA> en la esquina de la pantalla.

- Cuando la temperatura interna del monitor aumenta excesivamente, la luminosidad de la retroiluminación se reduce automáticamente para evitar problemas relacionados con temperaturas elevadas. Cuando esto ocurra, aparecerá “TEMPERATURE” <TEMPERATURA> en la pantalla y el LED indicador de conexión parpadeará en rojo y verde alternativamente. (Cuando la opción TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> esté establecida en OSD & LED. Esto variará en función del ajuste.)
- Si la temperatura interna sube más, el monitor entrará automáticamente en el modo en espera (el LED indicador de conexión continuará parpadeando en rojo y verde alternativamente).
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.
 - Si el monitor entra en el modo en espera debido a un aumento de la temperatura, apague el interruptor de encendido y, a continuación, vuélvalo a encender para volver a la visualización normal. No obstante, el monitor volverá a entrar en el modo en espera si no se ha eliminado la causa del aumento de la temperatura. (Véase la página 7.)
 - Compruebe si el monitor está colocado en un lugar en el que pueda producirse un aumento rápido de la temperatura. La temperatura interna subirá rápidamente si los respiraderos del monitor están bloqueados.
 - La temperatura interna subirá rápidamente si se acumula polvo en el interior del monitor o en torno a los respiraderos. Limpie el polvo si fuera posible. Pregunte a su distribuidor de SHARP cómo eliminar el polvo del interior.

Especificaciones

■Especificaciones del producto

Modelo	PN-V701	
Componente de LCD	LCD TFT de clase 70" (diagonal de 176,6 cm)	
Resolución máx (píxeles)	1920 x 1080	
Colores máx	Aprox. 1060 millones de colores	
Tamaño de píxel	0,802 mm (H) × 0,802 mm (V)	
Brillo (típico) *1	700 cd/m ²	
Relación de contraste (típica) *1	4000 : 1	
Ángulo de visualización	178° derecha/izquierda/arriba/abajo (relación de contraste ≥ 10)	
Área activa de la pantalla (mm)	1538,9 (An) x 865,6 (Al)	
Señal de entrada de ordenador	Digital (en conformidad con la norma DVI 1,0), analógica RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω], DisplayPort 1,2, HDMI	
Señal de sincronización	Independiente horizontal/vertical (TTL: positiva/negativa), Sync-on green (Sincronización sobre verde) ^{*2} , Composite sync (Sincronización compuesta) (TTL: positiva/negativa) ^{*2}	
Plug and play	VESA DDC2B	
Gestión de energía	VESA DPMS, DVI DMPM	
Terminales de entrada	Vídeo	Mini Sub-D 15 pin x 1 DVI-D 24 contactos (compatible con HDCP) x 1 HDMI x 2 DisplayPort x 1
	Serie (RS-232C)	D-sub 9 contactos x 1
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 1
	Kit de control	x 1
Terminales de salida	Vídeo	DisplayPort x 1
	Serie (RS-232C)	D-sub 9 contactos x 1
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 1
Terminal de LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX	
Ranura de expansión	13V, 2,0A (alimentación suministrada cuando se expanden las funciones con una parte opcional)	
Requisitos de alimentación	100 V - 240 V ca, 4,2 A, 50/60 Hz	
Temperatura de funcionamiento *3	0°C a 40°C	
Humedad de funcionamiento	20% al 80% (sin condensación)	
Consumo de energía (Máxima / modo de espera de señal de entrada *4 *5 / modo en espera *4, *6)	380 W / 2,5 W / 0,5 W	
Dimensiones (excluidas las protuberancias) (mm)	Aprox. 1543,7 (An) x 122 (Pr) x 870,4 (Al)	
Peso (kg)	Aprox. 37	

*1 Cuando UNIFORMITY <UNIFORMIDAD> está establecido en MODE1 <MOD01>.

El brillo y la relación de contraste dependerán del modo de entrada y otros ajustes de la imagen. El nivel de brillo va disminuyendo con el tiempo. Por la naturaleza del equipo, no es posible mantener de forma precisa un nivel de brillo constante.

*2 Sólo el terminal de entrada D-Sub.

*3 Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.

*4 Si no se ha instalado el componente opcional.

*5 Cuando NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> está establecido en OFF <NO>.

*6 Cuando POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en ON <SÍ>. Cuando POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en OFF <NO>: 1,0 W

Como parte de la política de mejoras continuas, SHARP se reserva el derecho de realizar cambios en el diseño y especificaciones para la mejora del producto sin previo aviso. Las figuras indicadas que especifican el rendimiento son valores nominales de los aparatos de producción. Puede haber algunas desviaciones de estos valores en los aparatos individuales.

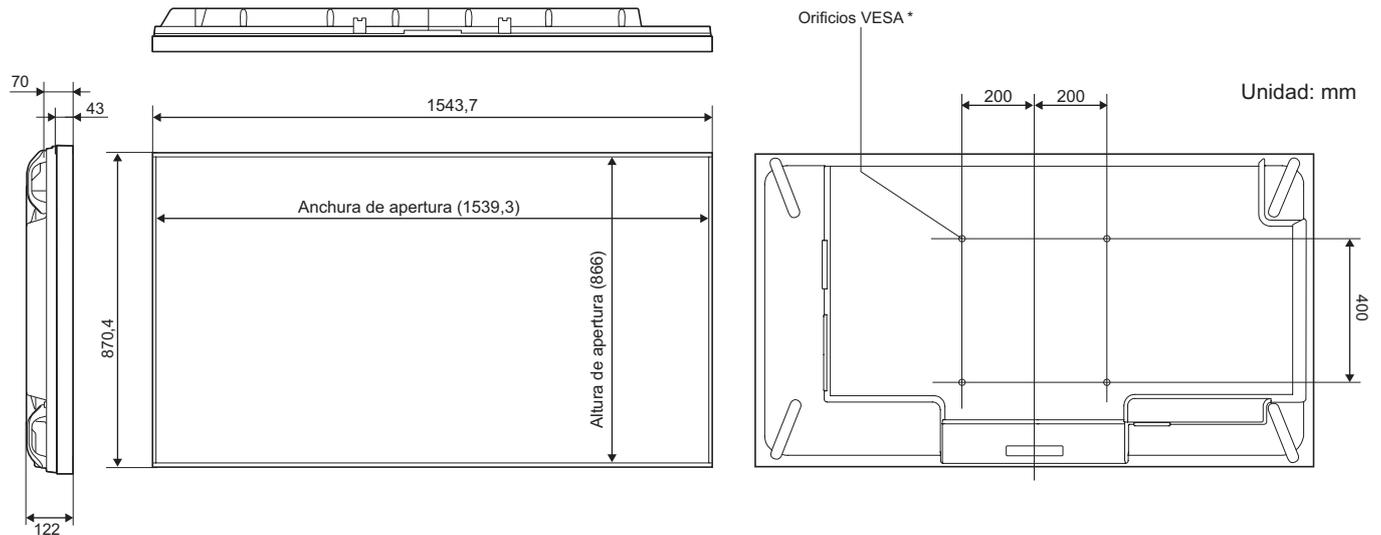
■Especificaciones del producto PN-ZR02 (opcional)

Modelo	PN-ZR02	
Dimensiones del cajetín del sensor de control remoto (mm)	Aprox. 34,2 x 23 x 130	
Peso del cajetín del sensor de control remoto (kg)	Aprox. 0,1	

Especificaciones

■ Dibujos de dimensiones

Obsérvese que los valores mostrados son valores aproximados.



Cuando monte el monitor, asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural en conformidad con el método de montaje compatible con VESA.

SHARP recomienda utilizar tornillos M6 y apretar los tornillos.

Obsérvese que la profundidad de los orificios de los tornillos del monitor es de 10 mm. Si la instalación quedara floja, el producto podría caer al suelo y causar graves lesiones personales así como daños al producto. El tornillo y el orificio deberán juntarse con más de 8 mm de longitud de rosca. Utilice un soporte que haya sido homologado para la norma UL1678, y que pueda resistir al menos 4 veces o más el peso del monitor.

■ Gestión de energía

Este monitor es conforme a VESA DPMS y DVI DMPM. Tanto la tarjeta de vídeo como el ordenador deberán admitir la misma norma para que la función de control de energía del monitor funcione.

DPMS: Señalización de gestión de energía de la visualización

DPMS	Pantalla	Consumo de energía	Sinc. H	Sinc. V
ON STATE	Visualización	380 W	Sí	Sí
STANDBY	No visualización	2,5 W *	No	Sí
SUSPEND			Sí	No
OFF STATE			No	No

DMPM: Gestión digital de energía del monitor

DMPM	Pantalla	Consumo de energía
Monitor ON	Visualización	380 W
Active OFF	No visualización	2,5 W *

* Cuando NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> está establecido en OFF <NO>.

■ DDC (plug and play)

Este monitor admite la norma VESA DDC (Display Data Channel, Canal de datos de visualización).

DDC es una norma de señal para plug and play entre monitores y ordenadores. Entre ambos se intercambia información sobre la resolución y otros parámetros. Esta función podrá utilizarse si el ordenador admite DDC y éste se ha configurado para detectar monitores plug-and-play.

Existen varios tipos de DDC, dependiendo del método de comunicación utilizado. Este monitor admite DDC2B.

■ Sincronización de señal compatible (PC)

Resolución de pantalla		Sinc, H	Sinc, V	Frecuencia de punto	Digital			Analógico (D-sub)
					DVI-D	HDMI	DisplayPort	
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Si	Si	Si	Si
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	Si	Si	Si	Si
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	Si	Si	Si	Si
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	-	-	Si
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Si	Si	Si	Si
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	Si	Si	Si	Si
	848 × 480	46,9kHz	75Hz	49,5MHz	Si	Si	Si	Si
		31,0kHz	60Hz	33,75MHz	Si	-	-	Si
		1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Si	Si	Si
	56,5kHz		70Hz	75,0MHz	Si	Si	Si	Si
	60,0kHz		75Hz	78,75MHz	Si	Si	Si	Si
	1152 × 864	67,5kHz	75Hz	108,0MHz	Si	Si	Si	Si
	1280 × 768	47,8kHz	60Hz	79,5MHz	Si	-	Si	Si
		60,3kHz	75Hz	102,25MHz	Si	-	Si	Si
	1280 × 800	49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Si	Si	Si	Si
	1280 × 960	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Si	Si	Si	Si
	1280 × 1024	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Si	Si	Si	Si
		80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Si	Si	Si	Si
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Si	Si	Si	Si
	1400 × 1050	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Si	Si	Si	Si
1440 × 900	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Si	Si	Si	Si	
1600 × 1200 ^{*1}	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Si	Si	Si	Si	
1680 × 1050	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Si	Si	Si	Si	
1920 × 1200 ^{*1}	74,0kHz	60Hz	154,0MHz	Si	Si	-	Si	
Pantalla ancha	1280 × 720	44,7kHz	60Hz	74,4MHz	Si	Si	Si	Si
	1920 × 1080	67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Si	Si	Si	Si
	3840 × 2160 ^{*1*2}	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	-	Si	Si	-
		56,3kHz	25Hz	297,0MHz	-	Si	Si	-
		67,5kHz	30Hz	297,0MHz	-	Si	Si	-
4096 × 2160 ^{*1*2}	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	-	Si	-	-	
US TEXT	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Si	Si	Si	Si
Sun	1024 × 768	48,3kHz	60Hz	64,13MHz	-	-	-	Si
		53,6kHz	66Hz	70,4MHz	-	-	-	Si
		56,6kHz	70Hz	74,25MHz	-	-	-	Si
	1152 × 900	61,8kHz	66Hz	94,88MHz	-	-	-	Si
		71,8kHz	76,2Hz	108,23MHz	-	-	-	Si
	1280 × 1024	71,7kHz	67,2Hz	117,01MHz	-	-	-	Si
		81,1kHz	76Hz	134,99MHz	-	-	-	Si
1600 × 1000	68,6kHz	66Hz	135,76MHz	-	-	-	Si	

*1 Muestra una imagen reducida, salvo en Dot by Dot <Punto x punto>. En Dot by Dot <Punto x punto>, la imagen se recortará al tamaño del panel y luego se mostrará en la pantalla.

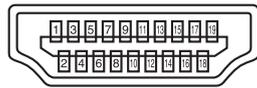
*2 Utilizado si ENLARGE <AUMENTAR> se ajusta a ON <Sí>. Si se utiliza un solo monitor para este ajuste, esto hará que se degrade la calidad de la imagen. La imagen no podrá visualizarse en la pantalla secundaria.

- Dependiendo del ordenador conectado, las imágenes podrían no verse correctamente incluso con la entrada de señal compatible descrita arriba.
- Los valores de frecuencia para Sun son valores de referencia.

■ Sincronización de señal compatible (AV)

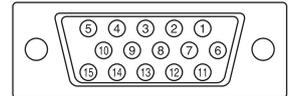
Resolución de pantalla	Frecuencia	HDMI	Componente
1920 × 1080p	24Hz	Sí	-
	50Hz	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
1920 × 1080i	50Hz	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
1280 × 720p	50Hz	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
720 × 576p	50Hz	Sí	Sí
720 × 480p	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
640 × 480p(VGA)	59,94Hz	Sí	-
	60Hz	Sí	-
720(1440) × 576i	50Hz	Sí	Sí
720(1440) × 480i	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí

■ **Contactos del terminal de entrada HDMI**
(Conector HDMI)



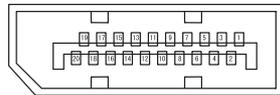
Nº	Función	Nº	Función
1	TMDS datos 2+	11	TMDS reloj blindaje
2	TMDS datos 2 blindaje	12	TMDS reloj-
3	TMDS datos 2-	13	CEC
4	TMDS datos 1+	14	N.C.
5	TMDS datos 1 blindaje	15	SCL
6	TMDS datos 1-	16	SDA
7	TMDS datos 0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDS datos 0 blindaje	18	+5V
9	TMDS datos 0-	19	Detección de conexión en caliente
10	TMDS reloj+		

■ **Contactos del terminal de entrada D-sub**
(Mini Sub-D 15 pin)



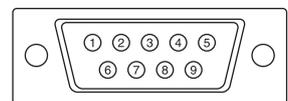
Nº	Función	Nº	Función
1	Entrada de señal de vídeo rojo	9	+5 V
2	Entrada de señal de vídeo verde	10	TIERRA
3	Entrada de señal de vídeo azul	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC datos
5	TIERRA	13	Entrada de señal de sinc. H
6	TIERRA para señal de vídeo rojo	14	Entrada de señal de sinc. V
7	TIERRA para señal de vídeo verde	15	DDC reloj
8	TIERRA para señal de vídeo azul		

■ **Contactos del terminal de entrada DisplayPort**
(DisplayPort 20 contactos)



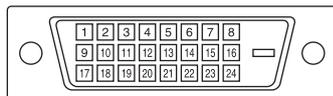
Nº	Función	Nº	Función
1	Línea principal 3-	11	Tierra
2	Tierra	12	Línea principal 0+
3	Línea principal 3+	13	Tierra
4	Línea principal 2-	14	Tierra
5	Tierra	15	Auxiliar+
6	Línea principal 2+	16	Tierra
7	Línea principal 1-	17	Auxiliar-
8	Tierra	18	Detección de conexión en caliente
9	Línea principal 1+	19	Tierra
10	Línea principal 0-	20	3,3 V

■ **Contactos del terminal de entrada RS-232C**
(D-sub 9 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	N.C.	6	N.C.
2	Datos transmitidos	7	N.C.
3	Datos recibidos	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	TIERRA		

■ **Contactos del terminal de entrada DVI-D**
(DVI-D 24 contactos)



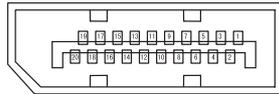
Nº	Función	Nº	Función
1	TMDS datos 2-	13	N.C.
2	TMDS datos 2+	14	+5 V
3	TMDS datos 2/4 blindaje	15	TIERRA
4	N.C.	16	Detección de conexión en caliente
5	N.C.	17	TMDS datos 0-
6	DDC reloj	18	TMDS datos 0+
7	DDC datos	19	TMDS datos 0/5 blindaje
8	N.C.	20	N.C.
9	TMDS datos 1-	21	N.C.
10	TMDS datos 1+	22	TMDS reloj blindaje
11	TMDS datos 1/3 blindaje	23	TMDS reloj+
12	N.C.	24	TMDS reloj-

Especificaciones

■ Contactos del terminal de salida

DisplayPort

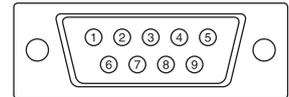
(DisplayPort 20 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	Línea principal 0+	11	Tierra
2	Tierra	12	Línea principal 3-
3	Línea principal 0-	13	Tierra
4	Línea principal 1+	14	Tierra
5	Tierra	15	Auxiliar+
6	Línea principal 1-	16	Tierra
7	Línea principal 2+	17	Auxiliar-
8	Tierra	18	Detección de conexión en caliente
9	Línea principal 2-	19	Tierra
10	Línea principal 3+	20	3,3 V

■ Contactos del terminal de salida RS-232C

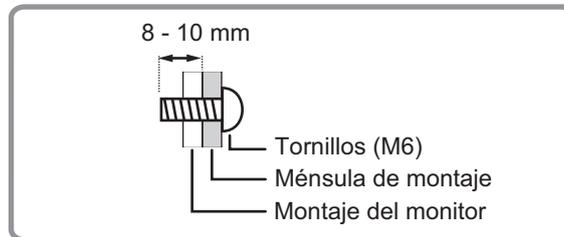
(D-sub 9 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	N.C.	6	N.C.
2	Datos recibidos	7	N.C.
3	Datos transmitidos	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	TIERRA		

Precauciones de montaje (para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP)

- Cuando instale, desinstale o traslade el monitor, asegúrese de sujetarlo entre 2 personas como mínimo.
- Asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural diseñado para la instalación del monitor.
- Este monitor está diseñado para su instalación sobre un muro o pilar de hormigón. Tal vez resulte necesario realizar un trabajo de refuerzo para ciertos materiales como pueden ser yeso, paneles de plástico finos o madera antes de iniciar la instalación.
- Este monitor y el soporte deberán instalarse en una pared con una resistencia de al menos 4 veces el peso del monitor. Realice la instalación mediante el método más adecuado para el material y la estructura.
- Para colocar una ménsula de montaje compatible con VESA, use tornillos M6 que sean 8 mm a 10 mm más largos que la ménsula de montaje.



- No utilice un destornillador de impacto.
- Cuando traslade el monitor, asegúrese de sujetarlo por las asas. No sujete la parte superior, inferior ni los laterales del monitor. No lo agarre por el panel de LCD. Tampoco oriente el monitor de forma que el panel LCD apunte al suelo. Esto podría provocar daños en el producto, fallos o lesiones.
- Cuando realice una instalación en la que se apile el monitor, instálelo de modo que no se coloque carga sobre el mismo.
- Una vez efectuado el montaje, asegúrese de que el monitor está instalado de forma segura y que no se puede aflojar de la pared o el soporte.
- No utilice orificios de tornillos que no sean orificios VESA para la instalación.

SHARP[®]
SHARP CORPORATION